

Plataforma iOS

Índice

1	Presentación.....	2
2	Duración.....	2
3	Profesores.....	2
4	Libro de apuntes.....	2
5	Sesiones.....	2

1. Presentación

En este módulo se estudian todos los aspectos específicos para el desarrollo de aplicaciones para la plataforma iOS. En las primeras sesiones se introducirán las tecnologías y herramientas básicas que deberemos utilizar. Las sesiones posteriores abarcan la creación de la interfaz y la guía de estilo a seguir en estas aplicaciones.

2. Duración

18 horas:

- 15 horas presenciales (6 sesiones)
- 3 horas no presenciales

3. Profesores

[Javier Aznar de los Ríos](#)

[Miguel Ángel Lozano Ortega](#)








4. Libro de apuntes

[Libro de apuntes](#)



5. Sesiones

Número y nombre de sesión	Materiales				
1. Introducción a XCode y Objective-C	 apuntes	 ejercicios	 plantillas	 soluciones	 traspas
2. Gestión de memoria y colecciones de datos	 apuntes	 ejercicios		 soluciones	 traspas
3. Patrón MVC. Vistas	 apuntes	 ejercicios	 plantillas	 soluciones	 traspas

4. Patrón MVC. Controladores	 apuntes	 ejercicios	 plantillas	 soluciones	 traspas
5. Componentes para iPad y aplicaciones universales	 apuntes	 ejercicios		 soluciones	 traspas
6. Guías de estilo y personalización avanzadas	 apuntes	 ejercicios		 soluciones	 traspas