

js中最难的就是对象，而所谓的javascript面向对象，其实并不是真正的面向对象，因为js中没有类

什么是js的封装？

我们需要将一些属性和方法隐藏起来，所以我们将这些属性和方法进行封装。然后通过外部的一个特定的接口（公有的方法）调用

涉及知识：公有属性、公有方法、私有属性、私有方法

封装的优点：

1、良好的封装可以减少耦合性（了解高内聚低耦合）

高内聚低耦合参考：<https://blog.csdn.net/fangkang7/article/details/82684819>

2、类的内部结构可以自由修改

3、可以对成员进行精确的控制

4、隐藏信息，实现细节

```
1 // 构造函数封装
2 function Person(name,age,sex){
3   this.name = name;//公有变量
4   var age = age;//私有变量
5   var sex = sex;//私有变量
6
7   //公有方法
8   this.show = function(){
9     console.log('age:'+age+',sex:'+sex)
10  }
11 }
```

```

12 var person = new Person('songxin',18,'女')
13 console.log(person);
14 console.log(person.name);//songxin
15
16 console.log(person.age);//undefined 私有属性,在外部不能访问
17 console.log(person.sex);//undefined 私有属性,在外部不能访问
18
19 person.show();//age:18,sex:女 通过公共接口(公共方法)调用

```

判断对象的所属关系

```

1 js中的安全模式:instanceof 判断是否由当前对象创建
2 instanceof判断结果为Boolean,属于则为true 不属于为false

```

封装继承

继承的意义：继承其实就是当多个方法存在相同的属性和方法时，就把这些相同的属性和方法提取到一个公共的方法中，通过原型prototype继承该方法，当然你也可以使用apply()、call()方法去继承方法中的属性和方法

```

1 // 定义一个人 Person将人所有的通用的属性放在了一起
2 function Person(name,age,sex){
3   // 公用属性
4   this.name = name;
5   this.age = age;
6   this.sex = sex;
7   // 公用的方法
8   this.show = function(){
9     console.log('age:'+this.age+',sex:'+this.sex);
10  }
11 }
12
13 // 方法一:通过apply和call方法继承
14 // 定义一个学生
15 // 构造函数中的this指代实例化对象
16 function Student(name,age,sex,score){
17   // this.name = name;

```

```
18 // this.age = age;
19 // this.sex = sex;
20 this.score = score;//this代表实例化对象
21
22 // apply(obj,arr)切换对象 arr为参数
23 Person.apply(this,[name,age,sex])//this代表实例化对象
24 }
25
26 var student = new Student('宋鑫',18,'女',80)
27 console.log(student);//{score: 80, name: "宋鑫", age: 18, sex: "女", show: f}
28 console.log(student.name)
29 student.show()
30
31 // 定义一个工人
32 function Worker(name,age,sex,job){
33 // this.name = name;
34 // this.age = age;
35 // this.sex = sex;
36 this.job = job;
37
38 // call(obj,arg1,arg2,arg3...)切换对象,参数需要单个传入
39 Person.call(this,name,age,sex)
40
41 }
42
43 var worker = new Worker('瑶瑶姐',30,'女','HTML5讲师')
44 console.log(worker)
45 console.log(worker.name)
46 worker.show()
47
48
49 // 方式二:通过prototype继承(推荐使用)
50 Teacher.prototype = new Person('静静姐',18,'女')
51
52 // 将构造函数蛇者为Teacher
53 // Teacher.prototype.constructor = Teacher;
54
55 function Teacher(type){
56 this.type = type;
57 }
```

```
58
59
60 var teacher = new Teacher('班主任')
61 console.log(teacher)
62 console.log(teacher.name)
63 console.log(Teacher.prototype)
```