

Ejercicios de controladores

Índice

1 Controladores modales.....	2
2 Pestañas (*).....	3
3 Búsqueda (*).....	3

1. Controladores modales

Vamos a hacer que la pantalla con la imagen del cartel de la película pase a estar gestionada por un controlador modal. Se pide:

a) Introducir la vista con el cartel de la película en un controlador modal, y hacer que aparezca mediante una animación desde la parte inferior de la pantalla. Esta pantalla debe tener:

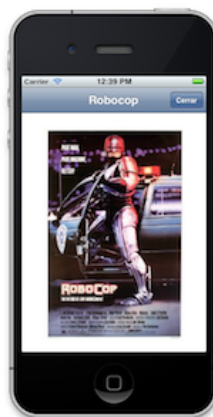
- Una barra de navegación que incluirá como elemento derecho un botón para cerrar la vista modal y como título el título de la película.
- Una imagen centrada en la pantalla como único contenido, en la que mostraremos el cartel de la película.

Conectaremos los elementos anteriores con *outlets* que nos permitan establecer desde el controlador modal el título de la película, y la imagen del cartel, y con acciones que se encarguen de cerrar el controlador al pulsar el botón correspondiente.

b) Permitir que se gire la pantalla, al menos en vertical y horizontal. Adaptar la imagen de la vista modal de forma que siempre aparezcan de forma correcta (debe aparecer centrada en la horizontal, y no debe salirse de la pantalla).



Vista modal en horizontal



Vista modal en vertical

2. Pestañas (*)

Cambiaremos el punto de entrada de la aplicación, para que ahora el controlador principal sea un controlador basado en pestañas. Tendremos tres pestañas: *Películas*, *Búsqueda* y *Configuración*. Se pide:

a) Utilizaremos el controlador de navegación actual como contenido para la pestaña películas. Vamos a añadir dos controladores adicionales: `UABusquedaViewController`, que será de tipo `UITableViewController`, y `UAConfiguracionViewController`, que será de tipo `UIViewController`.

b) Vamos a crear un `UITabBarController` de forma programática en el *app delegate*. Añadiremos a este controlador las tres pestañas indicadas anteriormente, cada una de ellas instanciando el controlador correspondiente.

c) Modificar el inicializador designado de cada controlador para incluir la información del título y el icono de la pestaña. Puedes descargar las plantillas de la sesión para obtener los iconos necesarios e incluirlos en el proyecto.

d) De forma alternativa, podemos implementar todo lo anterior de forma visual en un fichero NIB. En este caso deberemos:

- Crear un NIB con el `UITabBarController` como elemento principal.
- Añadir tres controladores como pestañas, arrastrándolos desde la librería de objetos. Uno de ellos debe ser de tipo `UINavigationController` y los otros de tipo `UIViewController`.
- Modificar el atributo *Class* del inspector de identidad de los controladores `UIViewController` anteriores para establecer su tipo (a `UABusquedaViewController` y a `UAConfiguracionViewController`).
- Establecer el tipo del controlador raíz del controlador de navegación como `UAMasterViewController`.
- Indicar para cada pestaña su título y su icono en los campos del inspector de atributos.
- En el *app delegate* carga el contenido del NIB anterior y asigna el `UITabBarController` raíz a `window.rootViewController`. Crea el *outlet* necesario para tener acceso a dicho controlador.

Importante

Recuerda que en este caso los controladores que se cargan del NIB no se inicializarán mediante sus inicializadores, sino que se recuperará el objeto ya creado directamente del NIB. Por lo tanto, toda la inicialización necesaria debería realizarse en el método `awakeFromNib`, o en `viewDidLoad`, no en su inicializador designado.

3. Búsqueda (*)

Implementar una pantalla de búsqueda de películas en la pestaña *Búsqueda* de la aplicación. Por defecto nos mostrará una lista con todas las películas. Al introducir texto en el cuadro de búsqueda nos aparecerá una lista filtrada por título. Se pide:

- a) Crear dos propiedades en el controlador `UABusquedaViewController`: `peliculas` y `peliculasFiltradas`, donde tendremos una lista completa de películas, y la lista de películas filtrada según el criterio de búsqueda, respectivamente. Puedes inicializar la lista de películas de la misma forma que en el controlador `UAMasterViewController`.
- b) Muestra la lista de películas anterior en la tabla de `UABusquedaViewController`, igual que hemos hecho anteriormente para `UAMasterViewController`. Comprueba que la lista se visualiza correctamente.
- c) Añade un *search bar* con *search controller* desde Interfaz Builder, y comprueba que el campo de búsqueda aparece correctamente.

Cuidado

Si se inicializa el controlador de la tabla con `initWithStyle:` no cargará los componentes del NIB, sino que creará un `UITableView` de forma automática, por lo que en ese caso no veremos el controlador de búsqueda definido en el NIB. Utiliza el inicializador `initWithNibName:bundle:` para evitar este problema

- d) Haz que en el caso de estar mostrando la tabla de resultados de la búsqueda muestre una única fila con el texto *Buscando*
- e) Haz que al introducir texto en el cuadro de búsqueda se obtenga un listado de las películas filtradas según la cadena de búsqueda indicada. Podemos utilizar el siguiente código:

```
NSMutableArray *seleccionadas = [NSMutableArray
                                arrayWithCapacity: [self.peliculas count]];

for(UAPelicula *pelicula in self.peliculas) {
    NSRange rango = [pelicula.titulo rangeOfString: searchString
                                                options:NSCaseInsensitiveSearch];

    if(rango.location != NSNotFound) {
        [seleccionadas addObject: pelicula];
    }
}

self.peliculasFiltradas = seleccionadas;
```

- f) Para terminar, haz que en caso de estar en modo de búsqueda, en lugar de mostrar la fila *Buscando ...*, se muestre la lista de películas filtradas obtenida en el paso anterior. Comprueba que el filtrado funciona correctamente.

