程序设计实践剧情

故事/游戏名字：待定

大纲：故事围绕主角的大致展开：主角因为使用难以承受的力量或者其他东西，自身受重伤或者被感染（类似的方式），自身的实力一落千丈。主角听闻一样珍宝，能够解除这种负面状态，所以主角踏上了征途。在故事的发展中，主角通过探索与战斗的方式获得道具等来提升自己的战力（升级等），在每一个大章节（箱庭的结尾）设定一个boss，boss的奖品设置为剧情需要的东西的碎片（例如主角接触负面状态需要某种水晶，掉落的是水晶的部分碎片，主角吸收一部分之后就会较大程度的提升属性）故事发生在若干个箱庭类的地图，地图顺序由主角距离目的地的距离为定。

在获得的碎片不断增多，主角的属性不断增强后，可以设置阴谋（例如主角当时受伤是有人嫉妒与陷害），可以将这些敌人设定为来刺杀主角的boss或者小怪，通过遇到的敌人来推进剧情，在最后，主角得到真相（可以设置一些小怪，是因为主角曾经对他们造成过伤害才来攻击主角，主角得知真相后心理开始转变——原因是主角变弱后切身体会到了他们的感受），随意在主角最后打败他受到谋害的主谋后，主角并没有选择回归以前的优渥生活，而是选择隐姓埋名，奉献自己。

**角色设定**

主角：罗汀·奥德瑞恩”(Rotin Odrayen)，寓意其结局Ruturning to ordinary，回归平凡）。

主角自小是帝国的魔法天才，由于天生的极高的魔法共鸣力，主角的各项数值都很高，所以他用绝对的实力碾压同辈人，获得了帝国首席魔法师的称号。

但主角因为过于依赖自己的“属性”，初期性格嚣张自傲，不可一世，贪财贪权。后期逐渐转向为谦逊，追求质朴。

故事本身：

**【场景：帝都 - 魔法学院顶楼】**

你站在帝国魔法学院的顶楼，俯瞰着繁华的帝都。你，罗汀·奥德瑞恩，是帝国的首席魔法师，拥有令人艳羡的天赋和财富。然而，你胸口的黑色结晶纹路正在隐隐作痛，那是你强行激活禁忌水晶后留下的“诅咒”，你的力量正在不可逆转地流失。

**【系统提示】**

你感到力量正在流失。你需要找到“始源之种”来解除诅咒。

**【NPC：导师艾利克斯】**

艾利克斯（担忧地）：罗汀！你的状态越来越差了。我查阅了所有古籍，只有传说中的“始源之种”才能稳定你的魔力。它位于迷雾森林深处的精灵遗迹中。你必须立刻动身！

**【玩家选择】**

**1.前往迷雾森林 - 精灵遗迹**

**2.蛐蛐诅咒，不足为惧，不接受建议。**

**【系统提示】**

**你发现自己的生命力正缓缓流逝，不见好转，生命消散在了家里的床上**

**“达成成就【头铁的一生】”**

**【场景：迷雾森林 - 精灵遗迹入口】**

你来到迷雾森林的入口，雾气缭绕，危机四伏。一位精灵游侠拦住了你的去路。

**【NPC：精灵游侠莉娜】**

莉娜（警惕地）：站住！凡人。精灵圣地不是你能随意闯入的地方。除非你能证明你的价值。

**【玩家选择】**

1.**（傲慢）** “让开！帝国首席魔法师的事，轮不到你一个小小游侠管。”

**结果：** 莉娜对你产生敌意，你需要先完成一个支线任务来获得她的信任。

莉娜（眉头紧锁，眼神冰冷）

**【玩家选择】**

1. (继续傲慢）选择自己悄悄闯进森林

**【系统提示】**：

**你因为你的傲慢迷失在了森林的大雾中，最终彻底消失**

**“达成成就：【寻宝未始身先死】”**

1. （沉默片刻）直接动手攻击对方

**（进入战斗，莉娜直接秒了主角，或一两个回合死亡）**

**【系统提示】:**

**“你尝试攻击对方，但却高估了自己如今的实力”**

**“你的诅咒解除，但伴随着的也是你生命的消散”**

（3）（反思）“……你说得对。我为我的言行道歉。我不该把我的急躁发泄在你身上。请告诉我，我能做些什么来弥补？”

* 结果： 莉娜（表情稍缓，但仍很严肃）：“弥补？行动比言语更有力。在森林的东边，一群贪婪的哥布林抓走了几只林妖的幼崽，它们的生命很脆弱。如果你真的想证明自己，就去救它们吧。记住，不是为了获得我的感谢，而是为了那些无辜的生命。”

触发支线任务：**“破碎的信任”**

任务内容：前往哥布林巢穴，解救精灵幼仔

**【玩家选择】**

**1.前往哥布林巢穴**

**【场景：哥布林巢穴】**

阴暗潮湿，绿光闪烁，哥布林巢穴危机四伏。

**【玩家选择】**

**1.瞧不起哥布林，直接冲进去**

**【系统提示】**

**你不小心触发了哥布林布置的陷阱，《《获得了什么惩罚，如掉血等》》**

**2.小心为上，选择谨慎进入巢穴**

**【系统提示】**

**你顺利的进入了哥布林巢穴的深处，在看到被绑在一起的精灵幼仔时，你果断开启了进攻**

**【玩家选择】**

**1.进入战斗**

**2.看到面前气势汹汹的哥布林，你转头想跑**

**【系统提示】**

**你在跑出巢穴的途中触发了哥布林的陷阱，逃脱不及时，被哥布林包围**

**“达成成就【不要让战斗停下来啊】”**

任务奖励：莉娜对你的信任修复，以及货币等其他奖励跳转至选择2 ，莉娜回复\*\*\*\*\*

2.**（谦逊）** “我需要进入遗迹寻找‘始源之种’来救治我的伤势，希望能得到你的帮助。”

**结果：** 莉娜对你的态度缓和。

（若选择2）  
\*\*\*\*\***莉娜（点头）：** “好吧，我信你。但遗迹深处很危险，我不能陪你进去。这是进入圣地的信物，拿好。”

**【系统提示】你前往了遗迹深处**

**【场景：精灵遗迹 - 中央大厅】**

你在遗迹深处找到了一块巨大的水晶基座，但上面空空如也。一位年长的精灵守护者走了过来。

**【NPC：精灵守护者】**

守护者（叹息）： “始源之种”早已破碎，被分散到了大陆的四个角落。你需要集齐它们的力量，才能重塑它。”

**【系统提示】**  
“始源之种”被分为四块碎片，分别位于：矮人王国的熔火之心、兽人部落的遗忘高地、人类帝国的皇家宝库、天空之城的圣山之巅。

**【玩家选择】**

**1.前往【矮人王国 - 熔火之心】 2.进行更多探索**

**【场景：矮人王国 - 熔火之心】**  
你来到矮人王国的熔火之心，这里热浪滚滚。矮人国王正为矿洞塌方而烦恼。  
【NPC：矮人国王】  
国王（暴躁地）： “该死的！矿洞又塌了，我的工匠们都被困在里面了！更糟糕的是，通往矿洞深处的’熔火钥匙’被一只火元素兽看守着，没有它就无法打开加固通道的机关！你要是能帮我拿到钥匙并救出他们，我就把’大地碎片’给你！”

【玩家任务：矿洞救援】

1. 首先前往矿洞深处，击败火元素兽，获取’熔火钥匙’
2. 使用钥匙打开加固通道的机关
3. 进入塌方区域，救出被困的工匠  
   （任务完成后）  
   国王（大喜）： “干得好！你不仅拿到了熔火钥匙，还成功救出了我的工匠们！这是你的报酬，‘大地碎片’拿着它，滚吧！”

(获得大地碎片）

**【玩家选择】**

1.选择前往其他地方

**【系统提示】你将离开矮人王国，继续你的冒险之旅，带着新获得的大地碎片前往下一个未知区域。**

**【系统提示】选择你要前往的区域：1.【兽人部落 - 遗忘高地】 2.其他选择**

2.与救出的工匠们交谈

【**系统提示**】：在与工匠的交谈中，你发现可以用《《货币或道具等》》与他们做交易

恭喜你，解锁工匠商店！（可以添加一个跳转商店的操作，让玩家再次回来有些麻烦）

**【场景：兽人部落 - 遗忘高地】**

你来到兽人部落的遗忘高地，这里充满了原始的狂野气息。兽人战士们个个肌肉虬结，眼神中透露着对入侵者的警惕，但肚子却咕咕作响。

**【玩家选择】**

1.饥饿的兽人不足为惧，直接抢

《《与兽人酋长做战斗》》

赢了：【系统提示】战斗胜利，自己通过恢复的力量得到了生命碎片，但似乎也失去了什么东西，在之后的碎片获取中，你将受到什么什么惩罚，成就“再次黑暗的心”

2.与兽人们做交易，用食物换取生命碎片

**【任务内容】**：交付《《一定数量》》的食物，在前面的战斗的战利品中获取，如果玩家较晚进入此场景，大概率够，如果较早进入，则不够

**【系统提示】**恭喜您通过交易的方式获得‘生命碎片’，获得成就【兽人永不为奴？】

3.与酋长交流，询问情况

**【NPC：兽人酋长】**

酋长（低吼）： “我们的猎场被怪物占据了，大家都要饿死了！如果你能夺回猎场，我就把‘生命碎片’给你。”

**【玩家任务：夺回猎场】**  
（任务完成后）《《设置战斗》》  
**酋长（敬佩地）：**兽人向来尊敬强者，我的朋友，这是你需要的’生命碎片’。随时欢迎。"酋长将一块散发着柔和绿光的晶体递到你手中，那光芒仿佛有生命般在掌心轻轻脉动。

**【系统提示】**

你接过碎片，感受到一股温暖的力量顺着指尖蔓延至全身。这力量并不猛烈，却如涓涓细流，滋养着你疲惫的身躯。

**【系统提示】**

恭喜您获得道具“生命碎片”

**酋长（咧嘴一笑，露出两颗略微发亮的獠牙）：**“兽人从不亏待真正的勇士。你的勇气和智慧已经赢得了我们的尊重。这片森林是我们的家园，也是你的朋友。无论何时需要，这里永远有你的位置。”

**【系统提示】**

达成成就**【兽人以鱼不如兽人以渔】**

**【玩家选择】你是否要前往【人类帝国 - 皇家宝库】**

**1.即刻前往 2.我也许需要休整一下**

**【场景：人类帝国 - 帝都】**

你回到了帝都，这个曾经熟悉的地方。你准备进城，却遭到了卫兵的盘查。

"站住！出示你的通行令牌。"为首的卫兵队长拦住了你的去路，眼神锐利地打量着你。

**【玩家选择】**

1. 我是帝国的首席魔法师（亮出自己的令牌），这是我的令牌。

**【NPC：守门卫兵】**

（惊恐的）首席…首席大人恕罪！属下有眼不识泰山，请大人恕罪！

【**系统提示】**

“繁华如织，车水马龙，魔法光芒照亮夜空，商贾云集，人声鼎沸，这位远来的客人，您似乎对眼前的光景并不惊讶”

**【系统提示】**

你循声看去，说话的是一名金发飘逸，蓝眸灵动，身着华丽丝绒长袍，腰间挂着鲁特琴，举手 投足间有着贵族气质与吟游诗人般衣着的青年男子。

**2."**我是帝国的首席魔法师，"你试图用曾经的威严震慑对方，“奉陛下密令返回，让开！”

**【玩家选择】**

1. **身为首席魔法师，你决定用实力展现自己的身份。**

**【系统提示】《《进入战斗》》**

**《《若胜利，将被更多卫兵包围，被车轮战，直至死亡》》**

**“达成成就【吃一堑，长一堑】”**

1. **你收敛了些，在门口徘徊了一会，发现自己身上还有曾经的首席魔法师令牌。你选择试试。《《跳转至【守门卫兵的回答】》》**

**【NPC：吟游诗人丹德里恩】**

**“也许您曾经到过帝都，但帝都这些年可大变样了，那么，我是说，您是否需要一名导游呢，我的朋友。”**

**【玩家选择】**

1. **（支付《《货币或道具》》，聘请他）**

**【系统提示】**

**您解锁了地点【帝都商店】、【皇家宝库】、【旅馆】等地点的信息**

**\*\*【帝都商店】你或许可以在这买到更好，但也更贵的东西。**

**\*\*【皇家宝库】通过一路上的打听消息，你得知，火焰碎片如今似乎就在宝库里**

**\*\*【旅馆】这只是一家普通的旅馆，普通到曾经的你不会正眼相看**

**【玩家选择】**

1. **前往【帝都商店】《《买卖东西》》**
2. **前往【皇家宝库】《《后续主线剧情》》**
3. **前往【旅馆】《《最后一个支线剧情》》**

**《《若选择前往旅馆》》**

**【场景：旅馆】**

**你跟着丹德里恩来到了一家不起眼的小旅馆，推开门，迎面而来的是廉价麦芽酒的淡香味与不知多少人在相互交谈的喧哗声。**

**【玩家选择】**

**1.我只是来休息的，办理入住，即刻休息《《回复状态等》》**

**2.坐下来，看能不能打探到一些有用的消息**

**【系统提示】**

**你刚坐下来，就有人来到了你和丹德里恩的桌子前**

**【NPC：服务员】：**（不客气道）丹德里恩，你赊的账再不还，老板可就要把你赶出去了。

**【系统提示】**

服务员似乎还没有说完，丹德里恩就打断了他

**【NPC：丹德里恩】：**（站起来赔个笑）怎么会不还呢，这是酒钱，先上酒，要好点的，**《《价格根据我支付的价格来，突出丹德里恩的吝啬》》的**

**【系统提示】**

**服务员忿忿了一声，放下酒就离开了。**

**你刚开始喝酒，就听到了背后传来的议论的声音**

**“听说了吗，帝都上任了新的魔法师”**

**“真的假的，不过还真是，自打几年前帝都魔法学院传出来爆炸声后，就再没见过之前那个家伙了”**

**“可不是，不过也好，据说新上任的这个脾气好多了，前一阵子还救了几个人呢”**

**“哼哼，我看不一定，之前那个刚上任的时候不也是，装的有模有样，后边还不是走到哪嚣张到哪，都一个鸟样”**

**【系统提示】**

**你隐约听出了他们谈论的话题，对新的首席魔法师这个消息感到惊讶**

**【玩家选择】**

**1.同时也为他们口中的曾经的那个自己的所作所为感到羞愧《《决定前去休息》》**

**2.同时也为他们议论自己的行为感到不满《《后续选择去休息，或者直接战斗，战斗无论输赢，都会失去一些货币或道具来赔偿对方（防止坐牢）或赔偿旅馆》》**

**《《在旅馆休息后进行玩家选择》》**

**【玩家选择】**

**1.前往【帝都商店】《《买卖东西》》**

**2.前往【皇家宝库】《《后续主线剧情》》**

**3.不理会他，转身就走**

**【系统提示】**

**望着偌大的帝都，你一时竟不知先去哪**

**【玩家选择】**

1. **前往【皇家金库】《《后续主线剧情》》**
2. **前往【帝都魔法学院】**

**【系统提示】你到了记忆中学院的位置，但是这里已经不是记忆中的样子了，你选择直接前往【皇家金库】**

**【场景：皇家金库】**

你来到了一座高耸入云的建筑前，这里人来人往的尽是些衣着华丽的人，你走上前去，在威严的守卫注视下，出示了你的首席魔法师令牌。守卫立刻恭敬地行礼，为你打开了通往金库深处的道路。

接下来的事情竟然出奇的顺利，似乎是因为人们对于火焰碎片并不了解，你在支付了《《货币或道具》》后竟然直接得到了它

【**系统提示】**

**恭喜您获得了道具”火焰碎片”**

**【玩家选择】**

1. **前往【旅馆】**
2. **前往【帝都商店】**
3. **前往【天空之城-圣山之巅】**

**【场景：天空之城 - 圣山之巅】**

你来到天空之城，在圣山之巅，你看到了曾经被你击败的翼人族族长。

**【NPC：翼人族族长】**

族长（平静地）： “我一直在等你。我知道‘风之碎片’在哪里。它不在我们这里，而在守护它的‘天空守护者’体内。击败它，你就能得到碎片。”

**【玩家挑战：天空守护者】**  
（击败守护者后）

**【系统提示】**

**【NPC：翼人族族长】得到了”风之碎片”**

**【NPC：翼人族族长】**

**你在战斗中似乎没有以前那么游刃有余了（举起风之碎片），如果你想要，那就自己来拿（一阵意义不明的鼓点）**

**《《进入战斗》》**

**胜利后：**

**【系统提示】**

**恭喜您获得了道具”风之碎片”**

**你即刻启程，朝着精灵遗迹出发**

**【场景：精灵遗迹 - 中央大厅（最终）】**

你集齐了四块碎片，回到精灵遗迹。将它们放入水晶基座，光芒大盛，“始源之种”被重塑。

**【系统提示】**

你感受到一股温暖的力量涌入体内，诅咒被解除了。但你的魔力并没有回到巅峰，而是以一种更稳定、更可控的形式存在。

**【NPC：精灵守护者】**

守护者（微笑）： “孩子，你找到了。但这并非结束。你失去的，是傲慢；得到的，是智慧。那么，在这之后，你的安排是什么呢？。”

**【玩家最终选择】**

1. “我要回到帝国，重新夺回我的一切！”

【系统提示】

在回帝都的路上，你遭遇了埋伏《《进入与新任帝都魔法师的战斗》》

《《胜利之后触发结局》》

**结果（坏结局）：** 你回到了帝都，虽然力量恢复，但你的傲慢本性未改，最终众叛亲离，在孤独和权力的追逐中迷失了自己。

【系统提示】

**恭喜您完成了最终成就一【我还是我】**

1. 也许是去兽人部落那帮忙狩猎，也许去矮人那当个工匠，当然，也许留在这。我不确定，也许我应该继续我的旅途，什么时候走不动了，就随处安顿下来吧。我想我再想要当首席魔法师了。

**结果（好结局）：** 你没有做出选择，但你做出了最好的选择

**【系统提示】**

**恭喜您完成了最终成就【没有选择的余生】**

**《《结尾语，感谢游玩之类的》》**