

# Introducción a jQuery Mobile - Ejercicios

## Índice

1 Ejercicio 1 - Inicio de la aplicación.....	2
2 Ejercicio 2 - Página del autor .....	2
3 Ejercicio 3 - Listado de libros.....	3

En la parte dedicada a los ejercicios de jQuery Mobile vamos a desarrollar una parte muy reducida de una aplicación destinada a la gestión de una biblioteca de un centro educativo. Esta biblioteca básicamente contará por supuesto con *libros* y con una serie de tipos de *usuario* que podrán hacer realizar una serie de *operaciones*. En otras partes de este curso de especialista, desarrollaremos más ampliamente esta aplicación, pero en esta parte dedicada a la programación web con jQuery Mobile nos quedaremos en algo muy sencillo como es la interfaz de usuario desde el punto de vista del alumno

## 1. Ejercicio 1 - Inicio de la aplicación

En este primer ejercicio vamos a empezar por preparar la interfaz de usuario de lo que será nuestra aplicación y a definir el comportamiento de determinadas pantallas de la misma. Empezamos creando la página que será la portada de nuestra aplicación. Esta página debe contener una cabecera indicando el nombre de nuestra aplicación que llamaremos iBiblioteca.

A continuación, vamos a definir lo que será el contenido de esa página de inicio. Aquí vamos a redactar un pequeño texto formateado explicando brevemente el funcionamiento de la aplicación. Que no se te olvide indicar también quien ha desarrollado esta aplicación.

### Aviso:

Las páginas de inicio en el mundo de las aplicaciones web para móvil no son nada deseables ya que lo más recomendable es que el usuario pueda directamente interactuar con la aplicación sin necesidad de aterrizar en una página de inicio que siempre muestra la misma información.

Por último, crear también un pie de página con una barra de navegación que nos servirá para tener siempre disponible una serie de opciones en cada página de nuestra aplicación. En esta primera página de la aplicación las opciones que vamos a añadir serán las siguientes:

- Botón para configurar una serie de ajustes en nuestra aplicación
- Botón para mostrar una pequeña ayuda de lo que nuestra aplicación puede hacer

No olvides poner unos iconos de acuerdo a la funcionalidad de cada botón y asegúrate también que esta barra de herramientas está siempre visible por el usuario.

El archivo html creado en este ejercicio se debe llamar *index.html* y debe estar en la raíz de un directorio llamado ibiblioteca.

## 2. Ejercicio 2 - Página del autor

En el ejercicio anterior hemos indicado en la página de bienvenida a la aplicación quien es el autor de la misma, sin embargo, no hemos añadido más información al mismo. En

este ejercicio vamos a crear un nuevo documento html con toda la información del autor y en él practicaremos como crear una estructura de navegación sencilla para el usuario para que pueda moverse por la aplicación sin problemas.

Este nuevo documento relativo al autor tendrá más de una página y en cada una de ellas añadiremos unos datos diferentes. En una primera página incluiremos datos como el nombre completo y otros como el correo electrónico o los teléfonos de contacto. Incluso podemos añadir también una foto de tamaño reducido.

En una segunda página añadiremos información relativa a nuestro puesto actual (programador, analista, arquitecto, etc) y un pequeño listado de los puestos ocupados recientemente, cada uno de ellos con un enlace que nos llevará a una tercera página donde se explicará el cargo ocupado en ese puesto.

Ten en cuenta que siempre debemos volver atrás en todas las pantallas de nuestra aplicación. Recuerda también especificar una transición idónea para estos enlaces.

El archivo html creado en este ejercicio se debe llamar *author.html* y debe estar en la raíz de un directorio llamado *ibiblioteca*. Para la fotografía del autor, crea un directorio llamado *images* y ponla en la raíz de este directorio.

### 3. Ejercicio 3 - Listado de libros

En este ejercicio vamos a preparar una página en la que mostrar todos los libros de nuestra biblioteca y para ello utilizaremos los *acordeones*. En estos acordeones presentaremos en primer lugar el título del libro y una vez hagamos clic en ellos, mostraremos otras opciones de los libros como son el autor, el isbn y la editorial.

En el siguiente [enlace podéis descargaros](#) tanto un xml con libros de ejemplo como sus correspondientes imágenes de las portadas de los libros.

En cada libro, además daremos la posibilidad al usuario para que realice una reserva del mismo y marcarlo como favorito. Utiliza un tema diferente en estos enlaces para resaltar las opciones. Añade por último una opción a cada libro para que se pueda ver la portada del libro.

El archivo html creado en este ejercicio se debe llamar *books.html* y debe estar en la raíz de un directorio llamado *ibiblioteca*.

