

KunlunBase Fullsync原理

赵伟

泽拓科技(深圳)有限责任公司





- 01 为什么需要Fullsync
- 02 Fullsync的基本原理
- 03 Fullsync机制主节点逻辑
- 04 Fullsync机制备节点逻辑
- 05 Fullsync 其他主题引入

为什么需要Fullsync



> 可能的故障

- ▶ 主节点硬件故障,断电,OS重启,误杀进程
- > 主备节点磁盘坏块,磁盘全毁
- > 网络分区、断连、拥塞

> 金融级高可靠性的要求

- > 故障时数据库集群可以读写
 - > 自动探测主节点状态,发现主节点故障时自动选主和主备切换
- > 故障时不丢失数据
 - ➤ 一致性 (Consistency) > 可用性 (Availability)
- ▶ 高性能,低延时
- > 集群长期不间断工作自维护

为什么需要Fullsync



➢ Semisync的问题

- ▶ 主节点故障后不可以重新加入集群 --- 集群节点数量无法快速恢复
- ➤ 备机ACK超时自动退化为异步,一致性(Consistency) < 可用性(Availability)
 - > 无法实现金融级强一致性
- ➤ 备机ACK前没有fsync relay log
 - ➤ 备机OS重启(例如 机房/机架/服务器断电)会导致已确认事务的binlog丢失
- ➤ 占用工作线程等待备机ACK,连接较多时需要启动大量线程
- > 不完备,需要外部组件配合实现高可用
 - > 只确保备机收到binlog,不能完成主节点故障发现,选主和主备切换

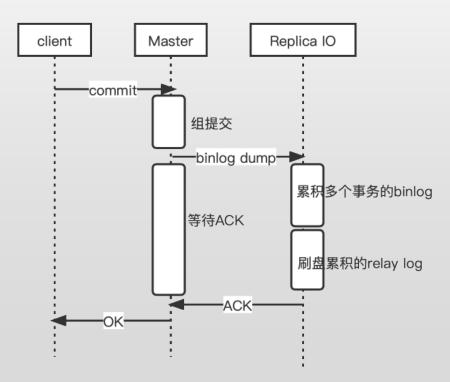
➤ MySQL Group Replication的问题

- ➤ 备机确认收到binlog后,主节点才写入binlog到binlog文件
 - ➤ 好处:主备节点同步前进,并且其binlog始终保持一致
 - 问题:事务提交前持锁等待时间很长,阻塞冲突的事务,并显著增大本事务延时
- > 占用工作线程等待备机ACK,连接较多时需要启动大量线程

Fullsync的基本原理



- > 主节点上事务完成提交后等待备机收到其binlog的ACK才返回给客户端(kunlun-server)
 - ➤ 主节点上完成提交的任何事务都有至少1个备机(可以配置)收到其完整的binlog并持久存储
 - ➤ 等待ACK的时机:主节点上事务完成提交流程后返回状态给客户端之前
 - > 已经完成3阶段提交流水线
- ➤ 备机汇集多个事务的binlog一次性写入relay log文件并且刷盘(fsync)然后发送ACK
- > 需要等待fullsync ACK的语句
 - > 所有做binlog事务提交语句
 - ➤ DDL语句, autocommit DML语句
 - > commit , XA COMMIT ... ONE PHASE
 - > XA PREPARE



Fullsync机制主节点逻辑



> 主节点上事务等待Fullsync ACK的细节

- > 等待的内容:本事务已经被足够的备机收到并刷盘, ACK的binlog位置 >= 本事务的binlog位置
- ➤ 等待的方法: 不阻塞占用工作线程, 挂起会话(THD)直到ACK到来
 - > 工作线程继续去处理其他连接的请求
- ➤ 等待ACK 超时后的处理: Fullsync HA更加健壮可靠灵活
 - > 考虑网络或者IO 随机偶发的抖动
 - ➤ 支持选择优先 Consistency 或者 Availability
- ▶ 收到ACK的处理:某个后台工作线程执行目标会话(THD)的事务提交流程中的剩余操作
 - ▶ 发送OK包给客户端,客户端语句返回
- ➤ 等待ACK超时的处理:在会话中返回 "fullsync等待超时" 错误给客户端



Fullsync机制主节点逻辑

- ➤ 可靠性与一致性级别 (fullsync_consistency_level)
 - ➤ 2*N + 1个节点的集群,应该设置 fullsync_consistency_level为N
 - ➤ 可以抵抗N个节点同时故障 --- 至少还有1个节点含有最新事务的数据
 - ➤ 实践:用期望的一致性级别(N)来规划集群节点数量(2*N+1)
- ➢ 超时后的其他处理(disable_fullsync_on_slave_ack_timeout)
 - ➤ true:退化为异步
 - ➤ false:设置实例为只读
 - ➤ 默认不启用该处理,由cluster_mgr来处理
- > 重要的状态变量

- fullsync_replica_ack_upto_file & fullsync_replica_ack_upto_offset
- fullsync_replica_fully_acked_upto_file & fullsync_replica_fully_acked_upto_offset

Fullsync机制备节点逻辑



- > 备机接收binlog的处理逻辑
 - ➤ 在磁盘负载、性能以及数据—致性 之间取得平衡
 - ➤ 以事务为单位write&fsync binlog
 - ➤ fsync: 断电或者OS重启后binlog仍然持久保存
 - ➤ ACK: 主节点binlog上的一个位置
 - ➤ 备机发送ACK:该位置之前的binlog已经持久保存,其所属事务可以返回成功
 - ➤ ACK的发送方法: SQL 语句 或者 扩展的 client API (发送命令)
 - > SLAVE server id CONSISTENT TO file index offset
 - ➤ general log默认不记录该语句
 - mysql_send_binlog_ack() (COM_BINLOG_ACK)
 - ➤ 更快,但是需要KunlunBase的mysql client lib





➤ 备机fullsync控制

➤ fullsync_relaylog_fsync_ack_level:灵活安排备机节点的功能和角色

fsync ack level	fsync relay log	发送ACK
0	否	否
1	否	是
_x0004_2	是	是

- skip_fullsync_replica_acks_older_than
 - ➤ 不ACK老事务,避免不必要地消耗IO网络资源
- ➤ 多个事务成组 fsync&ack: 降低IO开销
 - ➤ 累积足够数量的binlog: fullsync_fsync_ack_least_event_bytes
 - ➤ 或者 累积足够数量的事务: fullsync_fsync_ack_least_txns
 - ➤ 避免等太久: fullsync_fsync_ack_wait_max_milli_secs
 - ➤ 观察效果: fullsync_num_txns_in_acked_group



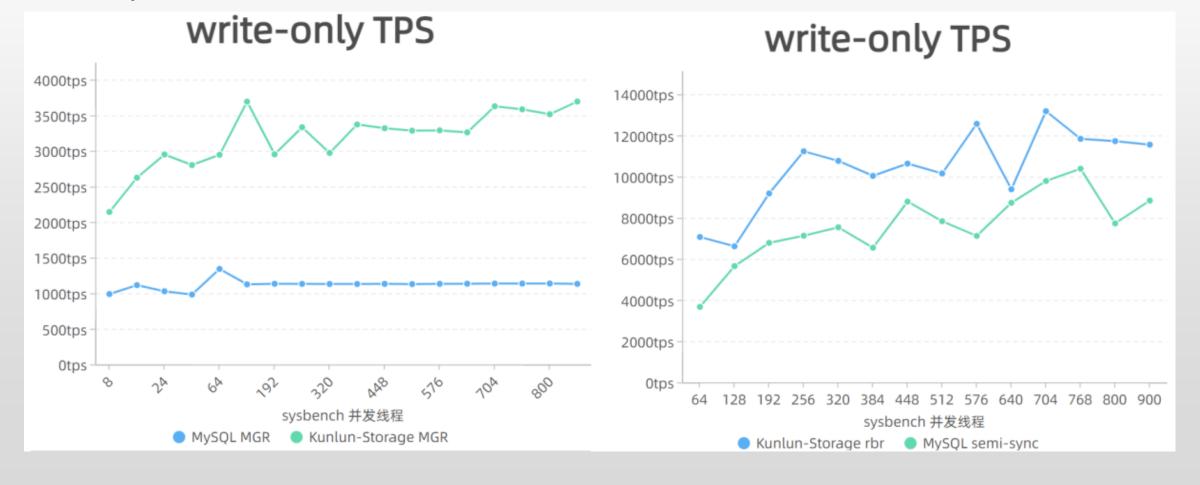
Fullsync HA简介

- > 主节点可用性检查
 - > 定期写入心跳
 - > 写入失败的处理
- > 选主
 - > 条件:参与者数量,拥有最新数据
- > 主备切换
- > 旧主节点加入
 - > 为什么需要闪回



Fullsync 性能

● sysbench写入测试 kunlun-storage fullsync 10倍于社区版MySQL MGR, 高于社区版MySQL semisync 30%-100%





Thank you

Q & A