Espacio Project - Mineable Ethereum/TRON Token

XIO

Оригинальный текст этого документа написан на русском языке, поэтому в случае неточности в переводе, всегда следует смотреть в этот документ.



Цель создания данного токена — дать возможность пользователям Ethereum/TRON майнить токены, а не только покупать/передавать. Конечно, майнинг токенов в классическом понимании невозможен — ведь в секунду при майнинге перебираются миллионы хэшей, а здесь может перебираться только один хэш в минуту. Однако, мы постарались сделать что-то похожее на майнинг.

Для обычного пользователя, которому не нужно разбираться в премудростях программирования, все просто — он нажимает кнопку и получает токены XIO на свой кошелек в случае успешного майнинга, при этом он должен иметь минимум 0.01% всех токенов на балансе.

Сразу предвидим множество вопросов, постараемся на них ответить.

Вопрос: Для чего мне покупать токены, если я могу просто их намайнить?

Ответ: Потому что вероятность успешного майнинга напрямую зависит от количества токенов на Вашем балансе. Для начала майнинга нужно иметь минимум 0.01% всех токенов на балансе (процентное соотношение показывается в онлайн-кошельке).

Вопрос: Как вычисляется, успешная попытка или нет?

Случайное число от 0 до 65535 должно быть меньше, чем:

 $({\sf BLOCK_NUM\text{-}LAST_MINING_BLOCK})*{\sf BAL},$

где:

BLOCK NUM – номер текущего блока,

LAST_MINING_BLOCK – номер блока, в котором был последний успешный майнинг,

BAL – относительный баланс (баланс_адреса * 10000 / общий_баланс).

Таким образом, чем больше токенов на счету и чем больше времени прошло с момента последнего успешного майнинга, тем больше вероятность успешного майнинга.

Вопрос: Как рассчитывается прибыль за майнинг?

Если майнинг успешный, то прибыль будет равна текущее_вознаграждение + количество_транзакций. Текущее вознаграждение сначала равно 50 XIO и уменьшается в 2 раза каждые 30 дней в TRON и каждые 150 дней в Ethereum. Количество транзакций — это количество

успешных вызовов метода transfer между успешными попытками майнинга.

Вопрос: Как работает Dice?

Если пользователь делает ставку, он должен иметь достаточное количество токенов на балансе. Если ставка выиграла, происходит выпуск новых токенов, а если проиграла, то происходит уничтожение токенов. Таким образом, за счет Dice поддерживается баланс токенов, т.к. при постоянном майнинге новых токенов курс постоянно падал бы.

Вопрос: Как мне заработать на XIO?

Ответ: Вы можете майнить токены, выигрывать в Dice, после чего продавать их на бирже другим пользователям.