



Romain BOISSEAU

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE (3D / APPLICATION) & JEUX VIDÉO

Expériences professionnelles

Développeur Gameplay - Unity3D

Mai - Septembre 2025

Fédération Française de Tennis, Paris

- Développement du système de customisation de personnage
- Développement boucle de gameplay principale
- Développement UI

Développeur Gameplay - Unity3D

Février - Avril 2025

Musée de l'automobile Henri Malartre | Serious Game

- Création de la mécanique de déplacement
- Intégration Shaders, VFX, Props

Développeur Web

Mai - Juillet 2023

LibrenBerry, Bourges

- Développement d'un site internet en ReactJS avec BDD (MongoDB)

Projets académiques

Riwa - Unity

Développeur Gameplay

- Génération procédurale de chemins
- Réalisation de puzzles
- Implémentation de tutoriels, dialogues, colliders, fin du jeu
- Travail en équipe de 28 (Tech, Art, Talents Vidéo, Business développeurs, Musiciens)
- Prix décernés :
 - **The Rookies 2025 | Game Of The Year - Mobile**
 - Meilleur Gameplay | Gaming Campus Awards

Uneven - Unity

Développeur Gameplay, IA & VFX Artist

- Réalisation du Boss de fin de démo
- VFX d'ambiances, feedbacks et attaques
- Système d'attaque à combo

Moteur C++ DirectX12

Architecture & Logique

- Système d'ECS
- Réalisation du système de déplacement
- Initiation à la librairie DX12

Angry birds like - UE5

Développeur Gameplay

- Réalisation du controller
- Geometry collection, force field
- Multiple projectiles à effets
- Exploitation du Chaos Physics

Formation

Master Développeur Jeu Vidéo, rendu 3D temps réel et technologies immersives

En cours

Master GTech | Gaming Campus, Lyon

Bachelor développeur informatique, option jeu vidéo

2025

Filière GTech | Gaming Campus, Lyon

Baccalauréat STI2D - Mention Assez bien

2022

Lycée Pierre-Emile Martin, Bourges

Contact

☎ 06 61 78 21 27

✉ romain.boisseau.18@gmail.com

📍 22 Rue Montesquieu, Lyon 69007

🐙 [Github](#)

🌐 [Portfolio](#)

🌐 [LinkedIn](#)

Compétences

Programmation :

- C#
- C++
- C
- Python

Web :

- HTML/CSS
- Javascript/PHP
- React

Moteur :

- Unity
- Unreal Engine

Gestion de données :

- SQL
- NoSQL

Savoir-être (+40 projets réalisés)

- Gestion de projet
- Organisation
- Persévérance
- Travail d'équipe
- Autonomie

Langues

- Français - C2
- Anglais - B2 | TOIEC 800 Points
- Allemand - B1

Centres d'intérêt

- Jeux vidéo (Souls, Metroidvania, Compétitif)
- Musique (KPop, Electro, Pop, Rap)
- Langues étrangères