



# UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE  
INGENIERÍA EN SISTEMAS

**Sistemas Expertos (Desarrollo  
Web)**

*Proyecto de clase*

*Catedrático: Erick Vladimir Marín*



# UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE HONDURAS

**IS- Sistemas Expertos (Desarrollo Web)**

**Tercer Periodo 2018**

Informe Proyecto de Clase

Elaborado por:

**20131000624 Josué Alfredo Bonilla Mairena**

Catedrático: Erick Vladimir Reyes Marín



## Contenido

Contenido .....	2
Introducción .....	3
Título .....	4
Logotipo de la Plataforma .....	4
Eslogan .....	4
Descripción del proyecto Introducción .....	4
Módulos de la Plataforma Web Introducción .....	5
Modelo Relacional de la Base de Datos .....	9
Definición de los Usuarios .....	10



# UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE  
INGENIERÍA EN SISTEMAS

**Sistemas Expertos (Desarrollo  
Web)**

*Proyecto de clase*

*Catedrático: Erick Vladimir Marín*

## Introducción

El objetivo del proyecto es poder desarrollar una plataforma web (Editor de código en línea) con las herramientas vistas en la clase de Desarrollo Web. El proyecto está ligado a una rúbrica en la cual se dicta el camino a seguir para entregar un software de buena calidad.

A medida se avanza en este informe se va explicando un poco cada módulo en que está constituido el proyecto como ser la base de datos, la creación de archivos y carpetas, la aplicación de un chat en tiempo real esto para poder trabajar en compañía de otros usuarios del sistema, etc.



# UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE  
INGENIERÍA EN SISTEMAS

**Sistemas Expertos (Desarrollo  
Web)**

Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín

## Titulo



## Logotipo de la Plataforma



## Eslogan

*“El lugar de tus ideas”*

## Descripción del proyecto Introducción

La plataforma web está diseñada para que el usuario pueda codificar en varios lenguajes (En este proyecto se basa solamente en HTML, CSS y JavaScript). La funcionalidad de la página es que mientras el usuario está codificando, en un área ya definida se va mostrando el resultado de ese código.

A su vez la plataforma cuenta con un marcador de texto, esto hace que el usuario



pueda diferenciar que lenguaje está programando en ese momento.

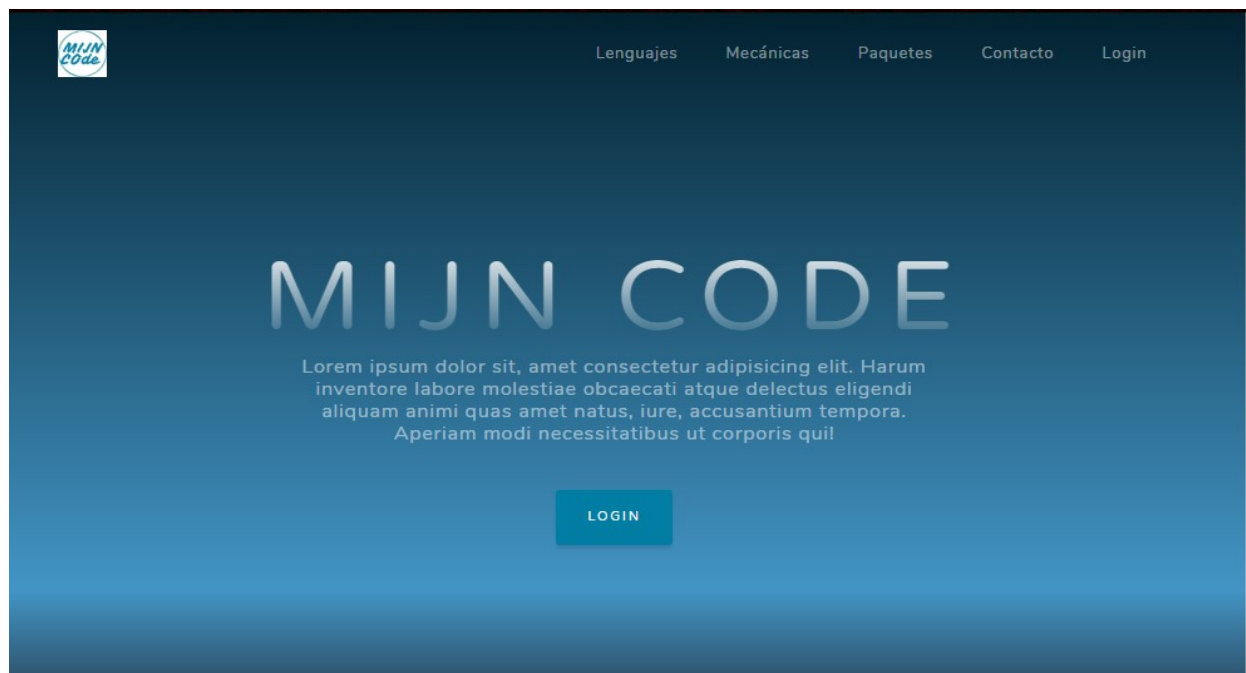
Otra herramienta con la que cuenta esta plataforma es la implementación de un chat en tiempo real, con esto se trata de mejorar la experiencia del usuario ya que podrá trabajar en equipo con otros usuarios en un mismo proyecto, la finalidad de esto es ahorrar tiempo y costos.

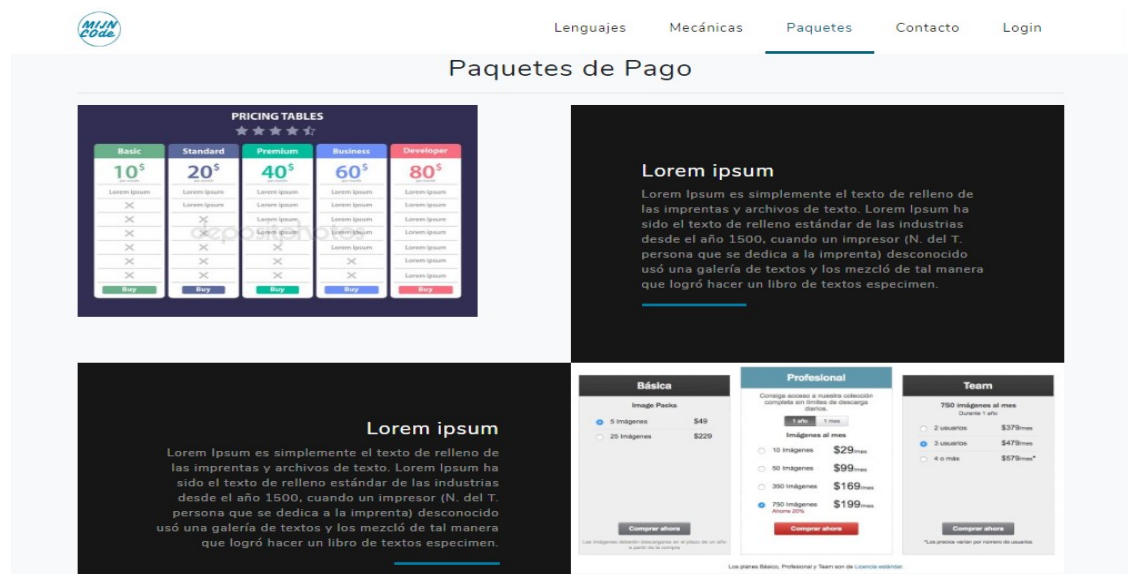
En el punto anterior se tocó el tema de trabajar en equipo, la plataforma cuenta con la opción de que cada usuario pueda crear carpetas, proyectos y archivos con la opción de compartirlos con demás usuarios. El usuario cuenta con un perfil el cual podrá modificar la información personal, administrar sus proyectos.

## Módulos de la Plataforma Web Introducción

### Landing Page

Es una página web en la cual se da a conocer al usuario sobre que trata la plataforma. En ella se detalla con brevedad sobre todo lo que cuenta dicha plataforma.





## Módulo de Registro

El usuario podrá registrarse la plataforma con los datos que pide el formulario o con alguna red social de su preferencia.

The screenshot shows a user registration form titled "Formulario De Registro Para Usuarios". The form is set against a blue background. It includes the following fields: "Nombre De Usuario" (with a sub-field "Nombre de usuario"), "Primer Nombre", "Primer Apellido", "Correo Electrónico", and "Contraseña" (with a sub-field "\*\*\*\*\*"). A "REGISTRAR" button is located below the password field. Below the button, there is a section titled "Regístrate con una red social" with buttons for "FACEBOOK" and "TWITTER".



# UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE  
INGENIERÍA EN SISTEMAS

**Sistemas Expertos (Desarrollo  
Web)**

*Proyecto de clase*

*Catedrático: Erick Vladimir Marín*

Login

Nombre De Usuario:

Escribe tu nombre de usuario...

Contraseña:

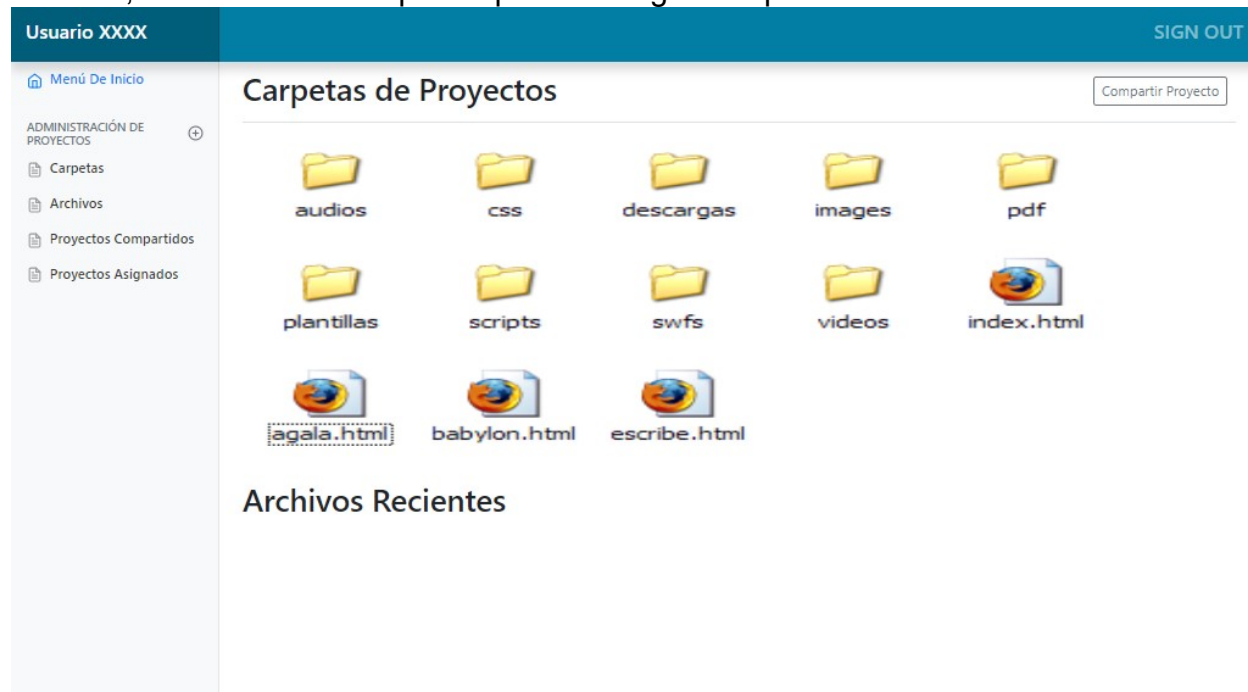
\*\*\*\*\*

ENTRAR



## Modulo de Inicio

Una vez le usuario se haya registrado podra acceder y gestionar las carpetas ya creadas, constara de una opcion que lo rediriga a su perfil.



## Módulo de Perfil

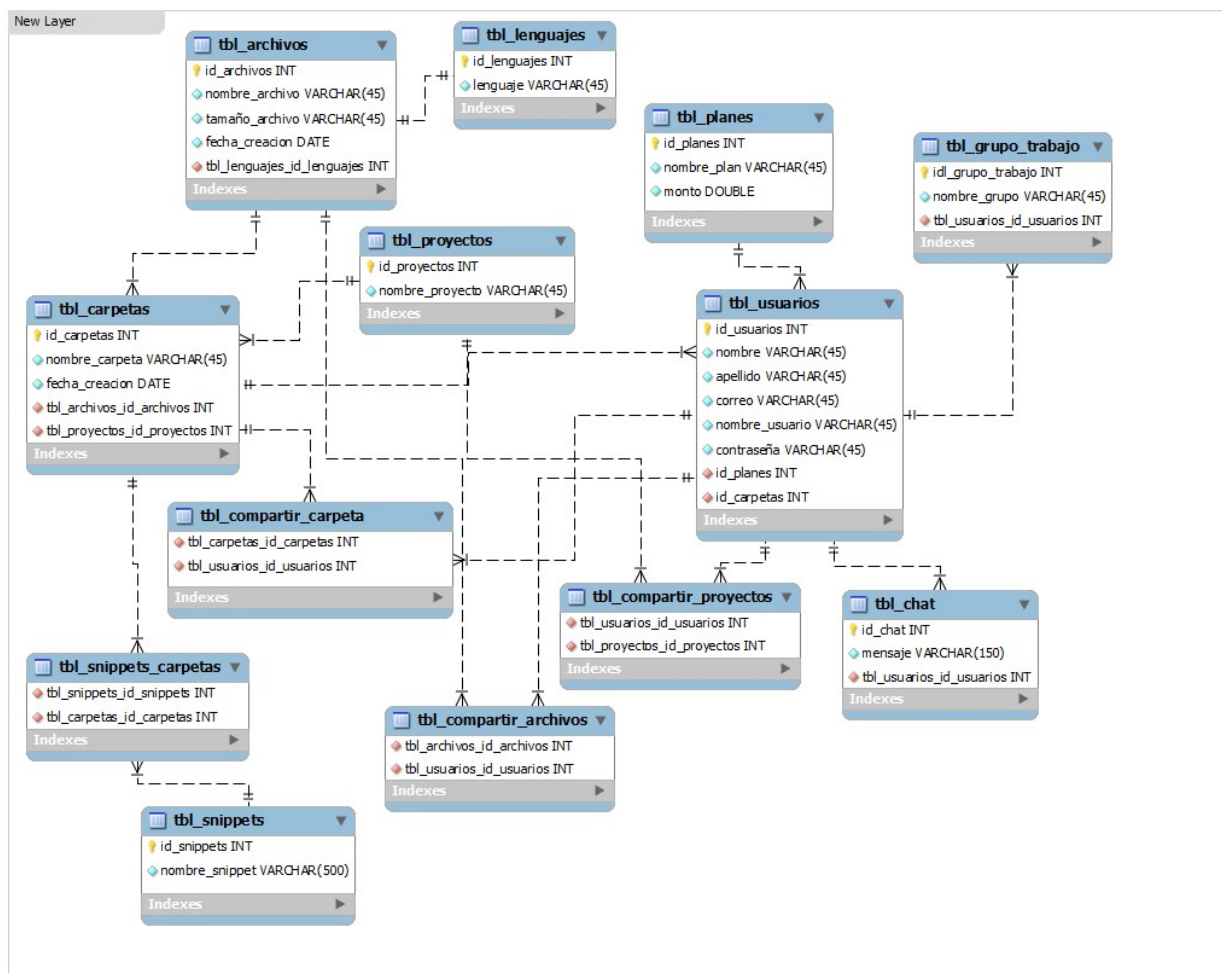
En este módulo el usuario podrá administrar la información de su perfil como ser su foto de perfil, cambiar de paquete, etc.

## Módulo de trabajo

Es el módulo donde el usuario ya registrado podrá codificar sus proyectos donde también se verá un chat el cual se mencionó anteriormente sirve para trabajar en conjunto con otros usuarios.



## Modelo Relacional de la Base de Datos





## Definición de los Usuarios

### Usuario Administrador

Es el usuario que consta con más beneficios en comparación a los otros usuarios, este usuario puede acceder a todos los módulos de la plataforma para arreglar cualquier error que estos presenten.

### Usuario Registrado

Tendrá acceso a su perfil, área de trabajo, landing page, etc.

### Usuario Común

Es aquel usuario que no está registrado en la plataforma, tendrá acceso al landing page y al formulario de registro.