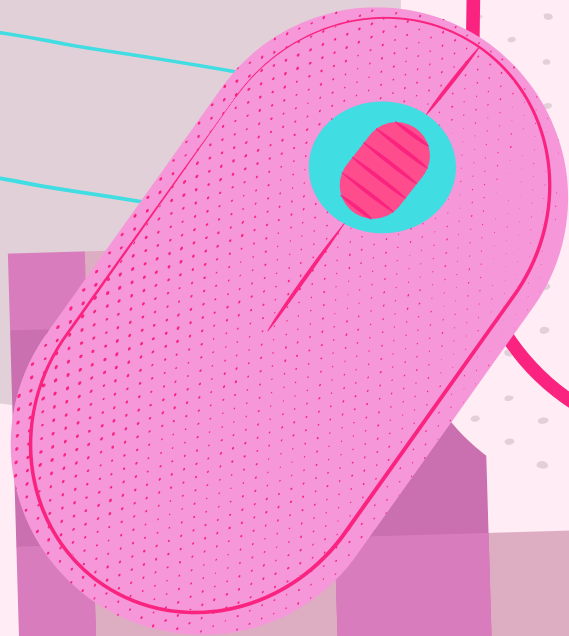
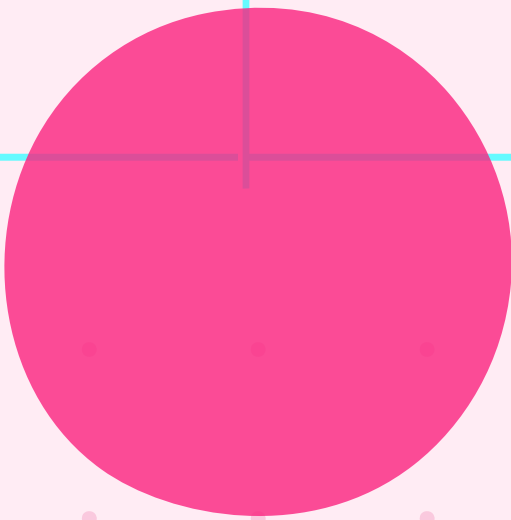


# 俄羅斯方塊

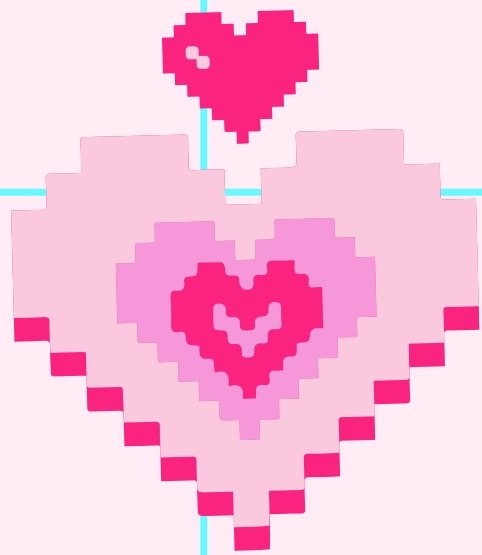
2048 版





目錄：

1. 遊戲概述
2. 遊戲設定與核心玩法
3. 遊戲目標與特色
4. 遊戲延續性
5. 系統要求
6. 市場分析
7. 數位行銷策略
8. 工作分配



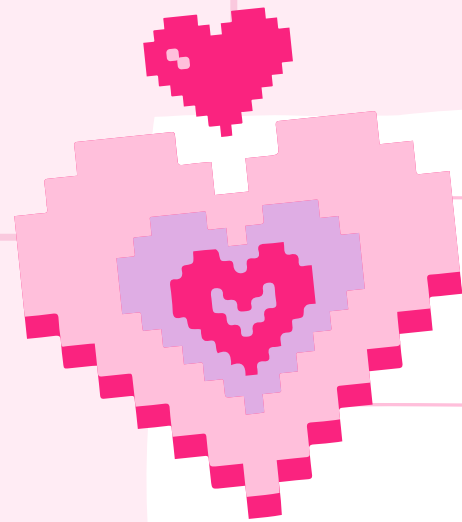


# 遊戲概述

● 遊戲類型: 益智策畫

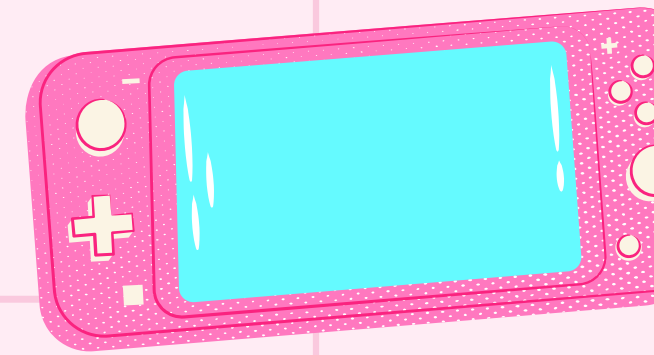
● 目標客群: 老少咸宜、益智類玩家

● 靈感來源: TETRIS 、 2048



## 遊戲設定

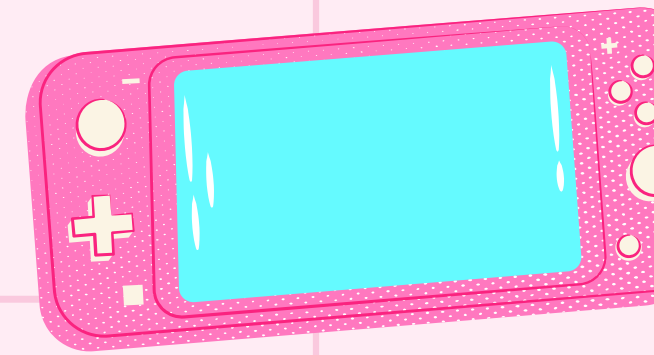
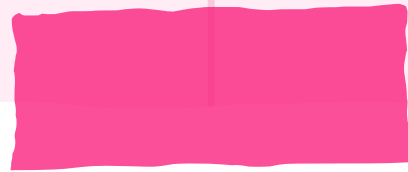
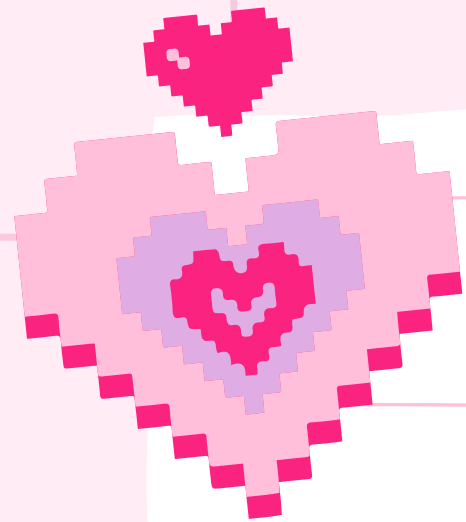
- 滑動方塊進行排列，當橫向或多直向滿格時清除行列。
- 棋盤堆滿無法再放置方塊時，遊戲結束。



## 遊戲設定

## 核心玩法





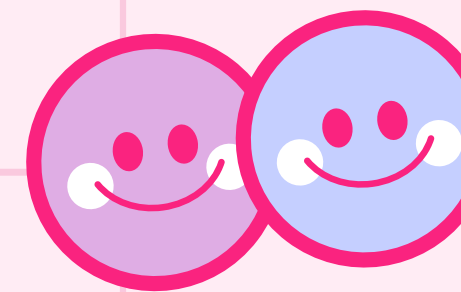
## 核心玩法

- 隨機生成 TETRIS 形狀方塊
- 玩家需考慮如何滑動排列
- 增加策略性：橫向消除及多直向消除的結合

## 遊戲設定

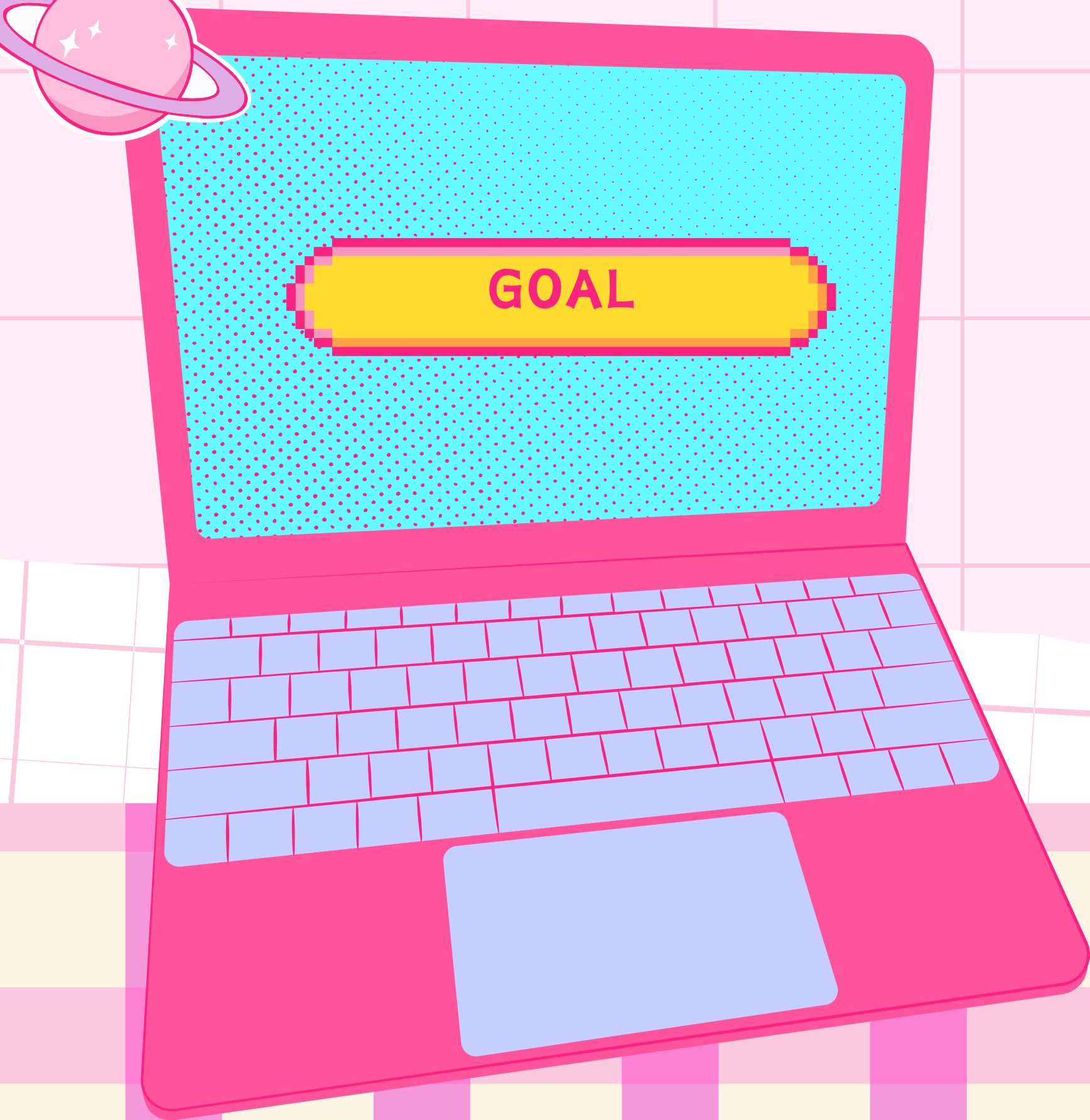
## 核心玩法

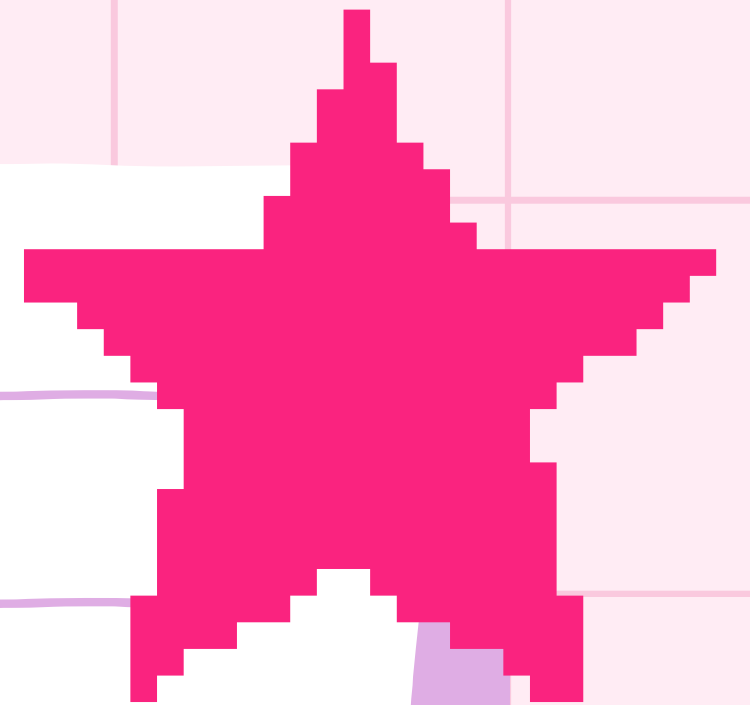
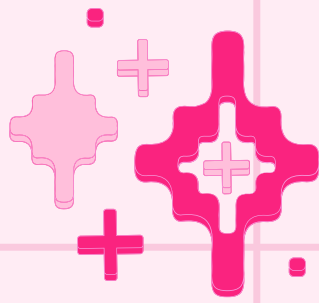




遊戲目標

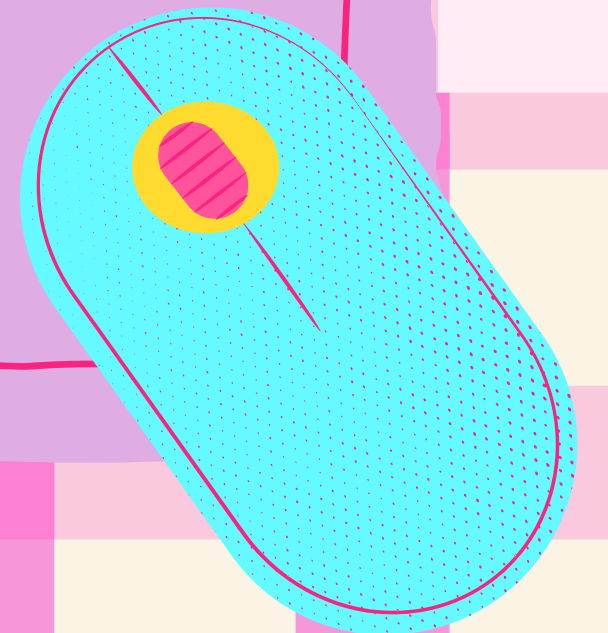
清除最多行列  
突破關卡挑戰





## 遊戲特色

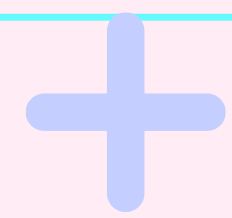
- 簡單易上手，策略深度高。
- 結合經典玩法，設計創新。
- 吸引 TETRIS 和 2048 粉絲。



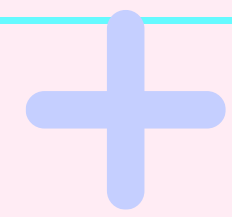




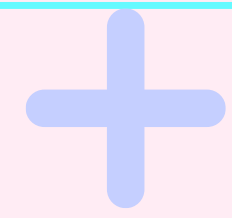
# 遊戲延續性！



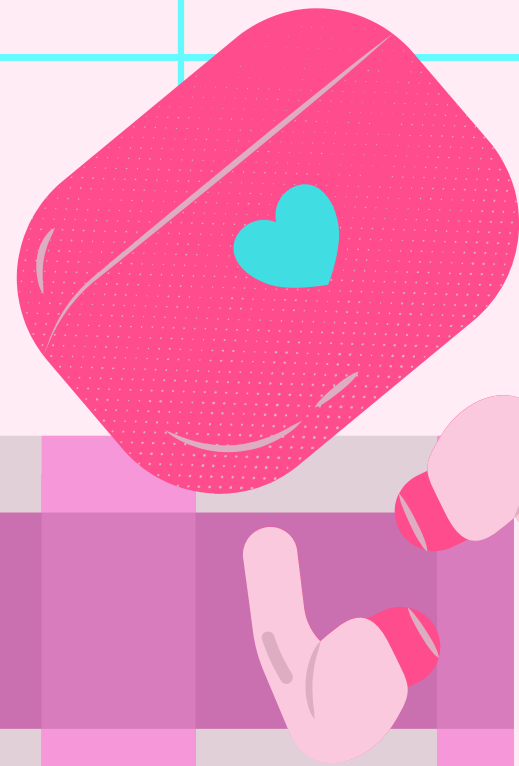
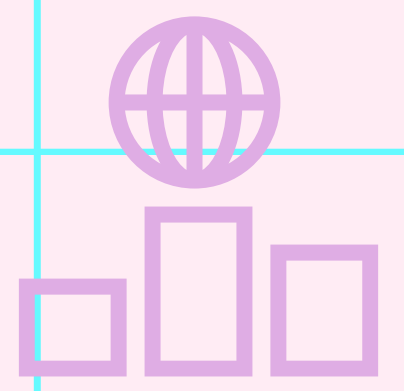
持續更新方塊形狀



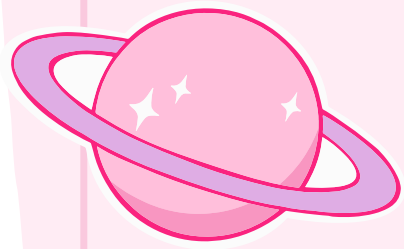
加入排行榜挑戰



新增背景、方塊造型







## 系統最低要求

**IOS 10.0+**

**ANDROID 8.0+**

**WINDOWS 10+**

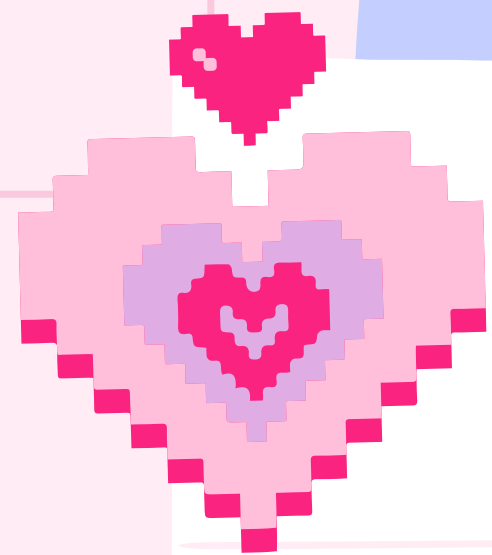
**2.0GHZ雙核處理器**

**2GB記憶體**

**1GB儲存空間**



# 市場分析

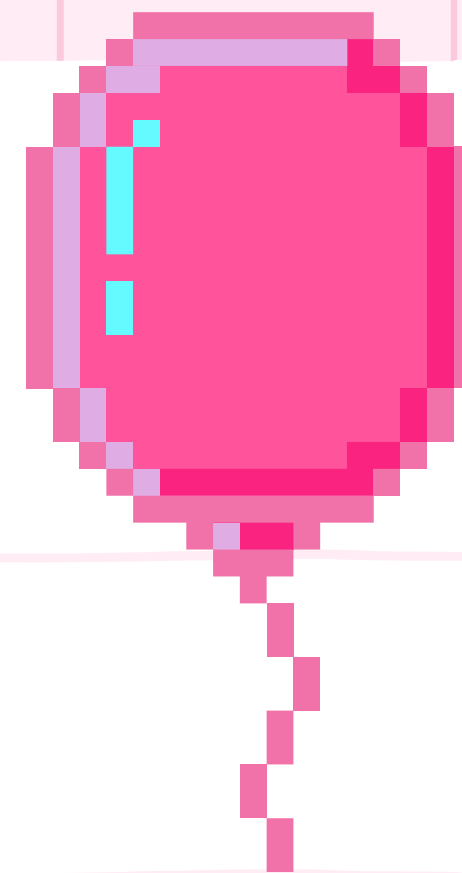


**STRENGTHS:**簡單上手、老少咸宜

**WEAKNESSES:**視覺設計單調

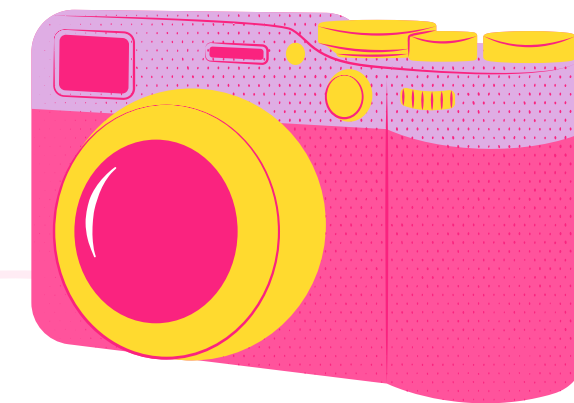
**OPPORTUNITIES:**可新增聯機對戰

**THREATS:**同類型遊戲市場激烈



益智遊戲市場規模於 2025 年  
預計達到 50 億美金

TETRIS 和 2048 曾分別擁有數百萬玩家基礎

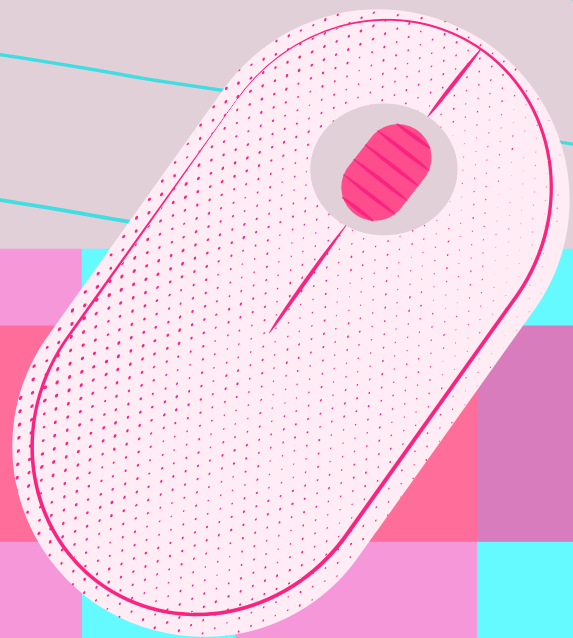
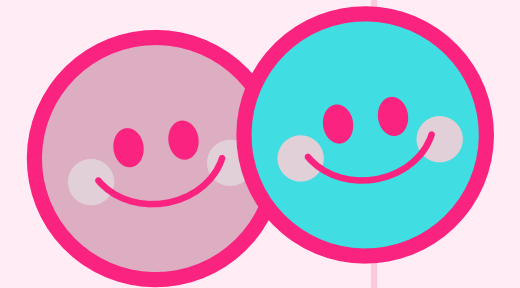


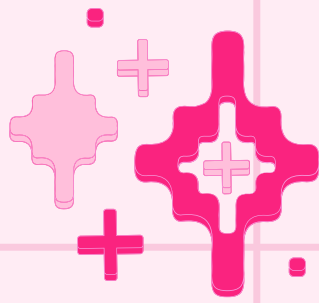
# 數位行銷策略

社群媒體宣傳(IG,FB,TWITTER)

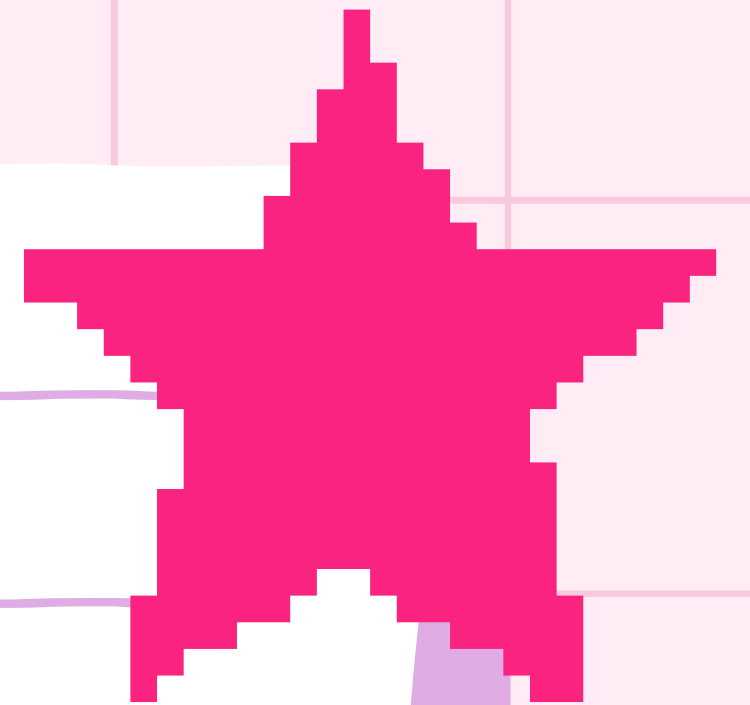
直播主合作試玩

舉辦線下活動比賽





## 工作分配



王凱弘

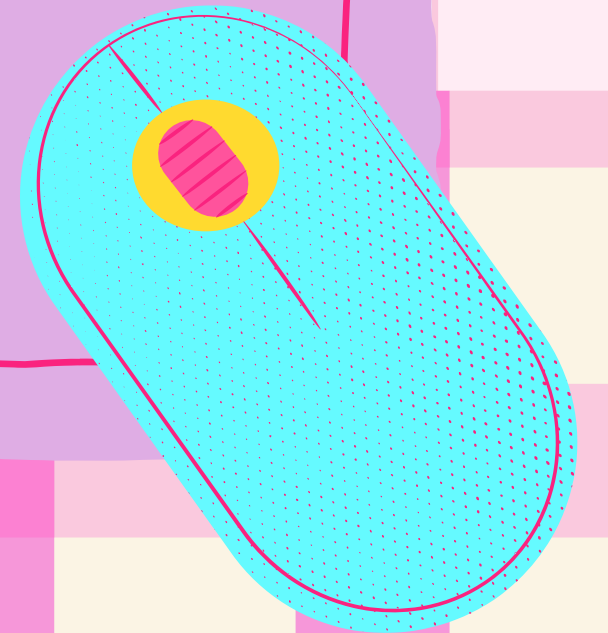
遊戲程式製作及美術

黃欣怡

遊戲發想、企劃書撰寫

姜子敬

簡報撰寫、報告內容



**THANK YOU  
FOR  
WATCHING**

