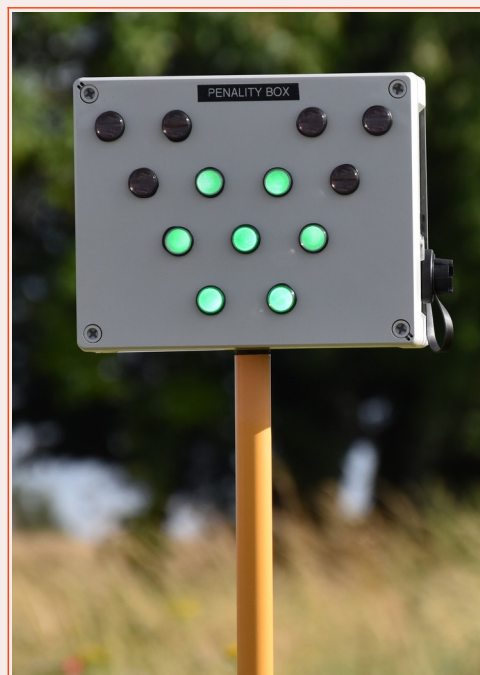


# PENALITY BOX

Gestion  
de départ,  
pénalité  
et interruption  
télécommandés

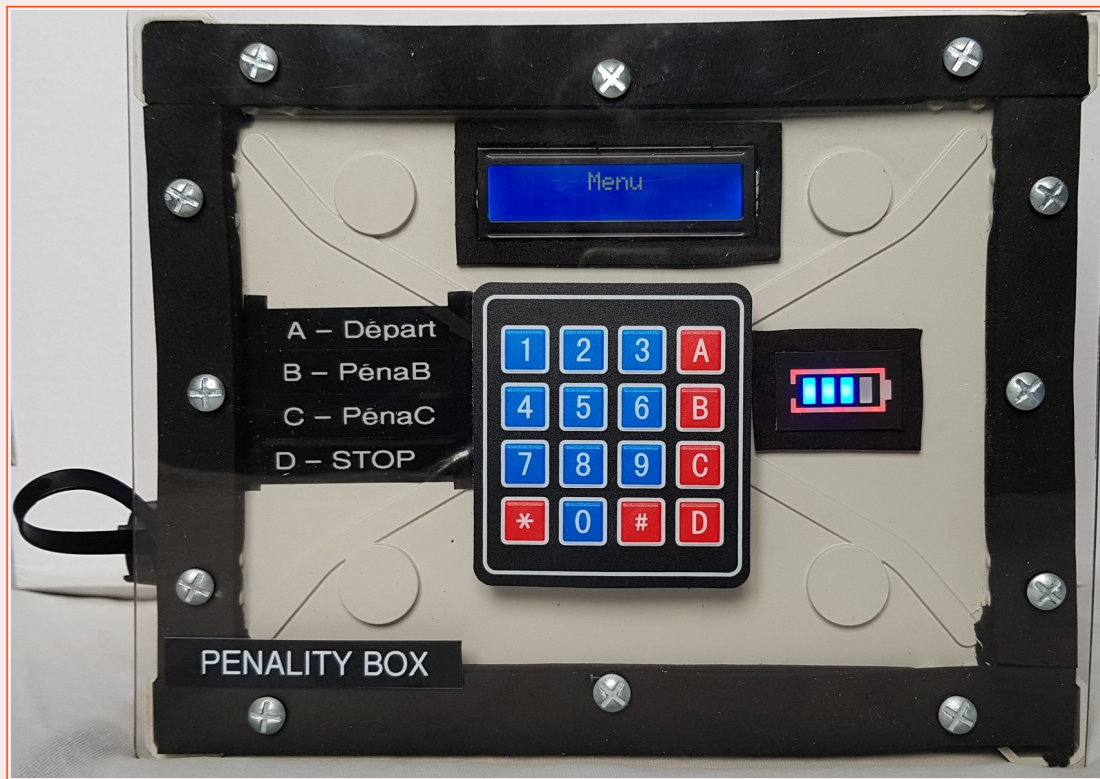


**Jean-Marc BARDI** ..... 06 11 62 11 58  
Conception et production

**Charles NEYRET** ..... 06 81 40 59 27  
Développement et réalisation

**[WWW.librenberry.net](http://WWW.librenberry.net)**

**La Penalty Box peut être programmée simplement à l'aide de son clavier 16 touches et de son écran LCD.**



**Séquence de départ :**

**Appuis sur la touche « A » du clavier ou de la télécommande**

**Pénalité :**

**Appuis sur la touche « B » ou « C » du clavier ou de la télécommande**

**STOP :**

**Appuis sur la touche « D » du clavier ou de la télécommande**

La séquence de départ se compose d'un temps de latence (programmable « temps avant départ »), puis d'un feu rouge, d'un second (la durée entre l'allumage du premier et du second rouge et la durée avant le top départ est programmable « entre rouge ») et enfin l'extinction des feux rouges et l'allumage du feu vert, la durée d'allumage du vert est programmable « durée vert ». Le départ peut-être cadencé à une fréquence programmable « entre départ ».

(Exemple, toute le 30s pour les départ en groupe)

La séquence de pénalité se compose de l'allumage des feux rouges, lorsque qu'il reste moins de 10 secondes les rouges clignote pour avertir d'une reprise imminente et enfin le vert s'allume. Le temps de pénalité et la durée de l'allumage du vert sont programmables « durée péna » pour « B » et « C ».

Exemple pénaB 1min30s et pénaC 30s.

La séquence STOP se compose de l'allumage des feux rouges jusqu'à l'appui à nouveau sur la touche « D » du clavier ou de la télécommande.

Le boîtier peut-être éteint sans perte des paramètres.





La Penalty Box est entièrement programmable. Le boîtier est compact et les feux sont visible même lors de grand soleil.



Quelque soit la discipline pratiquée, les joueurs se doivent de porter les valeurs de l'olympisme et de lutter contre toute forme de discrimination. Un dérapage peut arriver, la Penalty Box par son autonomie est impartial sur l'arbitrage en gérant le temps d'exclusion du joueur.

La Penalty Box est sans bruit et peut être adapté à de nombreux secteurs en athlé, en UNSS, ou en milieu scolaire.