AXI-FULL协议详解

1、概述

前文对axi_lite协议进行了讲解,并且使用 Verilog HDL编写了一个常规数据流接口转axi_lite的模块。本文在此基础上对axi_full协议进行讲解,axi_full协议与axi_lite的主要区别在于支持突发读写(传输指定长度数据只需要发送首地址),从而提高数据读写速率。还支持一些其他功能,但是这些功能对于fpga开发来说一般不会使用,作为了解即可。

Axi full的信号也比较多,与axi lite一样分为5个通道,其中写地址通道和读地址通道的信号含义和时序均一致。

下图是axi_full写流程图,首先通过写通道发送首地址,然后在通过写数据通道发送数据,数据传输完成后,从机的写应答通道会回复主机此次写过程是否成功。每个通道的数据均需要主机与从机握手,可以保证数据的稳定写入。

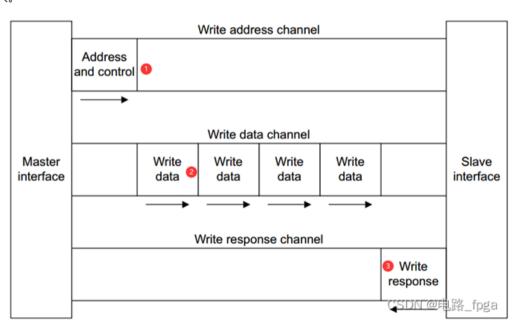


图1 axi_full写流程

下图是axi_full的读流程图,首先通过读地址通道发送读数据的首地址、突发长度、突发读取数据大小等信息。从机应答之后,会读数据通道输出对应地址的数据,主机通过握手接收数据。

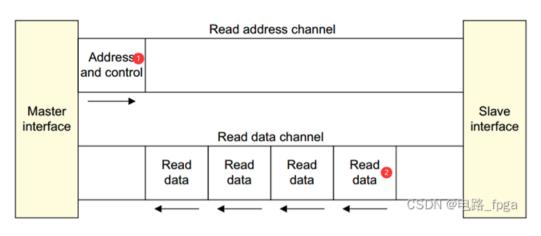


图2 axi_full读流程

由此可以,读写数据的流程与axi_lite保持一致,区别在于读写支持突发长度大于1的突发传输。后文将对其每个通道的信号做详细讲解,有部分信号是为了兼容AXI3总线或者给ARM提供的信号,这部分将简要讲解,fpga需要重点关注的信号会重点标出。

2、写地址通道

Axi_full写地址通道的信号如下表所示,相对axi_lite来说增加了很多信号,但在实际使用时,很多信号都是固定取值,不用过多关注。注意下表中信号的输入、输出方向是以主机位参考对象的。

表1 写地址通道信号

信号	方向	含义
AWID	0	写地址ID,用于对应写地址与写应答。
AWADDR	0	写地址,突发写的首地址。
AWLEN	0	写突发传输长度,单位字节。
AWSIZE	0	一次写数据的字节数。
AWBURST	0	写突发传输类型,一般取值2'd1。
AWLOCK	0	锁类型,只为了兼容AXI3协议,取值为0。
AWCACHE	0	写突发传输的数据存储方式(针对从机怎样存数据)。
AWPROT	0	写突发的优先级和保护类型,一般取值3'd0。

信号	方向	含义	
AWQOS	0	服务质量,一般取值4'd0。	
AWREGION	0	区域标识符,允许从机上的单个物理接口用于多个逻辑接口,一般不使用。	
AWUSER	0	用户自定义信号。	
AWVALID	0	写地址有效指示信号,高电平有效。	
AWREADY	I	写地址应答信号,高电平有效。	

上表对写地址通道信号做了大致说明,下面将对这些信号的取值含义做一些讲解,对于FPGA设计需要注意的点会重点标出。

AXI4协议 的写突发长度AWLEN,如果突发类型为递增突发,那么突发长度可以设置为[1,256]。如果是其他突发类型,那么突发长度只支持[1,16]。

注意突发长度AWLEN信号位宽为8,且AWLEN的值从0开始,所以实际突发长度等于AWLEN+1。

AWSIZE表示每次写数据时最大数据位宽对应字节数,即写数据位宽除以8,取值范围如下所示。

表2 awsize取值

写数据(bit)	写数据(byte)	awsize
1024	128	3'b111
512	64	3'b110
256	32	3'b101
128	16	3'b100
64	8	3'b011
32	4	3'b010
16	2	3'b001
8	1	3'b000

从上表可知, axi full协议中写数据的最大数据位宽可以支持1024bit。

突发类型WSTRB一般分为三种,为0时表示固定地址(FIXED)写突发,即向一个地址中写多次数据,最终只会留下最后写入的数据。比较常用的是**取值为1的地址递增(INCR)突发传输,当写入一次数据后,地址会自动加1,从而将突发传输数据写入连续地址中**。还有一种回绕突发类型(WRAP),与递增突发类似,只不过当地址累加到最大地址后会回到最初的地址,在FPGA中一般不会使用。

因此FPGA内部一般使用递增突发,WSTRB的值为2'b01。

AWCACHE一般用于告诉从机,突发传输的数据该以怎样的方式存储,需不需要缓冲等等,FPGA进行传输时一般不需要使用缓冲,取值为4'd0或4'd2。

然后就是权限以及保护类型的信号AWPROT,该信号的各位取值及含义如下表所示,bit[0]表示此次突发传输的优先级,bit[1]表示访问类型,bit[2]表示此次传输的是指令还是数据,一般取值为3'b000即可。

悪っ	NINDDOT/产品及/ic/A/V	
750	AWPROT信号各位含义	

aw prot(立	值	含义
Bit[0]	0	非特权访问
Bit[0]	1	特权访问
Bit[1]	0	安全访问
Bit[1]	1	非安全访问
Bit[2]	0	数据访问
Bit[2]	1	指令访问

上述就是一些常用信号和部分不常用信号的讲解,对于常规使用,写地址通道只需要关注写地址、写突发长度、写突发类型、写突发大小、写地址有效指示信号、写地址应答信号即可,其余信号均为固定数值,需要使用其余功能时在通过手册去查找具体使用方式即可。

3、写数据通道

写数据相关信号如下表所示,相关信号都比较简单,相对于axi_lite主要增加了WLAST信号,用于指示写突发传输的最后写入数据。

表4 写数据通道信号

信号	I/O	含义	
WID	0	写ID,只在AXI3协议中支持。	
WDATA	0	写数据,数据位宽与AWSIZE信号设置一致。	

信号	I/O	含义		
WSTRB	0	写数据掩码,低电平有效。		
WLAST	0	指示一次写突发传输的最后写入的一个数据。		
WUSER	0	写数据通道用户自定义信号。		
WVALID	0	写数据有效指示信号,高电平有效。		
WREADY	I	写数据应答信号,高电平有效。		

写通道的相关信号与axi lite协议基本一致,此处就不再赘述各个信号的含义和时序了,WVALID与WREADY的握手即可。

4、写应答通道

写应答通道的相关信号如下表所示,与axi_lite协议写应答通道的信号基本一致,多了个ID信号,这是因为axi_full支持乱序传输、交织传输等等,需要通过ID来确定本次应答的是哪次写突发。

表5	写	心经	(国)	首(' =-	早
1X U		~ -	YLD.			\neg

信号	I/O	1/0 含义		
BID	I	写响应ID,必须与AWID的数值匹配。		
BRESP	I	写响应,为0表示从机正确接收写入数据。		
BUSER	I	写响应通道用户自定义数据。		
BVALID	I	写通道数据有效指示信号,高电平有效。		
BREADY	0	写通道数据应答信号,高电平有效。		

突发写状态信号BRESP为0表示突发写正常,为1表示独占写入成功,为2表示从机错误,为3表示解码器解码错误。可以根据此信号的数值判断与BID相等的AWID写突发是否正确写入从机。

5、读地址通道

读地址通道的信号与写地址通道的信号完全一致,取值也可以保持一致,对应信号如下表所示。

表6 读地址通道信号

信号	方向	含义
ARID	0	读地址ID,与读数据的ID对应。
ARADDR	0	读地址,突发读的首地址。
ARLEN	0	读突发传输长度,单位字节。
ARSIZE	0	一次读数据的字节数。
ARBURST	0	读突发传输类型,一般取值2'd1。
ARLOCK	0	锁类型,只为了兼容AXI3协议,取值为0。
ARCACHE	0	读突发传输的数据存储方式(针对从机怎样存数据)。
ARPROT	0	读突发的优先级和保护类型,一般取值3'd0。
ARQOS	0	服务质量,一般取值4'd0。
ARREGION	0	区域标识符,允许从机上的单个物理接口用于多个逻辑接口,一般不使用。
ARUSER	0	用户自定义信号。
ARVALID	0	读地址有效指示信号,高电平有效。
ARREADY	I	读地址应答信号,高电平有效。

写地址通道信号以AW开头,而读地址通道信号以AR开头,其余一致,各个信号的含义与时序不再赘述。

6、读数据通道

读状态信号RRESP也在读数据通道中,该信号的含义与WRESP一致,为0表示读数据正常。其余信号与写数据通道的含义一致。

表7 读数据通道信号

信号	I/O	含义
RID	I	读ID,必须与ARID保持一致。
RDATA	I	读数据,数据位宽与AWSIZE信号设置一致。
RRESP	I	读应答信号,为0表示读数据正常。

信号	I/O	含义
RLAST	I	指示一次读突发传输的最后写入的一个数据。
RUSER	I	读数据通道用户自定义信号。
RVALID	I	读数据有效指示信号,高电平有效。
RREADY	0	读数据应答信号,高电平有效。

7、总结

Axi_full协议相关信号的简要介绍完毕,从上面可知,大部分信号与axi_lite还是一样的,因为支持突发传输,读写数据位宽可变,因此多了突发长度,读写数据大小,突发结束等信号。

而对于服务质量、区域标识符、用户自定义等信号,大多时候要么为固定数值,要么就没有这些信号。

由于axi full支持乱序传输,所以在实际使用时,需要判断ID是否对应,从而进行响应操作,如果ID保持为常数,那可以忽略。

关于axi full协议的详细情况,还是推荐查看ARM公司提供的手册,可以在ARM官网下载,也可以在公众号后台回复"AXI手册"(不包括引号)获取。

后文将通过两个实例在FPGA中实现axi full协议,进一步掌握该协议。

如果对文章内容理解有疑惑或者对代码不理解,可以在评论区或者后台留言,看到后均会回复!

如果本文对您有帮助,还请多多点赞⚠、评论Ѿ和收藏☆!您的支持是我更新的最大动力!将持续更新工程!