

# Sensores de los dispositivos

## Índice

1	Presentación.....	2
2	Duración.....	2
3	Profesores.....	2
4	Libro de apuntes.....	2
5	Sesiones.....	2

## 1. Presentación

Una diferencia importante entre los dispositivos móviles y los ordenadores es la forma en la que el usuario interactúa con las aplicaciones. Si bien en un ordenador la forma que tiene el usuario de introducir información es fundamentalmente con ratón y teclado, en un dispositivo móvil, debido a su reducido tamaño y al uso al que están enfocados, estos dispositivos de entrada no resultan adecuados, pero en su lugar encontramos una serie de nuevos dispositivos de entrada que no están disponibles en los ordenadores, como la pantalla táctil, acelerómetro, brújula, GPS, etc. En este módulo veremos qué sensores encontraremos normalmente en los dispositivos, y cómo trabajar con ellos tanto en Android como en iOS.

## 2. Duración

9 horas:

- 7,5 horas presenciales (3 sesiones)
- 1,5 horas no presenciales

## 3. Profesores

[Javier Aznar de los Ríos](#)

[Miguel Ángel Lozano Ortega](#)





## 4. Libro de apuntes

[Libro de apuntes](#)



## 5. Sesiones

Número y nombre de sesión	Materiales				
1. Pantalla táctil y acelerómetro	 <a href="#">apuntes</a>	 <a href="#">ejercicios</a>	 <a href="#">plantillas</a>	 <a href="#">soluciones</a>	 <a href="#">traspas</a>
2. Geolocalización	 <a href="#">apuntes</a>	 <a href="#">ejercicios</a>	 <a href="#">plantillas</a>	 <a href="#">soluciones</a>	 <a href="#">traspas</a>

y mapas					
3. Sensores en iOS	 <a href="#">apuntes</a>	 <a href="#">ejercicios</a>		 <a href="#">soluciones</a>	 <a href="#">traspas</a>