

问题：

有两个天线，海拔、纬度相同，它们连线中心的座标是东经120度。它们之间的距离是100米。采集系统的观测频率范围是 50-200 MHz，频率信道宽度是(200/8192) MHz，在50-200 MHz之间一共有6144个频率信道。也就是说每一个信道的中心频率值是(50+i\*(200/8192))MHz。天空中在R.A.=0 deg, Dec=80 deg处有一个唯一的射电源，射电源的谱的斜率是0（也就是平谱），画出这两个天线在24小时内相关得到的visibility的实部、虚部的时频瀑布图。

射电干涉测量中Visibility函数的完整理论推导

1. 基本概念与定义

1.1 干涉测量基本原理

- **Visibility函数**：表示两个天线接收信号的互相关

$$V(u, v, w) = I \cdot e^{-2\pi i (ul + vm + wn)}$$

- $I$ : 源强度（平谱时设为1）
- $(u, v, w)$ : 基线投影（波长单位）
- $(l, m, n)$ : 源方向余弦

1.2 坐标系系统

坐标系	定义	关键参数
地球坐标系	原点在地球中心	$(X, Y, Z)$
天空坐标系	原点在观测站	$(u, v, w)$

2. 关键参数推导

## 2.1 基线矢量

$$\mathbf{B} = \mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1 = \begin{bmatrix} B_x \\ B_y \\ B_z \end{bmatrix}$$

对于东西向基线（赤道）：

$$B_x = 100m, B_y = B_z = 0$$

## 2.2 方向余弦

对于R.A.=0°, Dec=80°：

$$\begin{cases} l = \cos 80^\circ \approx 0.1736 \\ m = 0 \\ n = \sin 80^\circ \approx 0.9848 \end{cases}$$

## 3. 坐标转换与投影

### 3.1 旋转矩阵

地球→天空坐标转换：

$$\mathbf{T} = \begin{bmatrix} -\sin H & \cos H & 0 \\ -\sin \phi \cos H & -\sin \phi \sin H & \cos \phi \\ \cos \phi \cos H & \cos \phi \sin H & \sin \phi \end{bmatrix}$$

### 3.2 基线投影

$$\begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix} = \frac{1}{\lambda} \mathbf{T} \begin{bmatrix} B_x \\ B_y \\ B_z \end{bmatrix}$$

展开式：

$$\begin{cases} u = \frac{-B_x \sin H + B_y \cos H}{\lambda} \\ v = \frac{-B_x \sin \phi \cos H - B_y \sin \phi \sin H + B_z \cos \phi}{\lambda} \\ w = \frac{B_x \cos \phi \cos H + B_y \cos \phi \sin H + B_z \sin \phi}{\lambda} \end{cases}$$

## 4. Visibility函数计算

### 4.1 相位项

$$\phi = 2\pi(ul + wn) = \frac{2\pi B}{\lambda}(l \sin H + n \cos \phi \cos H)$$

## 4.2 实部/虚部分解

$$\begin{cases} \operatorname{Re}(V) = \cos \phi \\ \operatorname{Im}(V) = -\sin \phi \end{cases}$$

## 5. 时频特性分析

### 5.1 频率依赖

$$\phi \propto \frac{1}{\lambda} = \frac{\nu}{c}$$

- 高频→密集条纹
- 低频→稀疏条纹

### 5.2 时间演化

时角变化：

$$H(t) = \frac{2\pi}{24}t \quad (t \text{ in hours})$$

```
In [12]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Constants
c = 3e8 # Speed of light (m/s)
B = 100 # Baseline length (m)
dec_deg = 80 # Declination (degrees)
dec = np.deg2rad(dec_deg)

# Direction cosines (l, m, n)
l = np.cos(dec) # l = cos(Dec) * cos(R.A.), R.A.=0
n = np.sin(dec) # n = sin(Dec)

# Frequency setup (50-200 MHz, 6144 channels)
num_channels = 6144
frequencies = 50e6 + (200e6 / 8192) * np.arange(num_channels) # Hz
wavelengths = c / frequencies # Wavelengths (m)

# Time setup (24 hours, 5-minute resolution)
times_hours = np.arange(0, 24, 5/60) # Time points (hours)
HA_rad = np.deg2rad(15 * times_hours) # Hour angle (radians)

# Initialize visibility matrices
V_real = np.zeros((len(times_hours), num_channels))
```

```

V_imag = np.zeros((len(times_hours), num_channels))

for i, H in enumerate(HA_rad):
    # Baseline projections (u, w) in wavelengths
    u = B * np.sin(H) / wavelengths # East-West component
    w = B * np.cos(H) / wavelengths # Vertical component

    # Phase:  $2\pi (u*l + w*n)$ 
    phi = 2 * np.pi * (u * l + w * n)

    # Visibility
    V_real[i, :] = np.cos(phi)
    V_imag[i, :] = -np.sin(phi) # Negative sign for convention

# Plotting
plt.figure(figsize=(12, 6))
plt.pcolormesh(frequencies/1e6, times_hours, V_real,
               shading='auto', cmap='RdBu', vmin=-1, vmax=1)
plt.colorbar(label='Real(V)')
plt.xlabel('Frequency (MHz)')
plt.ylabel('Time (hours)')
plt.title('Visibility Real Part')

plt.figure(figsize=(12, 6))
plt.pcolormesh(frequencies/1e6, times_hours, V_imag,
               shading='auto', cmap='RdBu', vmin=-1, vmax=1)
plt.colorbar(label='Imag(V)')
plt.xlabel('Frequency (MHz)')
plt.ylabel('Time (hours)')
plt.title('Visibility Imaginary Part')

plt.show()

```



