

Ejercicio 4

- Crea un nuevo repositorio público en GitHub llamado entregable4
- Crea un nuevo proyecto de Unity (asegúrate de usar la versión 2020.3.19f1), llámalo Entregable 4 y guárdalo en la carpeta del repositorio creada en el paso anterior.
- Cambia el nombre a la escena por defecto (Sample Scene) y llámala Entregable 4. El proyecto solamente debe tener esa escena.
- En la escena Entregable 4 debes crear un Game Object que cumpla los siguientes requisitos:
 - Debe estar compuesto como mínimo por 4 Game Objects básicos (cubo, esfera, cilindro...)
 - Todos deben estar agrupados en un Game Object vacío llamado Player y con posición (0,0,0)
 - Debe tener al menos un material asignado. Dicho material debe ser creado por ti. Llama al material Custom_Mat
 - Crea un prefab del Player
- Crea un script y llámalo PositionGenerator.
- Asigna el script PositionGenerator como componente del Game Object llamado Player
- Dentro del script
 - Crea una función que debe cumplir los siguientes requisitos:
 - Debe ser una función pública
 - Devuelve un dato de tipo `Vector3`
 - Debe llamarse `RandomPosition`
 - No recibe ningún input
 - Lo que hace nuestra función es generar 3 números enteros aleatorios entre 0 y 7 (ambos incluidos). Cada uno de esos números aleatorios se corresponde con una coordenada del `Vector3`. (PISTA: Para generar números aleatorios usamos la función `Random.Range`)
 - En el `Update()` comprueba si se pulsa la tecla R. En caso afirmativo, deberás modificar la posición del Game Object que tiene asignado el script `PositionGenerator` por un vector aleatorio, que obtenemos llamando a la función creada en el punto anterior. El objetivo es que cada vez que pulsemos la tecla R nuestro Player aparezca en una posición aleatoria.
- El script debe estar guardado en la carpeta Scripts
- La escena debe estar guardada en la carpeta Scenes
- El prefab debe estar guardado en la carpeta Prefabs
- Sube el enlace del repositorio creado en el primer paso a la tarea que encontrarás disponible en moodle.
- La fecha límite es el 2 de Noviembre de 2021 a las 23:55