**Игра: УГАДАЙ СЛОВО**

Краткое описание:

2D текстовая игра, без графического оформления.

Игроку предлагается угадать слово. Изначально ему известно только количество букв. Предоставляется возможнось вводить по буквам или же набрать сразу все слово.

Цели:

1. Основной геймплей. Рандомный вывод слов из внешнего файла и возможность ввода с клавиатуры.
2. Перемешивание слов из файла.
3. Возможность набирания и накопления баллов при правильном угадывании буквы. Количество призовых баллов растет с каждым угадыванием подряд. В случае ошибки в следующий раз снова начислится минимальное количество.
4. Ограниченное количество неудачных попыток. При превышении их числа игрок проигрывает, и программа предлагает ему начать сначала или выйти.
5. Но при отгадывании слова прибавляется одна попытка.
6. Статистика угаданных и неугаданных слов, всего попыток в целом, наибольшего количество угадываний подряд.
7. Возможность выбрать тему.