Lección 4: Guías de Código de SQL

Casi puedo escucharlo.... Noooooo, mas lineamientos de codificación! SI, mas lineamientos de código. Usted no solo escribe y organiza código fuente, ud también tiene que escribir y organizar cosas en la base de datos. Es por eso que empecemos directamente y sin perder mucho tiempo. Los beneficios de porque hacer esto están en la lección anterior.

1) Tablas de la base de datos.

- Normalizar los datos basados siempre en la tercera forma normal. <u>http://en.wikipedia.org/wiki/Third_normal_form</u>). No intente desnormalizar información hasta que pueda demostrar que solucionará un problema haciendo esto.
- Los nombres de las Tablas tienen que ser Pascal y en Ingles
- Los nombres de las tablas tienen que ser Palabras reales, de preferencia sustantivos. Por ejemplo Auto, Proyecto, Persona, Empleado, etc. No usar abreviaciones a menos que sea una que cualquier nuevo programador que ingrese al equipo pueda conocer.
- Las tablas que se crean para representar relaciones muchos a muchos entre dos tablas y que no almacenan otra información se deben llamar "NombreTabla1" + "NombreTabla2" + "Map" por Ejemplo ProjectCategoryMap
- No usar "_" o espacios en los nombres de tablas
- No ponga prefijos a las tablas
- Los nombres de las tablas no pueden ser palabras reservadas del SQL. Si no esta seguro, escriba la palabra en la ventana de consultas del administrador del SQL, si cambia de color no puede ser usada.
- Los nombres de las tablas tienen que ser singular. Si el nombre de la tabla en singular esta reservado pero en plural no, busca otro nombre de cualquier manera. Por ejemplo User, lo puedes cambiar por AppUser o SystemUser. Si bien viola la regla de las abreviaciones, es bastante común como para aceptarlo.
- Todas las tablas tienen que tener un dueño. Explícitamente crear con el nombre dbo. Ejemplo Create table dbo. Test
- A menos que seas un DBA, no uses Triggers. Nunca, por ninguna razón. Mantén las cosas sencillas.

2) Columnas

- Los nombres de las columnas tiene que ser Pascal
- No uses "_" o espacios en los nombres de columna.
- La primer columna de cualquier tabla tiene que ser la columna de identidad. Se debe llamar "NombreTabla" + Id. Por ejemplo si tienes una tabla Proyecto, la primer columna se llamará ProyectoId y no ProyectoID
- El siguiente conjunto de columnas son las columnas que referencian a otras tablas. Por Ejemplo Si un proyecto tiene un dueño. La estructura de la tabla Proyecto, debera tener una columna ClienteId que referencie a la tabla Cliente.
- Si la tabla representa algo que tenga un nombre o etiquetea, la columna debera ser llamada "Nombre de Tabla" + Nombre. Por ejemplo si el proyecto tuviera un nombre, la columna se deberia llamar ProyectoNombre.
- A menos que la base de datos valla a tener un monton de información (y realmente me refiero a una cantidad gigante de datos), limita la cantidad de tipos de datos que usas. Por ejemplo haz todos los valores decimales "decimal" en vez de Money, flota y todos los otros tipos de datos. Esto va a evitar a otros desarrolladores pensar que tipo de datos has usado.
- No uses los tipos "n" (nvarchar, nchar, etc) a menos que tengas una buena razon para hacerlo.
- No uses tipos texto o imagen. Usa varchar(max) para textos largos.
 Las imágenes almacenalas en un filesystem y almacena en la base de
 datos la direccion relativa a la imagen. No almacenes la direccion
 absoluta al archivo en la base de datos, porque si el dia de mañana
 tienes que migrar el fileSystem tendras que correr un script que
 actualize la ubicación de todas las imágenes.
- Las Constraints deben ser usadas donde sean necesarias.

3) Claves e Índices

- Una o más columnas tienen que construir la clave primaria. Por defecto, debería ser la columna de identidad de la tabla. En aquellas tablas que almacenen relaciones muchos a muchos (Tabla1+Tabla2+"Map") la combinación de los Ids. Luego cuando se hagan pruebas de carga se puede revisar y ajustar las Claves primarias
- No crees índices durante el desarrollo. Luego cuando se hagan pruebas de carga se puede revisar y crear índices.
- Crea claves foráneas para cualquier columna que refiera a columnas en otras tablas
- Si la tabla tiene un clave foránea a otra tabla, el nombre de la columna tiene que ser igual que la clave primaria de la otra tabla. Ejemplo si la tabla Proyecto tiene una clave foranea a la tabla Cliente, la columna con la clave primaria de la tabla cliente y la columna de la clave foranea de la tabla de proyecto se tienen que llamar ClienteId

4) Procedimientos Almacenados

- Toda interacción entre la aplicación y la base de datos se tiene que hacer mediante procedimientos almacenados. Sin excepción. Nunca embeba código SQL en la aplicación.
- Los procedimientos almacenados siguen la siguiente convención "app" + Tabla + "_" + "Verbo" + "Condiciones" siempre en Ingles. (Ya hablaremos del porque el tema de ingles mas adelante en el libro).
 Donde
 - App: es un prefijo que usaremos. Esto se vuelve util a medida que pasa el tiempo y mas de una aplicación o equipo comparten la misma base de datos. Va a ser mas facil para aislar los procedimientos almacenados usando un solo prefijo.
 - o Tabla: es el nombre de la tabla de la base que se esta usando
 - Verbo: ayuda al desarrollador a entender que es lo que el procedimiento almacenado esta haciendo. Deberia ser algo coomo "Get", "GetAll", "Save", "Delete"
 - Condiciones: pueden representar parámetros u otra información util para que el desarrollador pueda lograr entender el procedimiento almacenado sin tener que abrirlo. Por Ejemplo ncProject_GetForUser va a retornar registros de la tabla proyectos para un usuario especifico. ncProyect_Get puede esperar un ProyectId y retornar un registro que

corresponda con el Id. Podrias adivinar entonces que hace ncClient_Get o ncClient_GetAll?

- Todos los parámetros de entrada tienen que machear un nombre de columna. Si tu estas escribiendo un procedimiento almacenado para retornar proyectos para un cliente, yo esperaria que se llame ncProject_GetForClient y tener un parametro @ClientId int. Si en cambio llamas al parámetro @Client int, estarás agregando un paso mas a otro programador para darse cuenta como se llama el parámetro
- No usar "sp" o "sp_" como prefijo para procedimientos almacenados
- La primer linea de todo procedimiento almacenado debe ser "SET NOCOUNT ON"
- En General no use parámetros de salida o valores de retorno. Para retornar un valor en el procedimiento haga Select @var as Name
- No capturar errores en los procedimientos almacenados a menos que se provea un camino alternativo que asegure no generar el error nuevamente. Los errores se deben manejar a nivel framework y exponer los errores de base de datos como cualquier otro error de aplicación. Debes enfocarte en prevenir errores testeando los datos de entrada para aquellas condiciones que prudcen errores, y no capturarlos luego de que ocurran.
- Los procedimientos almacenados deberian ser sensillos y pequeños en la mayoria de los casos. Enfocate en que resuelvan lo que su nombre indica solamente.
- No uses transacciones dentro de los procedimientos almacenados.
- Los procedimientos almacenados deberian devolver un solo set de resultados. Si crees que necesitas multiples, probablemente necesitas un unico set de resultados pero con un select mas complejo o simplemente muchos procedimientos almacenados.

5) Sintaxis SQL

- No uses Select *. Siempre explicita la lista de columnas.
- La lista de columnas se debe escribir de a una por línea.

- Todas las consultas que devuelvan más de un registro tienen que tener un ordenamiento por defecto. Si es necesario algún tipo de ordenamiento adicional, deberá ser manejado por la aplicación.
- En tu editor, configura que los tabs sean reemplazados por 4 espacios así el formateo será retenido al margen del editor que sea utilizado.
- Cuando uses comas para separar los nombres de columnas, pon la coma al comienzo de la línea y no al final. Esto hace mas fácil para comentar líneas cuando estés desarrollando y probando cosas.
- Usa NOLOCK y ROWLOCK lo mas que puedas
- Maneja los parámetros opcionales aceptando el parámetro como nulo y prueba recibiendo nulo y un valor válido en la cláusula Where. La definición del parámetro deberia ser @ProjectId=null y la clausula where deberia ser (@ProjectId is null or ProjectId = @ProjectId). Es importante que @ProjectId is null sea escrito primero en la condición para que el motor no evalué la segunda entrando en la tabla si el valor no esta siendo provisto.
- Asignar alias a las columnas SOLAMENTE si entra en conflicto con otras columnas en la misma salida. Una columna llamada ProjectName debería siempre ser ProjectName en todas las consultas de la aplicación. No uses un alias, como por ejemplo, Select ProjectName as Project from Project. Los alias hacen mas difícil para otros programadores el rehusar los procedimientos almacenados sin tener que mirar en detalle que hacen. Esto también hace difícil popular resultados en una propiedad de una clase del dominio.

Las siguientes lineas ilustran un poco lo que vimos mas arriba

```
select

c.ClientId

, c.ClientName

, ...

from

Client c with (nolock)
```

```
inner join AppState s with (nolock) on s.AppStateId =
c.AppStateId

where
    (@AppStateId is null or c. AppStateId = @AppStateId)

order by

s.StateName asc
, c.CityName
, c.ClientName
```

No hacer:

```
Select *
From Client, AppState
Where AppState.AppStateId = Client.AppStateId
And AppState.AppStateId = IsNull(@AppStateId,
AppState.AppStateId)
```

Ni tampoco hacer

```
Select ClientId as Id, ClientName as Name, ...
From Client, AppState on
Where AppState.AppStateId = Client.AppStateId
And AppState.AppStateId = IsNull(@AppStateId, AppState.AppStateId)
```

Problemas que ocasionan las dos consultas de arriba

- 1) El formateo es pobremente manejado y es difícil de leer.
- 2) El Select del primer ejemplo no especifica nombres de columna y en el segundo constituye un bloque grande y difícil de leer de forma rapida.
- 3) Ambos usan estilos de union sin alias para las tablas
- 4) El segundo usa alias para los nombre de columnas
- 5) "Name" es una palabra reservada de SQL y no deberia ser usada en Procedimientos almacenados.
- 6) Usar IsNull() para un parámetro opcional tiene peor performance comparado con (@var is null or column = @var)
- 7) No tiene un ordenamiento por defecto.

Algunos otros Ejemplos/Reglas de sintaxis de SQL

- Usa Joins en el la parte del *from* en vez de usar subconsultas en el *Select* o en el *Where*. Evita tambien usar where column in (select...) o Where column not in (select...).
- Usa joins para consultas de eliminación de información en vez de declaraciones con IN()
 - o Hacer

```
delete p

from

Client c

join Project p on p.ClientId = c.ClientId

where

c.ExpirationDate < @today</pre>
```

o En vez de

- Siempre lista explícitamente los nombres de las columnas en las declaraciones insert
- No uses cursores. Si consideras realmente la necesidad de hacerlo consulta primero con el líder técnico o arquitecto para ver la posibilidad de otras alternativas. Si no hay alternativa posible, se podria usar cursores.
- Por defecto, no usar paginado del lado de la base de datos. Esto en general debiera manejarse en la capa de aplicación. La paginación en la base de datos debería dejarse solamente si alguna consulta devuelve grandes cantidades de registros (+ de 50 mil) y la implementación debería consultarse con el arquitecto/líder técnico.
- Si una declaracion va a requerir muchas tablas y muchos criterios de filtros, la primer tabla deberia ser aquella cuyo filtro siempre sea provisto resultando en un conjunto mas chico de registros para hacer join.
 - Hacer

```
delete

Project

from
```

```
Client c
  join Project p on p.ClientId = c.ClientId
where
  c.ExpirationDate < @today</pre>
```

o En vez de

```
delete
    Project
from

Project p
    join Client c on c.ClientId = p.ClientId

where
    c.ExpirationDate < @today</pre>
```

La primera declaración va a reducir el número de clientes que macheen con la fecha de expiración antes de intentar leer y filtrar la tabla proyecto.

Si usamos la segunda declaración, SQL tendrá que hacer Join con todas las filas de la tabla proyecto con la de cliente, resultando en un numero mayor de resultados a ser filtrados. Por ende la performance se verá afectada.

No he probado esta solución desde hace un tiempo, pero creo que todavía es un acercamiento valido a la solución y creo que es una práctica de diseño a la que deberías adherir.

Ver Versión Paga en https://www.udemy.com/pareto-para-programadores-el-eslabon-perdido-del-seniority/