

Return-access

```
v1 = foo(...)  
v2 = v1.bar
```

Input-update

```
v1 = foo(v2, ...)  
v2.bar = v3
```

Update-access

```
def foo(arg1, ...):  
    ...  
    arg1.bar = v0  
    ...
```

```
v1 = foo(v2, ...)  
v3 = v2.bar
```