



# 郝腾飞

前端开发工程师

4 年

156-5220-3404

tengfei.xi@qq.com

北京, 昌平

<http://github.com/xitengfei>

## 自我简介

四年 web 前后端开发经验, 熟练 Html5/Css3 响应式 web 开发, 熟练使用 JavaScript/jQuery, 掌握 ReactJs 框架, 并能使用 Gulp/Webpack 等工具进行前端构建。善于研究和探索, 有较强解决难题的能力, 对代码质量有较高的要求。

## 工作经历

2015.3 — 至今                      北京华美汉盛信息技术有限公司                      前后端开发工程师

### 工作描述

服务于美国三大电音节品牌之一的 Insomniac 公司项目, 担任项目的 Technical lead, 主要工作内容:

1. 前端公共组件开发
2. Wordpress 主题和插件开发
3. Code Review 团队成员提交的代码, 部署上线, 还有一些运维工作。
4. 研究和使用的新技术并用到项目中来, 对接各种第三方服务
5. 培养团队新成员

### 总结

在这份工作中, 负责客户公司旗下各个不同的项目, 技术广度得到很大拓展。前端方面有 Gulp, Nodejs, React, Angular 以及 Sass, canvas, svg 等, 后端方面有 Wordpress, Laravel, GoLang 等。同时还获得了很多与第三方服务对接的经验, 包括 AWS, Google, Salesforce, MailChimp, 微信等。更重要的, 英语水平得到了很大提升, 能够比较轻松地阅读英文文档, 与客户用英文通过 gmail 和 slack 等进行交流。

2014.6 — 2015.02                      莱客创新 (北京) 科技有限公司                      PHP 工程师/组长

### 工作描述

在该公司期间, 主要使用 Yii 框架进行开发, 工作内容有:

1. 电子商务网站前后台开发 (便宜 114)
2. 开发爬虫进行数据的抓取
3. 负责 APP 服务端接口和后台管理系统的开发, 数据库设计 (连优 APP)

### 总结

在使用 Yii 框架进行开发的过程中对面向对象的理解更加深入。在这个项目中还用到了 MongoDB, Memcache 以及队列机制, Linux 定时任务等技术, 后期带领小组成员开发, 管理能力得到一定程度的锻炼。

## 教育背景

2010.09 — 2014.07                      许昌学院                      计算机科学与技术系                      本科

## 项目经验

Intranet                                  前后端工程师                                  2018.09 至今

Intranet 是客户公司内部使用的项目，有数据表格，账单审批，还有一些业务上的辅助功能。技术栈上后端是 Go 语言，前端是 React 全家桶配合 Ant Design 和 TypeScript，同时还对接了 Google, AWS 等第三方服务，包括 Google 联合登陆, Gmail 发送邮件, AWS S3 服务等。接手这个项目的时候还没有 Go 语言的相关经验，一边学习的同时一边做新的功能和修复 Bug，同时将自己的 React 技能运用到了项目中。

Newsletter                                  前端工程师                                  2017.11 — 2017.12

这是一个需要在客户所有 Festival 网站上使用的一个公共组件，主要就是为用户提供订阅功能。技术栈是 NodeJs + JavaScript。在开发 newsletter 前端组件的时候使用 Gulp 对 JS/CSS 代码进行合并和压缩，并做成了 jQuery 插件的形式方便调用。后端是将 NodeJs 代码放在了 AWS 的 Lambda 服务上对用户提交的数据进行处理，开发后端功能的时候开始自己动手写测试代码进行单元测试。后来由于有多语言的需求，又自己开发了一个 language 的模块加入到了项目中。

Meme Generator                                  前端工程师                                  2017.06 — 2017.06

这是一个利用 canvas 技术做的在线合成图片的应用，用户可以上传的自己的图片，然后放大缩小或拖动，输入自定义文字并改变文字样式，然后点击按钮将合成的图片分享到 Facebook 和 Twitter，也可以直接在线下载。为减轻服务器的压力，全部功能都是纯粹在浏览器端完成的，为实现分享功能，图片也是直接从浏览器端先上传到 S3 存储服务上，并对所有的 JS 和 CSS 代码使用前端构建工具 gulp 进行了合并和压缩。

Sound Cloud 音乐播放器                                  前端工程师                                  2016.04 — 2016.04

开发一个基于 Sound Cloud Javascript API 的音乐播放器插件，要安装在客户所有的 Festival 站点上，并且需要实现切换页面时音乐播放不被打断的效果。解决方案是对全站开启了 Ajax 模式，从而实现切换页面音乐播放不暂停。由于 Ajax 模式的开启产生了很多问题，然后将相关的一问题逐个进行了修复。今年又对代码进行了重构，借鉴了 Angular 的思想将 js 代码模块化，优化过后的代码结构更加清晰，也易于扩展和维护。

## 自我评价

1. 熟练掌握 DIV+CSS, HTML5, Js/Jquery/Ajax 等前端技术，熟悉 JS 面向对象，掌握 WEB 响应式开发
2. 掌握前端构建工具比如 Gulp 的使用，熟悉 React, 了解 Vue/Angular 等前端框架的使用
3. 熟练掌握 Linux, Apache, Mysql, PHP, 熟悉 Laravel, Yii, TP 等框架，熟练使用 Git/Svn
4. 有丰富的 API 接口开发经验和多种开放平台对接经验
5. 熟悉 nosql 技术， 在项目中使用过 Mongodb, 消息队列, Memcache 等
6. 有较强的解决问题能力，可以通过查看文档，Google 搜索等方式，独立攻克技术难关，解决疑难杂症
7. 有很好的英文读写能力，喜欢在 stackoverflow 找问题的答案
8. 做事认真，对代码质量有严格的要求，喜欢总结和做笔记