

javascript简称js，是基于对象和事件驱动的客户脚本语言。

ECMAScript5.0 ECMAScript6.0简称ES5 ES6

javascript和java有什么关系？

没有关系

雷锋和雷峰塔

仙女和仙女山

老婆和老婆饼

javascript能做什么？

网页特效

表单验证（正则）

游戏编写

编写Node

javascript的引入方式：

1、直接引入

```
1 <script>js代码</script>
2 <script type="text/javascript">js代码</script>
3 <script language="javascript">js代码</script>
```

2、外部引入

```
1 <script src="url地址"></script>
```

注意：外部引入的script标签内的代码不生效

js的引入位置：js可以在任意地方引入，除了title标签
建议将js代码放置在body的内容之后，如果放置在head中，若js代码过大，可能会导致一段时间的网页空白。

js常见的几种输出方式

方式一：弹框输出

```
1 alert();
```

方式二：文档流输出

```
1 document.write();
```

方式三：控制台输出

```
1 console.log();
```

js的注释方式

```
1 //单行注释
2
3 /*
4  多行注释
5  */
```

注释不会被浏览器解析，起到解释说明的作用，方便代码调试。

注意：注释内不要嵌套注释

js的变量

变量是一个数据结构（可以改变的量），可以存放任何的数据类型

变量定义的方式：var 变量名；

var 是js的系统关键字（常见的系统关键字if else var continue break)

变量名的命名规范：

- 1、采用数字、字母、下划线以及\$组成，但不能以数字开头
- 2、js中严格区分大小写
- 3、js中可以使用中文，但是不建议使用
- 4、不能使用系统关键字命名 (if else var continue break)

注意：Unexpected token 'break'

- 5、推荐驼峰命名法 firstName firstChild girlFriend firstElementChild name age time

注意：var声明的变量存在变量提升（声明提前，但是赋值并未提前）