CameraTwo 类的使用情况

**函数SetCaptureInit**

void SetCaptureInit(Capturepragmatwo capturepragma);

作用是传递结构体Capturepragmatwo 的参数，

结构体Capturepragmatwo 的参数是一些摄像头呀以及参数调整的重要参数

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 意义 |
| rect\_x | 限定区域的起始坐标点X |
| rect\_y | 限定区域的起始坐标点Y |
| rect\_weight | 限定区域的宽度 |
| rect\_height | 限定区域的高度 |
| i\_threshold | 二值化的初始值 |
| circle\_mask\_d | 用于显示提示圈的直径 |
| circle\_center\_x | 用于画提示圈的横坐标 |
| circle\_center\_y | 用于画提示圈的纵坐标 |
| rectangle\_mask\_image\_x | 匹配的矩形的宽 |
| rectangle\_mask\_image\_y | 匹配的矩形的圆 |

**函数SetCaptureIndex**

参数是摄像头的设备id, 目前还没有做自动获取摄像头数目和ID。、

返回值是bool类型，返回true摄像头打开正确，返回false摄像头打开异常

**函数virtual void run();**

线程函数开启检测图片

**函数 GetFrame**

返回值是QImage 先开启run才能返回数据

**函数void Start\_Check\_Taping();**

调用此函数开启检测编带位置的功能，调用函数Get\_Pappoint()得到编带的检测值

注意不能和函数Start\_Check\_Chip()同时开启，确保其中有一个功能是关闭的。

**函数Get\_Pappoint();**

返回值是Point ，即检测到的的编带孔的值，

返回值需要与额外的值进行比较，第一次不准确建议比较第二次

在Start\_Check\_Taping开启之后才有效，开启功能需要暂停100ms再调用，

**函数Stop\_Check\_Taping**

关闭检测编带功能，在调用Start\_Check\_Chip之前确保调用一次

**函数Start\_Check\_Chip**

开启芯片检测功能，调用之前确保Stop\_Check\_Taping关闭检测编带的功能。

**函数Get\_Chippoint**

返回值是POINT，及检测到的芯片的坐标位置

得到的值需要与确定的值进行比较，第一次若是出错，建议比较第二次。

开启Start\_Check\_Chip时，暂停100ms后再调用确保得到数据

**函数 Stop\_Check\_Chip**

关闭检测芯片的功能，在开启Start\_Check\_Taping前确保调用一次

**函数 Set\_Show\_draw**

画出黄色的显示框，提醒要移到的位置

再判断Get\_Pappoint得到的返回值不在正确的范围内是调用，提示要移到的正确位置

**函数Set\_unShow\_draw**

关闭画出黄色显示框的功能，确保编带位置正确之后可以关闭

## CameraOne接口使用简易说明

**函数void SetCaptureInit(Capturepragma capturepragma);**

把初始化结构体Capturepragma 传参给摄像头，

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 意义 |
| rect\_x | 限定区域的横坐标 |
| rect\_y | 限定区域的纵坐标 |
| rect\_weight | 限定区域的宽 |
| rect\_height | 限定区域的高 |
| i\_threshold | 二值化的初始值 |
| out\_mask\_img\_x | 匹配最大矩形的宽 |
| out\_mask\_img\_y | 匹配最大矩形的高 |
| back\_small\_x | 匹配小矩形的宽 |
| back\_small\_y | 匹配小矩形的高 |

**函数 SetCaptureIndex**

设置调用的摄像头设备ID

**函数virtual void run();**

开启检测的线程

**函数 GetFrame**

返回值是QImage，用于显示的图片，确保开启线程run，在调用

**函数 GetCenterPointer**

返回值是Point，即匹配得到的坐标值

需要与额外的值进行比较，不然返回的坐标是无法判断是否正确的，

第一次比较错误建议比较第二次

**函数 Set\_Show\_Draw**

画面显示匹配的结果

**函数Set\_unShow\_Draw**

画面不显示屏蔽的结果