

BOISSEAU Romain

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE & JEUX VIDÉO

Formations

Baccalauréat STI2D - Mention Assez bien 2022

Lycée Pierre-Emile Martin, Bourges

Bachelor Développement Informatique et Jeux Vidéo (*en cours*) 2022 - 2025

Gaming Campus, Lyon

- Développement C++ (Windows, Console & Unreal Engine)
- Développement C# (*Unity*)
- Développement Blueprint (*Unreal Engine*)
- Développement Web
- Initiation au droit numérique
- Gestion de projet

Exemples de projets Académiques

• **Moteur C++ | DirectX12** 2024

Conception de notre propre moteur 3D temps réel avec DirectX12 pour y créer un space shooter avec ce dernier en guise d'initiation à la librairie.

• **Uneven** Été 2024 - 2025

Création d'une démo d'un jeu vidéo sous Unity au sein de la structure GStudio de l'école en autonomie avec 5 développeurs qui à terme sortira sur la plateforme Steam courant 2025.

Expériences professionnelles

Stage de découverte en boulangerie-pâtisserie Janvier 2019

Boulangerie Ligerot, La Chapelle Saint-Ursin

Développeur Web - Stage de fin de 1ère année Mai - Juillet 2023

LibrenBerry, Bourges

- Développement d'un site internet en ReactJS avec BDD (MongoDB)

Musée Malartre Décembre 2024
Avril 2025

Musée de l'automobile Henri Malartre, Lyon

- Réalisation d'un serious game (jeu mobile) pour le musée Malartre.

Contact

Téléphone :
+33 6 61 78 21 27

Mail :
romain.boisseau.18@gmail.com

Adresse :
22 Rue Montesquieu - 501
Lyon 69007

Compétences

Langages de programmation



Langues

- **Français** : Langue maternelle
- **Anglais** : B2
- **Japonais** : B1
- **Allemand** : B1
- **Coréen** : Débutant (A1-A2)

Compétences générales

- **Travail d'équipe**
- **Organisation**
- **Ponctualité**
- **Persévérance**