

Contact

- 06 61 78 21 27
- romain.boisseau.18egmail.com
- 22 Rue Montesquieu, Lyon 69007

Compétences

Programmation:

- C#
- C++
- C
- **Python**

Web:

HTML/CSS

Gestion de donnée :

- Javascript/PHP
- React
- Moteur: Unity
- SOL
- **Unreal Engine**
- NoSQL

Savoir être (+40 projets réalisés)

- Travail d'équipe
- Autonomie
- Persévérance
- Organisation
- Gestion de projet

Langues

- Français Langue maternelle
- Anglais B2 | Certification TOEIC
- Allemand B1

Centres d'intérêt

- Jeux vidéo (Souls, Metroidvania, Compétitif)
- Musique (KPop, Electro, Pop, Rap)
- Langues étrangères

BOISSEAU Romain

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE (3D / APPLICATION) & JEUX VIDÉO

Expériences professionnelles

Développeur Gameplay - Unity3D

Mai - Septembre 2025

- Développement du système de customisation de personnage
- Développement boucle de gameplay principale
- Développement UI

Développeur Gameplay - Unity3D

Février - Avril 2025

Musée Malartre | Serious Game

- Mécanique de déplacement
- Intégration Shaders, VFX, Props

Développeur Web - Stage de fin de 1ère année Mai - Juillet 2023 LibrenBerry, Bourges

• Développement d'un site internet en ReactJS avec BDD (MongoDB)

Projets académiques

RIWA - Unity 🏆



Développeur Gameplay

- Génération procédurale de chemins
- Réalisation de puzzles
- Implémentation de tutoriels, dialogues, colliders, fin du jeu
- Travail en équipe de 28 (Tech, Art, TV, Business)
- Prix décerné:
 - o The Rookies 2025 | Game Of The Year Mobile
 - o Meilleur Gameplay | Gaming Campus Awards

Uneven - Unity

Développeur Gameplay, IA & VFX Artist

- Réalisation du Boss de fin de démo
- VFX d'ambiances, feedbacks et attaques
- Système d'attaque à combo

Moteur C++ DirectX12

Architecture & Logique

- Système d'ECS
- Réalisation du système de déplacement
- Initiation à la librairie DX12

Angry birds like - UE5

Développeur Gameplay

- Réalisation du controller
- Geometry collection, force field
- Multiple projectiles à effets
- Exploitation du Chaos Physics

Formation

Master Développeur Jeu Vidéo, rendu 3D temps réel et technologies immersives

Master GTech | Gaming Campus, Lyon

Bachelor développeur informatique, option jeu vidéo

Filière GTech | Gaming Campus, Lyon

Baccalauréat STI2D - Mention Assez bien

2022

En cours

2022 - 2025

Lycée Pierre-Emile Martin, Bourges