

# BOISSEAU Romain

## DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE & JEUX VIDÉO

### Formations

Baccalauréat STI2D

2022

Lycée Pierre-Emile Martin, Bourges

Bachelor Développement Informatique  
et Jeux Vidéo (*en cours*)

2022 - 2025

Gaming Campus, Lyon

- Développement C++ (Windows, Console & Unreal Engine)
- Développement C# (*Unity*)
- Développement Web
- Initiation au droit numérique
- Gestion de projet

### Exemples de projets Académiques

• Moteur C++ | DirectX12

2024

Conception de notre propre moteur 3D temps réel avec DirectX12 pour y créer un space shooter avec ce dernier en guise d'initiation à la librairie.

• Uneven

Été 2024 - 2025

Création d'une démo d'un jeu vidéo sous Unity au sein de la structure GStudio de l'école en autonomie avec 5 développeurs qui à terme sortira sur la plateforme Steam courant 2025.

### Expériences professionnelles

Stage de découverte en boulangerie-  
pâtisserie

Janvier 2019

*Boulangerie Ligerot, La Chapelle Saint-Ursin*

- Participation à la préparation de pains, pâtisserie et chocolats pour les fêtes

Développeur Web - Stage de fin de  
1ère année

Mai - Juillet  
2023

LibrenBerry, Bourges

- Développement d'un site internet en ReactJS pour la présentation d'un produit
- Mise en pratique des compétences en développement web dans un environnement professionnel.

### Contact

Téléphone :  
+33 6 61 78 21 27

Mail :  
romain.boisseau.18@gmail.com

Adresse :  
22 Rue Montesquieu - 501  
Lyon 69007

### Compétences

Langages de programmation



Langues

- Français : Langue maternelle
- Anglais : B2
- Japonais : B1
- Allemand : B1
- Coréen : Débutant (A1-A2)

Centres d'intérêt

- Développement de jeux vidéo
- Musique
- Jeux vidéo