2025年夏季《移动软件开发》实验报告

姓名: 邓林 学号: 23020007014

姓名和学号	邓林,23020007014
本实验属于哪门课 程?	中国海洋大学25夏《移动软件开发》
实验名称?	实验4: 视频播放小程序
博客地址?	2025年夏季《移动软件开发》实验报告4-CSDN博客
Github仓库地址?	https://github.com/xixiyhaha/2025Mobile-software-development.gi

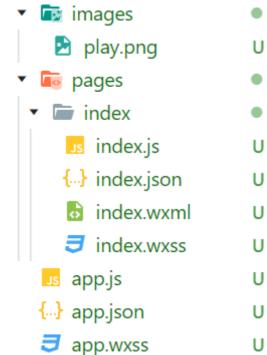
(备注: 将实验报告发布在博客、代码公开至 github 是 加分项,不是必须做的)

一、实验目标

- 1、掌握视频列表的切换方法;
- 2、掌握视频自动播放方法;
- 3、掌握视频随机颜色弹幕效果。

二、实验步骤

1、新建小程序并清空文件内容,建立新的文件页面,如图;



```
app.wxss
2、设计导航栏 app.json;
{
"pages": [
"pages/index/index"
],
"window": {
 "navigationBarBackgroundColor": "#987938",
 "navigationBarTextStyle":"black",
 "navigationBarTitleText": "校史口述",
 "backgroundColor": "#eeeeee",
 "backgroundTextStyle":"light",
 "enablePullDownRefresh": false
}
}
3、页面分三个区域:视频播放器、弹幕发送区、视频列表,对他们分别进行页面设计:
<!--index.wxml-->
<!--区域1: 视频播放器-->
<video id='myVideo' controls></video>
<!--区域2: 弹幕区域-->
<view class='danmuArea'>
 <input type='text' placeholder='请输入弹幕内容'></input>
 <button>发送弹幕</button>
```

```
</view>
<!--区域3: 视频列表-->
<view class='videoList'>
 <view class='videoBar'>
   <text>biaoti</text>
 </view>
</view>
/* pages/index/index.wxss */
video {
width: 100%;
}
.danmuArea {
display: flex;
flex-direction: row;
}
input {
border: 1rpx solid #987938;
height: 100rpx; /* 也可考虑使用 padding 和 line-height 组合来调整输入框的垂直居中 */
flex-grow: 1;
box-sizing: border-box; /* 确保边框和内边距包含在元素的总高度和宽度中 */
}
button {
color: white;
background-color: #987938;
/* 建议增加以下样式以使按钮更美观 */
padding: 10rpx 20rpx;
border-radius: 8rpx;
font-size: 28rpx;
}
/* 添加按钮的激活状态样式 */
button:active {
background-color: #7a6130; /* 变深一些的颜色 */
}
.videoList {
```

```
width: 100%;
min-height: 400rpx;/*最小高度*/
}
.videoBar {
width: 95%;
display: flex;
flex-direction: row;
flex-wrap: wrap; /* 添加换行属性, 防止内容溢出 */
border-bottom:1rpx solid #987938;
margin:10rpx;/*外边距*/
}
image{
width:70rpx;
height:70rpx;
margin:20rpx;
}
text{
font-size:45rpx;
color: #987938;
 margin:20rpx;
flex-grow:1;/*扩张多余宽度*/
}
<!--index.wxml-->
<!--区域3: 视频列表-->
<view class='videoList'>
 <view class='videoBar' wx:for='{{list}}' wx:key='video{{index}}'>
   <image src=''></image>
   <text>{{item.title}}</text>
  </view>
</view>
```



4、将视频列表的视频组件设置为数组并进行循环展示;

```
id:'002',
 title:'视频2'
 //videoUrl:'',
 },
 {
 id:'003',
 title:'视频3'
 //videoUrl:'',
 },
 {
 id:'004',
 title:'视频4'
 //videoUrl:'',
}
},
```



5、播放设置逻辑实现;

导入视频信息进入data中:

```
data: {
list: [{
    id: '1001',
        title: '杨国宜先生口述校史实录',
        videoUrl:
    'http://arch.ahnu.edu.cn/__local/6/CB/D1/C2DF3FC847F4CE2ABB67034C595_025F0082_ABD7AE
2.mp4?e=.mp4'
    },
    {
        id: '1002',
        title: '唐成伦先生口述校史实录',
        videoUrl:
    'http://arch.ahnu.edu.cn/__local/E/31/EB/2F368A265E6C842BB6A63EE5F97_425ABEDD_7167F2
2.mp4?e=.mp4'
```

```
{
 id: '1003',
 title: '倪光明先生口述校史实录',
 videoUrl:
http://arch.ahnu.edu.cn/__local/9/DC/3B/35687573BA2145023FDAEBAFE67_AAD8D222_925F3F
F.mp4?e=.mp4'
 },
 {
 id: '1004',
 title: '吴仪兴先生口述校史实录',
 videoUrl:
https://arch.ahnu.edu.cn/__local/5/DA/BD/7A27865731CF2B096E90B522005_A29CB142_6525B
CF.mp4?e=.mp4'
 }
 ],
},
播放器添加控制视频地址
<!--区域1: 视频播放器-->
<video id='myVideo' controls src='{{src}}' enable-danmu danmu-btn></video>
视频列表添加各视频信息 (标题、链接、序号等)
<!--区域3: 视频列表-->
<view class='videoList'>
 <view class='videoBar' wx:for='{{list}}' wx:key='video{{index}}' data-</pre>
url='{{item.videoUrl}}' bindtap='playVideo'>
   <image src='/images/play.png'></image>
   <text>{{item.title}}</text>
 </view>
</view>
定义 playvideo 视频播放函数:
playVideo:function(e){
this.videoCtx.stop()//停止当前播放视频
this.setData({
 src:e.currentTarget.dataset.url
})//更新视频地址
this.videoCtx.play()//播放新的视频
},
```

```
在Page模块中添加src属性: src:'',
监听页面加载,在onLoad中添加视频上下文,也就是我们的遥控器;
/** * 生命周期函数--监听页面加载*/
onLoad(options) {
this.videoCtx=wx.createVideoContext('myVideo')
},
6、弹幕发送设置;
弹幕区域绑定获取发弹幕和发送弹幕函数 getDanmu 、 sendDanmu ;
<!--区域2: 弹幕区域-->
<view class='danmuArea'>
<input type='text' placeholder='请输入弹幕内容' bindinput='getDanmu'></input>
<button bindtap='sendDanmu'>发送弹幕</button>
</view>
index.js 中定义两个函数:
getDanmu:function(e){
 this.setData({
 danmuTxt:e.detail.value
 })
},
sendDanmu:function(e){
let text=this.data.danmuTxt
this.videoCtx.sendDanmu({
 text:text,
 color: 'red'
})
},
在Page模块中添加弹幕文本属性: danmuTxt:''
7、弹幕颜色设置;
上述步骤固定弹幕颜色为红色,我们也可以将弹幕颜色设为随机:
在 pages/index/index.js 文件最上方添加 getRandomColor() 函数
function getRandomColor(){
```

```
let rgb = []
for (let i = 0; i < 3; ++i){
  let color = Math.floor(Math.random() * 256).toString(16)
  color = (color.length == 1) ? '0' + color : color
  rgb.push(color)
}
return '#' + rgb.join('')
}

将 sendDanmu 中 color:'red' 修改为 color:getRandomColor()</pre>
```

三、程序运行结果



- 杨国宜先生口述校史实录
- 唐成伦先生口述校史实录
- 倪光明先生口述校史实录
- 吴仪兴先生口述校史实录

四、问题总结与体会

描述实验过程中所遇到的问题,以及是如何解决的。有哪些收获和体会,对于课程的安排有哪些建议。

收获和体会:本次实验融入了更多模块与功能之间的绑定Bind,彼此的联动共同完成了播放视频和发送 弹幕的功能。彩色弹幕借助随机数生成rgb颜色代码、使用数组自动读取每组视频信息,这些都让我对小 程序应用有了更加深入的理解。