文档简要梳理

1、使用工具及技术

Vscode ------ html/css/js对象

2、开发说明

（1）创建一个面板，4\*4的表格，底层是4\*4的表格，表面也是4\*4的表格，使其表现出来的整体效果具有层次感，不会感觉很古板

（2）样式的设计，使其整体效果符合大众审美，让人有玩的欲望

（3）js对象，各种动作的实现。

3、重点及难点 js代码解析

（1）创建对象，对象数据，对象方法，初始化数据

（2）创建对象

- var game={

初始化对象，

对象方法

}

（3）调用对象

- window.onload=function(){

game.start(); 页面加载后，自动游戏开始

}

（4）初始化数据

- data[] 初始化面板数据

- rn:4,cn:4 4行4列

- state:0 判断游戏状态

- RUNNING:1,GAMEOVER:0 游戏开始与结束

- score:0 游戏分数

（5）对象方法

- isGameOver:function(){} 判断游戏是否结束—数组已经填满

- start:function(){} 游戏开始时，初始化数据

- isFull:function(){} 判断二维数据是否填满

- randomNum:function(){} 随机生成数字2和数字4

- updateView:function(){} 更新数字和显示提示面板

- getRightNext:function(row,col){} 找到当前位置右侧，下一个不为零的数

- getLeftNext:function(row,col){} 找到当前位置左侧，下一个不为零的数

- getDownNext:function(row,col){} 获取任意位置下方不为零的位置

- getUpNext:function(row,col){} 获取任意位置上方不为零的位置

- moveLeftInRow:function(row){} 判断并左移指定行中的每个元素

- moveRightInRow:function(row){} 判断并右移指定行中的每个元素

- moveDownInRow:function(row){} 判断并下移指定列中的每个元素

- moveUpInRow:function(row){} 判断并上移指定列中的每个元素

- moveLeft:function(){} 向左移动所有行

- moveRight:function(){} 向右移动

- moveDown:function(){} 向下移动

- moveUp:function(){} 向上移动

- window.onload=function(){} 当页面加载后，自动执行

4、问题及解决问题

（1）问题

- 二维数组的使用 二层循环

- 逻辑思路 游戏的开始与结束的判断 后续的操作

- 上下左右移动 判断是否有相同的值进行相加并移动 是否有空位进行移动

- 基础数字（2 、4）的随机出现

- 游戏结束 出现结束面板 点击TRY AGAIN继续新游戏