

Persistencia de datos en iOS: Ficheros y SQLite - Ejercicios

Índice

1 Creando y leyendo un fichero plist.....	2
2 Implementar vista de detalle de la serie.....	2
3 (*) Uso básico de una base de datos SQLite.....	3

1. Creando y leyendo un fichero plist

En este primer ejercicio vamos a crear nuestra primera aplicación usando el método de persistencia de ficheros. La aplicación mostrará en una vista de tabla `UITableView` un listado de series en la que si seleccionamos una veremos su información más importante en otra vista. Comenzaremos creando un fichero de propiedades (*plist*) siguiendo una estructura determinada y posteriormente mostraremos en una vista de tabla todos sus datos. ¡Comenzamos!

1) Crear un proyecto usando la plantilla "Master-Detail application". Lo llamaremos *ejercicio-plist-ios*, como identificador de empresa escribiremos *es.ua.jtech* y como prefijo de clase *UA*. Por último seleccionaremos *iPhone* como dispositivo y marcaremos *Use Automatic Reference Counting* para "olvidarnos" de la gestión de memoria. El resto de opciones las dejaremos sin marcar.

2) Crear un archivo de propiedades (plist) con el nombre de "series".

3) Editar el archivo plist creando la siguiente estructura de datos (5 series mínimo):

Key	Type	Value
▼ series-db	Diction...	(1 item)
▼ series	Array	(5 items)
▼ Item 0	Diction...	(5 items)
titulo	String	
anyo	Number	0
director	String	
sinopsis	String	
duracion	String	
▶ Item 1	Diction...	(5 items)
▶ Item 2	Diction...	(5 items)
▶ Item 3	Diction...	(5 items)
▶ Item 4	Diction...	(5 items)

Plist series

4) Rellenar el archivo plist con datos de series reales.

5) Escribir el código necesario en `UAMasterViewController.m` que recorra el archivo plist que acabamos de crear y muestre por consola los títulos de las series.

6) Mostrar en la tabla que hay implementada los títulos de la serie. Para ello deberemos de completar todos los métodos del protocolo del `UITableView`.

7) Ejecutar la aplicación y comprobar que funciona correctamente.

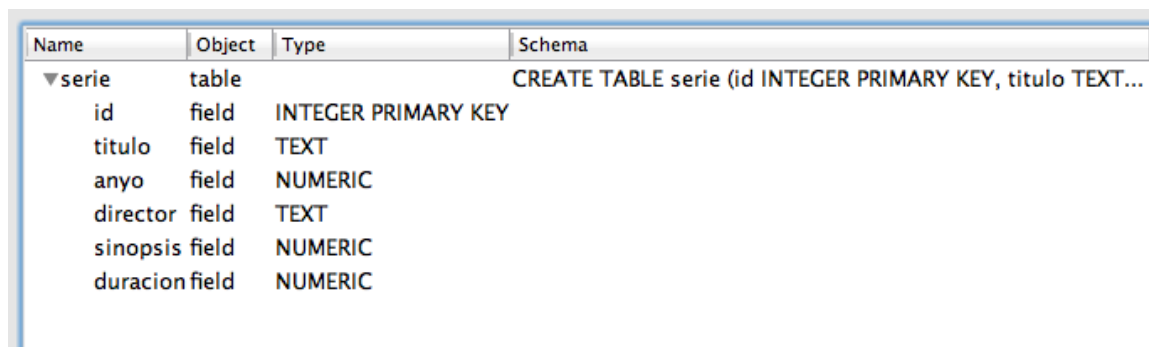
2. Implementar vista de detalle de la serie

Dentro del proyecto anterior (no hace falta crear uno nuevo) vamos a mostrar toda la información adicional de cada una de las series en una vista de detalle. Cuando seleccionemos una fila de la tabla nos deberá aparecer una nueva vista con el resto de información (año, director principal, sinopsis y duración).

3. (*) Uso básico de una base de datos SQLite

En este ejercicio vamos a crear la misma aplicación que en el ejercicio anterior pero usando el método de persistencia de SQLite. Para completar el ejercicio deberemos seguir los siguientes pasos:

- 1) Crear un proyecto usando la plantilla "Master-Detail application", lo llamaremos *ejercicio-sqlite-ios*, como identificador de empresa escribiremos *es.ua.jtech* y como prefijo de clase *UA*. Por último seleccionaremos *iPhone* como dispositivo y marcaremos *Use Automatic Reference Counting* para "olvidarnos" de la gestión de memoria. El resto de opciones las dejaremos sin marcar.
- 2) Nos descargamos e instalamos el programa SQLite Database Browser desde [esta](#) dirección.
- 3) Diseñar la estructura de la base de datos usando SQLite Database Browser tal y como se muestra en la imagen siguiente:



Name	Object	Type	Schema
▼ serie	table		CREATE TABLE serie (id INTEGER PRIMARY KEY, titulo TEXT...
id	field	INTEGER PRIMARY KEY	
titulo	field	TEXT	
anyo	field	NUMERIC	
director	field	TEXT	
sinopsis	field	NUMERIC	
duracion	field	NUMERIC	

Sqlite series

- 4) Insertar al menos 5 series en la base de datos usando el programa SQLite Database Browser.
- 5) Cargar todos los datos de la base de datos desde el método `didFinishLaunchingWithOptions` de la clase *UAppDelegate*. Mostrar por consola los datos cargados.
- 6) Mostrar los datos cargados en el paso anterior en la vista de tabla `UITableView` que hay creada en la clase `UAMasterViewController`.
- 7) Arrancar la aplicación y comprobar que se muestran las series en la tabla de forma

correcta.

