

# 구)홈페이지 오탈자 보기

## 뇌를 자극하는 C++ STL

1	17	<b>(17p 예제 1-3)</b>	2013-02-11	1
<p>p1 += p2; // =&gt; p1.operator++(p2);와 같습니다.</p> <p>-&gt;</p> <p>p1 += p2; // =&gt; p1.operator+=(p2);와 같습니다.</p>				
1	26	<b>(26 페이지 맨 아래 문장)</b>	2012-08-02	1
<p>!= 연산자는 == 연산자의 부정이므로 != 연산자를...</p> <p>-&gt;</p> <p>!= 연산자는 == 연산자의 부정이므로 == 연산자를...</p>				
1	46	<b>(46p 아래에서 2번째 줄)</b>	2013-02-12	1
<p>(*p2).Print(); // p1.operator*().Print() 호출</p> <p>-&gt;</p> <p>(*p2).Print(); // p2.operator*().Print() 호출</p>				
1	47	<b>(47p 첫번째 줄)</b>	2013-02-12	1
<p>// p2의 소멸자에서 Point 동적 객체를 자동 메모리 제거합니다.</p> <p>-&gt;</p> <p>// p2의 소멸자에서 Point 동적 객체를 자동으로 메모리에서 제거합니다.</p>				
1	54	<b>(54 페이지 문제 1번에 보기 2번)</b>	2012-08-02	1
<p>p1.perator+(p2);</p> <p>-&gt;</p> <p>p1.operator+(p2);</p>				

1	72	<b>(밑에서 2번째 줄)</b>	2012-06-03	1
		for_each를 사용 것 -> for_each를 사용한 것		
4	122	<b>(122p 설명 5번째 줄)</b>	2013-02-12	1
		STL의 모든 쌍을 이루는 객체는 piar 객체를 사용합니다. -> STL의 모든 쌍을 이루는 객체는 pair 객체를 사용합니다.		
5	159	<b>(159p 설명 첫 번째 줄)</b>	2012-06-03	1
		할당기는 -> 할당기를		
6	166	<b>(166p 멤버 함수 항목 아래에서 3번째, 4번째 줄 왼쪽 칸)</b>	2013-02-12	1
		v.rsize(n) v.rsize(n, x) -> v.resize(n) v.resize(n, x)		

-. 예제 코드 수정

```
cout << n << ' ' << m << ' ' << n << endl;
```

->

```
cout << n << ' ' << m << ' ' << r << endl;
```

-. 설명 수정

m은 n의 복사본으로 독립적인 값을 갖습니다. r은 n의 참조로 메모리 공간의 이름입니다. 즉 n과 m은 동일한 값이며 n을 변경하면 m이 변경되고 m을 변경해도 n이 변경됩니다.

->

m은 n의 복사본으로 독립적인 값을 갖습니다. r은 n의 참조로 메모리 공간의 이름입니다. 즉 r과 n은 동일한 값이며 r을 변경하면 n이 변경되고 n을 변경해도 r이 변경됩니다.

-. 그림 수정, 같은 메모리 그림에서

n, m -> n, r

로 수정.

// 구간 [v.begin(), v.end())에서 25보다 큰 원소의 개수를 반환

->

// 구간 [v.begin(), v.end())에서 35보다 큰 원소의 개수를 반환

```
cout << "v2 : ";  
for(vector<int>::size_type i = 0; i < v1.size(); ++i)  
    cout << v1[i] << " ";  
cout << endl;
```

를

```
cout << "v2 : ";  
for(vector<int>::size_type i = 0; i < v2.size(); ++i)  
    cout << v2[i] << " ";  
cout << endl;
```

로 바꾸고

그에 따른 361쪽의 출력 결과도 다음과 같이 수정

```
v1 : 10 20 30 40 50  
v2 : 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
v1 : 10 20 30 40 50  
v2 : 15 25 35 45 55 0 0 0 0  
[v2.begin(), iter_end) 순차열: 15 ... 55
```

2, 4, 7 -> 1, 2, 4, 7