

BOISSEAU Romain

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE & JEUX VIDÉO

Formation

Baccalauréat STI2D - Mention Assez bien 2022

Lycée Pierre-Emile Martin, Bourges

Bachelor Développement Informatique et Jeux Vidéo (*en cours*) 2022 - 2025

Gaming Campus, Lyon

- Développement C++ (Windows, Console & Unreal Engine)
- Développement C# (*Unity*)
- Développement Blueprint (*Unreal Engine*)
- Développement Web
- Initiation au droit numérique
- Gestion de projet

Exemples de projets Académiques

• Moteur C++ | DirectX12 2024

Conception de notre propre moteur 3D temps réel avec DirectX12 pour y créer un space shooter avec ce dernier en guise d'initiation à la librairie.

• Uneven Été 2024 - 2025

Création d'une démo d'un jeu vidéo sous Unity au sein de la structure GStudio de l'école en autonomie avec 5 développeurs qui à terme sortira sur la plateforme Steam courant 2025.

Expériences professionnelles

Stage de découverte en boulangerie-pâtisserie Janvier 2019

Boulangerie Ligerot, La Chapelle Saint-Ursin

Développeur Web - Stage de fin de 1ère année Mai - Juillet 2023

LibrenBerry, Bourges

- Développement d'un site internet en ReactJS avec BDD (MongoDB)

Musée Malartre Décembre 2024
Musée de l'automobile Henri Malartre, Lyon Avril 2025

- Réalisation d'un serious game (jeu mobile) pour le musée Malartre.

Contact

Téléphone :
+33 6 61 78 21 27

Mail :
romain.boisseau.18@gmail.com






Adresse :
22 Rue Montesquieu - 501
Lyon 69007

Portfolio : [Link here](#)

Github : [Link here](#)

Compétences

Langages de programmation

- C++ 
- Unity 
- Unreal Engine 
- Frontend (PHP, ReactJS, ect) 
- Backend (SQL, MongoDB) 

Langues

- Français : Langue maternelle
- Anglais : B2
- Japonais : B1
- Allemand : B1
- Coréen : Débutant (A1-A2)

Compétences générales

- Travail d'équipe
- Organisation
- Ponctualité
- Persévérance