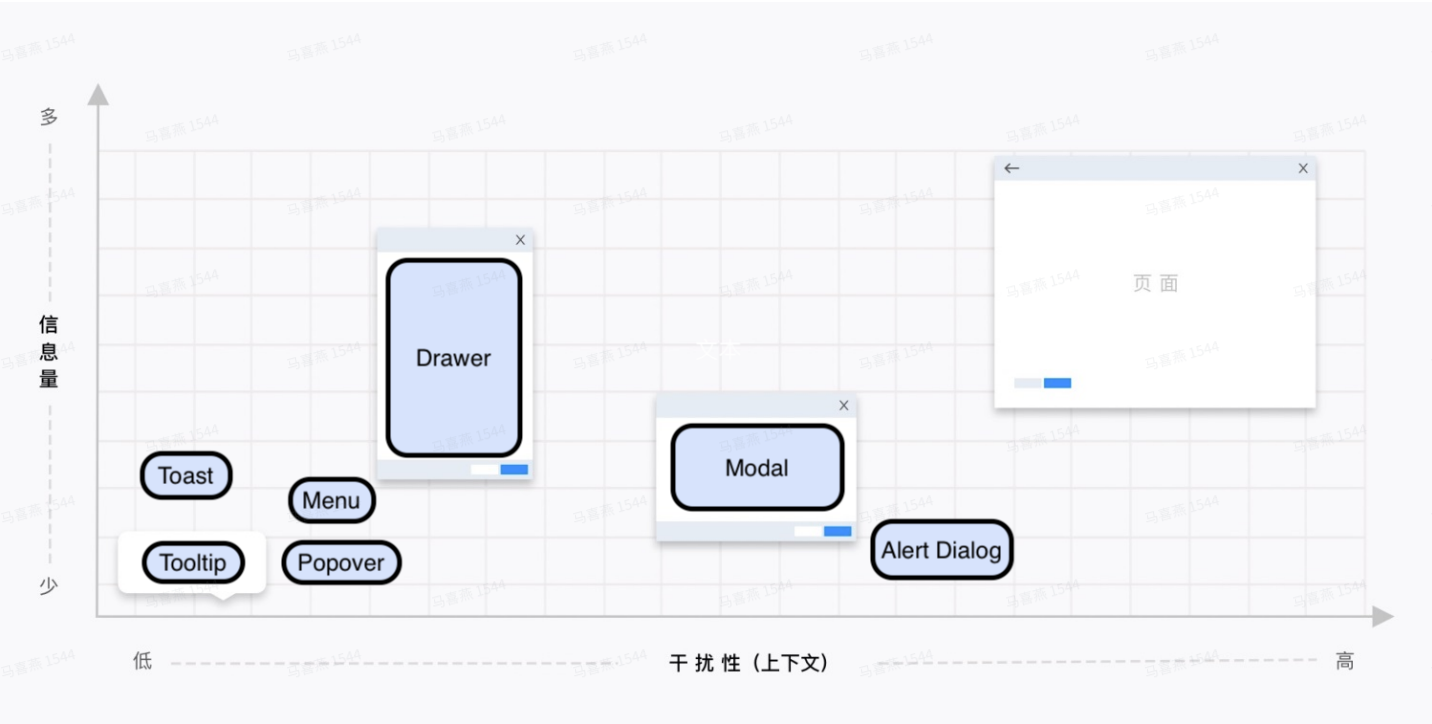


Overlay组件的异同与应用场景

思考：<https://chakra-ui.com/docs/components#overlay> 中六种组件的异同与应用场景。

信息量与干扰性



异同与应用场景

	Drawer	Modal	Alert Dialog	Menu	Popover	Tooltip	Toast
指向明确					✓	✓	✓
指向范围	全局	全局	全局		局部：当前按钮	局部：当前图标	局部：刚才发生的操作
操作轻重	重	重			轻	无	无
后续的行为与弹出内容有关?	有	有	有	有		无	无
使用场景						失败原因	提交成功

	发货地址选择	新建订单	页面跳转、关闭二次确认	路由、内容、功能跳转	删除、提交的二次确认/解释说明		
打开方式	click	click	click	click/hover	click	hover	submit/click
交互	填写	填写	确认	选择	确认/展示	无交互，只有展示	展示结果

模态与非模态

Drawer和Modal都有模态和非模态。（有遮罩层为模态）。

使用模态的场景：

- 重要的警告
- 需要用户进行某操作，才能继续当前流程
- 复杂流程拆分成简单步骤

不使用模态的场景

- 与当前流程不相关
- 高风险流程：付款。用户付款过程中弹出模态弹窗打断用户，可能会让用户改变主意放弃购买
- 需要额外信息（这些信息不在上面）的复杂决策