



JAVA 达摩班

Spring Core



Spring

核心概念

1

Spring发展史



Spring框架由Rod Johnson设计，是目前最流行的Java EE开发框架之一，基本一统江湖。

- **2002**年10月 - Spring最早出现在Rod Johnson的书《Expert One-on-One J2EE Design and Development》，还不是框架
- **2003**年6月 – 第一次作为框架发布，基于Apache许可
- 2006年1月 - 同时获得两个奖项Jolt productivity award 和 JAX Innovation Award
- 2006年10月 – Spring 2.0发布
- 2007年11月 – Spring 2.5发布
- **2009**年12月 – Spring 3.0发布
- 2011年12月 – Spring 3.1发布
- 2012年6月 – Spring 3.2发布
- **2013**年12月 – Spring 4.0发布
- 2015年7月 – Spring 4.2发布
- 2016年6月10日 – Spring 4.3发布
- **2017**年12月 – Spring 5发布 基于Reactive Streams，最低需要Java EE 7，兼容Tomcat 8/9, JBOss EAP 7和WebSphere 9

Spring核心

控制反转 (Inversion of Control, IOC) - 面向对象一个原则，对象的控制（创建和管理）由容器或者框架实现，而不是开发者直接调用。开发者只需要实现接口或者放入自己的类。

依赖注入 (Dependency Injection, DI) - 是设计模式中结构型模式的组合形式。每个方法都有一个独立对象（服务），通过接口去调用其他对象（依赖）。这些依赖对象在服务对象创建时候才实现，这是一种逆向的对象创建方式。Spring中DI通过constructor或setter实现。实现了DI的库叫做IoC容器。

面向切面编程 (Aspect oriented programming, AOP) - 一种编程范式，允许定义横跨多个应用功能的切面（cross-cutting concern，横切关注点），用于表示同时用在多个函数上的功能，例如log。相比OOP中的class，AOP的关键元素是aspect。DI分离应用类成多个独立模块，而AOP用于从对象中分离切面。



Spring架构

Core container

- Bean**: 管理bean生命周期
- Core**: 核心实现, 如DI和IoC
- Context**: 访问设置对象, 如ApplicationContext
- SpEL**: 执行时操作对象的表达式语言

Web

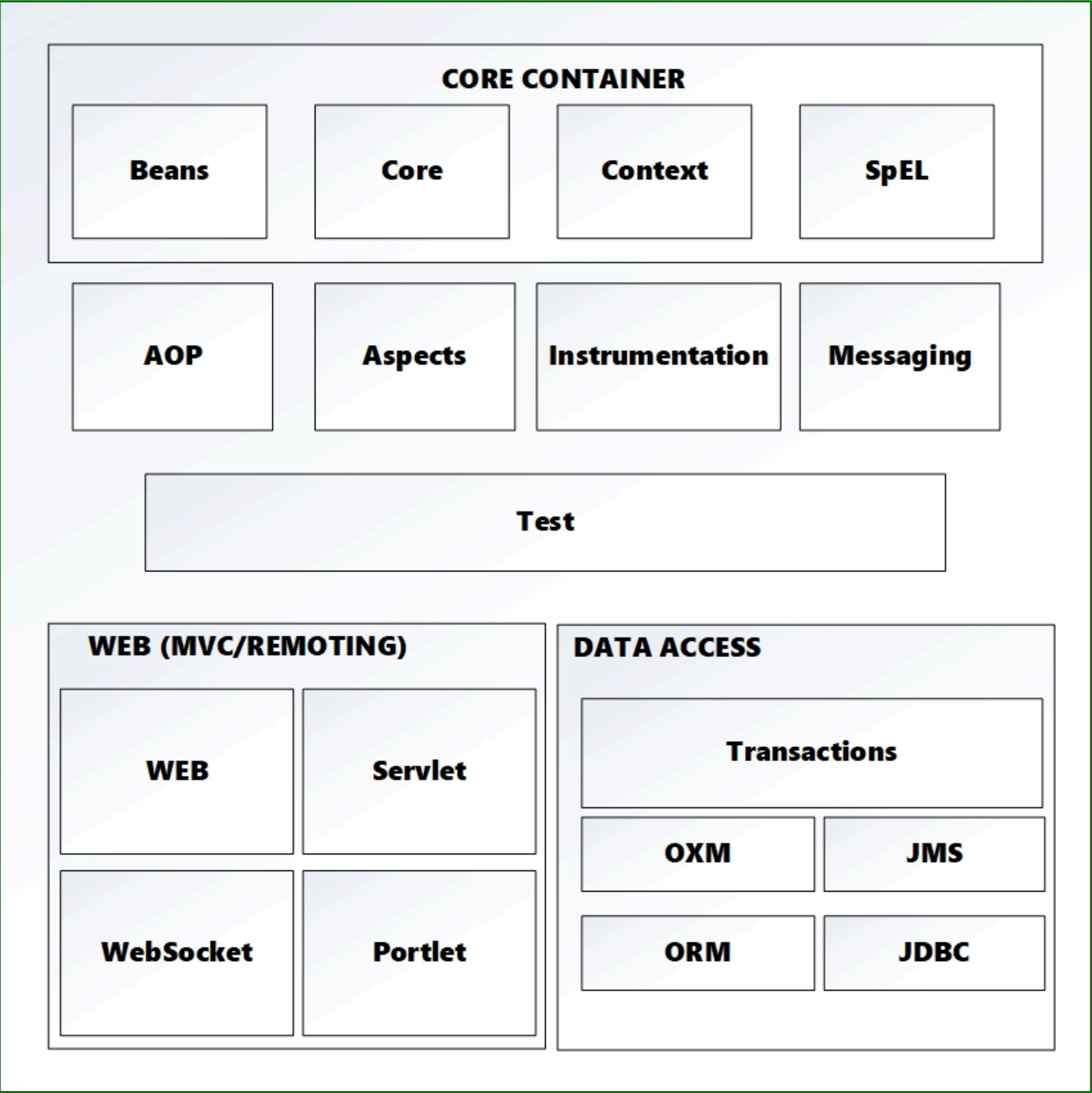
- Web**: 创建rest服务, web应用或下载文件
- Servlet**: Spring-MVC的实现
- WebSocket**: 实现CS之间基于socket的web通信
- Portlet**: 门户环境下的MVC实现

Data access

- JDBC**: 数据库抽象层, 用于实现数据库连接
- ORM**: 集成Hiberntate, JDO, JPA的ORM
- OXM**: 连接Object / XML – XMLBeans, JAXB
- Transaction**: 类事务管理

Miscellaneous

- AOP**: 面向切面的实现
- Aspects**: 集成AspectJ
- Messaging**: STOMP支持
- Test**: 集成JUnit等框架实现spring测试



深入理解IoC和DI

控制反转是OOP设计原则，它不是直接“new object”，而是由其他人（IoC 容器）来创建对象，管理他们生命周期。

控制反转有多种实现方式：策略模式，服务定位模式，工厂模式和依赖注入。

相对而言，DI属于实现IoC的设计模式，用于解决“硬编码”依赖问题。

三种方式实现动态插入依赖：constructor，setter和interface。

应用：使用 *@Component* 标示属于 *Spring* 容器管理的实例，而是使用 *@Autowired* 标示由 *Spring* 容器在需要时插入依赖，而不用开发者手动创建和管理。

```
public class Store {  
    private Item item;  
  
    public Store() {  
        item = new ItemImpl1();  
    }  
}
```

DI的朴素实现



```
public class Store {  
    private Item item;  
  
    public Store(Item item) {  
        this.item = item;  
    }  
}
```

Spring IoC和DI

Spring IoC容器

Spring IoC容器在org.springframework.beans和org.springframework.context包中。

BeanFactory是Spring IoC容器的根接口，ApplicationContext是BeanFactory的子接口。

在Spring框架，**ApplicationContext**接口代表IoC容器，它负责实例化，配置，组装对象（bean）以及管理他们的生命周期。

ApplicationContext有两个子接口ConfigurableApplicationContext和WebApplicationContext。

提供多个实现：AnnotationConfigApplicationContext，ClassPathXmlApplicationContext和

FileSystemXmlApplicationContext用于Java应用，

AnnotationConfigWebApplicationContext and XmlWebApplicationContext用于Web应用。IoC容器使用配置元数据（metadata）组装bean，可以通过XML配置文件和注释两种方式实现。

Spring DI

Spring提供构造函数（constructor），设值函数（setter）和字段（field）三种方式实现DI，官方推荐为强制依赖使用构造函数注入，可选注入使用设值函数。前两种属于手动定义依赖，第三种方式属于自动装配依赖。

Spring IoC和DI

1. 构造函数

```
@Configuration
public class AppConfig {
    @Bean
    public Item item1() {
        return new ItemImpl1();
    }
    @Bean
    public Store store() {
        return new Store(item1());
    }
}
```

或

```
<bean id="item1" class="org.dharma.spring.ItemImpl1" />
<bean id="store" class="org.dharma.spring.Store">
    <constructor-arg type="ItemImpl1" index="0" name="item" ref="item1" />
</bean>
```


Spring IoC和DI

2. 设值函数

@Bean

```
public Store store() {  
    Store store = new Store();  
    store.setItem(item1());  
    return store;  
}
```

或

```
<bean id="store" class="org.dharma.spring.Store">  
    <property name="item" ref="item1" />  
</bean>
```

3. 字段

当没有构造函数和设值函数，容器使用反射动态注入Item对象

简单，但官方不推荐，因为反射实现代价大，XML实现复杂，破坏SRP

```
public class Store {  
    @Autowired  
    private Item item;  
}
```

Spring 自动装配

自动装配 (Autowiring)

通过识别已定义的bean，Spring的装配机制允许自动解析bean之间的依赖。它提供四种方式：

1. **默认值**：不会自动装配，必须自定义依赖；
2. **byName**：使用`property name`寻找`bean`；
3. **byType**：使用`property type`寻找`bean`，多个同类型`bean`会抛出异常；
4. **constructor**：使用构造函数参数类型寻找`bean`

以byType为例

```
@Bean(autowire = Autowire.BY_TYPE)
```

```
public class Store {
```

```
    private Item item;
```

```
    public setItem(Item item){  
        this.item = item;
```

```
    }
```

```
}
```

或

```
<bean id="store" class="org.dharma.spring.Store" autowire="byType"> </bean>
```

```
public class Store {
```

```
    @Autowired
```

```
    @Qualifier("item1")
```

```
    private Item item;
```

```
}
```

Spring Bean

由Spring容器创建的对象叫Spring Bean。如果POJO (Plain Old Java Object) 经过配置后, 并且由容器实例化的对象就是Bean。除了以下作用域, Bean支持自定义作用域。

Spring Bean = 标准Java类 + 生命周期 + IoC容器管理

Bean提供五种类型的作用域:

1. **singleton**: 每个容器只创建该bean的一个实例, 防止数据不一致性
2. **prototype**: 每次请求都会创建新的实例
3. **request**: 和prototype一样, 用于web应用。每个HTTP请求都会创建一个新实例
4. **session**: 每个HTTP会话会创建一个新实例
5. **global-session**: 为Portlet应用创建全局会话bean

Spring Bean配置

1. 基于注释配置: Scope可以通过@Scope结合@Service和@Component实现
2. 基于XML配置: 使用xml配置, 且Spring MVC下的web.xml配置可以自动加载
3. 基于Java配置: 从3.0开始, 使用@Configuration, @ComponentScan和@Bean注释实现

Spring Bean作用域

1. Singleton

```
@Bean
//@Scope("singleton")
@Scope(value = ConfigurableBeanFactory.SCOPE_SINGLETON)
public Person personSingleton() {
    return new Person();
}
```

```
<bean id="personSingleton" class="org.dharma.scopes.Person" scope="singleton"/>
```

2. Prototype

```
@Bean
//@Scope("prototype")
@Scope(value = ConfigurableBeanFactory.SCOPE_PROTOTYPE)
public Person personPrototype() {
    return new Person();
}
```

```
<bean id="personPrototype" class="org.dharma.scopes.Person" scope="prototype"/>
```


Spring Bean作用域

3. Request

@Bean

```
@Scope(value = WebApplicationContext.SCOPE_REQUEST, proxyMode = ScopedProxyMode.TARGET_CLASS)
public HelloMessageGenerator requestMessage() {
    return new HelloMessageGenerator();
}
```

@Controller

```
public class ScopesController {
    @Resource(name = "requestMessage")
    HelloMessageGenerator requestMessage;

    @RequestMapping("/scopes")
    public String getScopes(Model model) {
        requestMessage.setMessage("Good morning!");
        model.addAttribute("requestMessage", requestMessage.getMessage());
        return "scopesExample";
    }
}
```

Spring Bean作用域

4. Session

@Bean

```
@Scope(value = WebApplicationContext.SCOPE_SESSION, proxyMode = ScopedProxyMode.TARGET_CLASS)
public HelloMessageGenerator sessionMessage() {
    return new HelloMessageGenerator();
}
```

@Controller

```
public class ScopesController {
    @Resource(name = "sessionMessage")
    HelloMessageGenerator sessionMessage;

    @RequestMapping("/scopes")
    public String getScopes(Model model) {
        sessionMessage.setMessage("Good afternoon!");
        model.addAttribute("sessionMessage", sessionMessage.getMessage());
        return "scopesExample";
    }
}
```

Spring Bean作用域

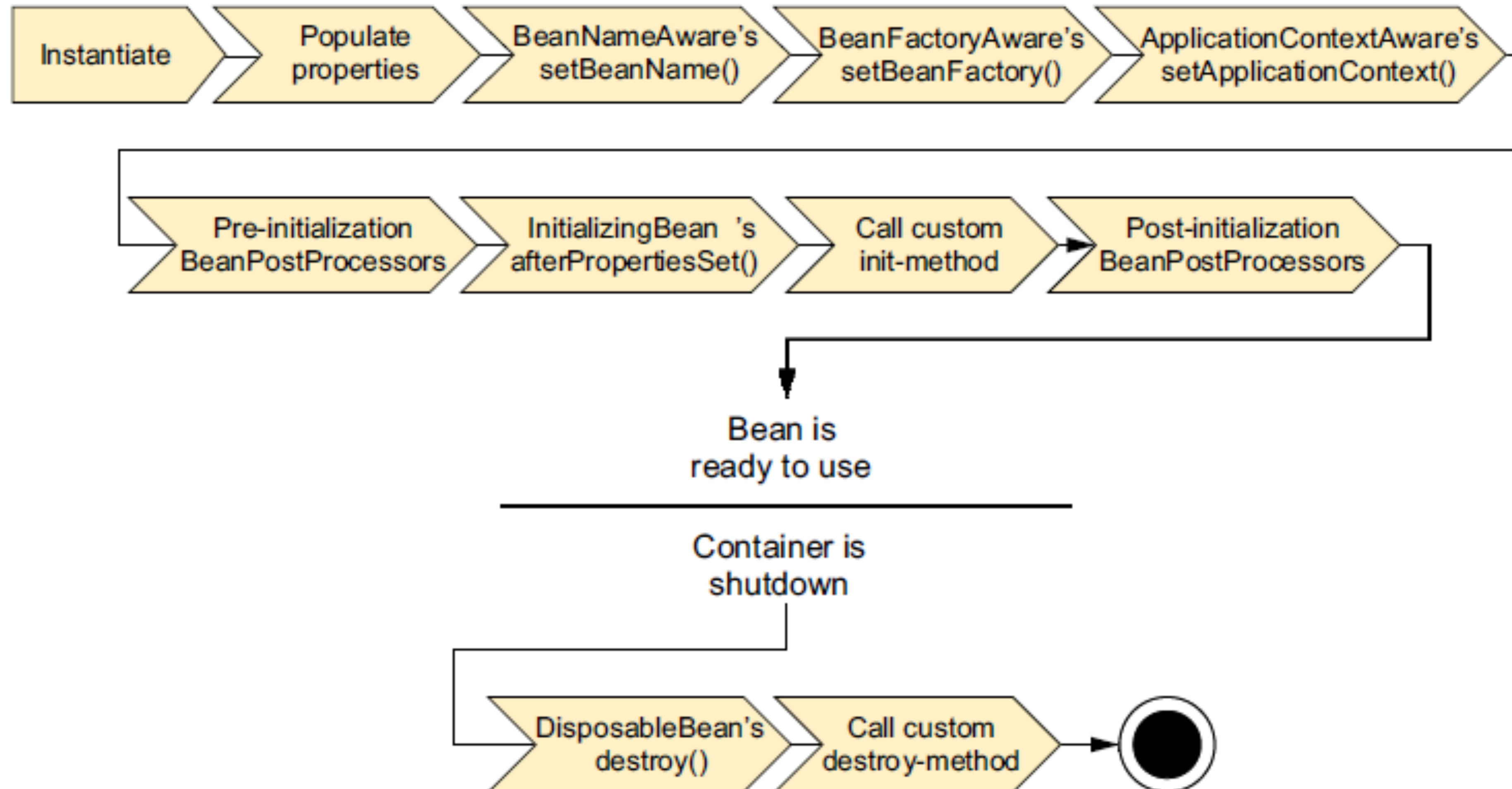
5. GlobalSession

用于Portlet容器的应用，每个portlet拥有自己的session，这种类型bean应用于所有session

```
@Bean
@Scope(value = WebApplicationContext.SCOPE_GLOBAL_SESSION, proxyMode =
    ScopedProxyMode.TARGET_CLASS)
public HelloMessageGenerator globalSessionMessage() {
    return new HelloMessageGenerator();
}
```

Spring Bean生命周期

BeanFactory用于管理bean的生命周期，它包括两类callback函数：初始化后和销毁前。



Spring Bean生命周期

1. Spring实例化bean
2. Spring将值和bean引用注入到properties
3. 如果实现BeanNameAware接口，Spring调用setBeanName方法，参数为bean id
4. 如果实现BeanFactoryAware接口，Spring调用setBeanFactory方法，参数为bean factory
5. 如果实现ApplicationContextAware接口，Spring调用postProcessBeforeInitialization方法
6. 如果实现BeanPostProcessor接口，Spring调用postProcessBeforeInitialization方法
7. 如果实现InitializingBean接口，**Spring调用afterPropertiesSet方法。如果bean有init方法声明，那么它会调用特定的初始化方法**
8. 如果实现BeanPostProcessor接口，Spring调用postProcessAfterInitialization方法
9. 如果实现BeanNameAware接口，Spring调用setBeanName方法，参数为bean id
10. Bean完成初始化，知道application context被销毁
11. 如果实现DisposableBean接口，**Spring调用destroy方法。同样如果bean有destroy方法声明，那么特定方法会被调用**

Spring Bean生命周期

Spring提供四种方法控制生命周期事件：

1. InitializingBean and DisposableBean 回调接口
2. 用于特殊行为的Aware接口
3. 配置文件定制init和destroy方法
4. @PostConstruct和@PreDestroy注释

初始化执行顺序： 4 -> 1 -> 3



Spring Bean生命周期

1. InitializingBean and DisposableBean 回调接口

```
public class DemoBeanTypeOne implements InitializingBean, DisposableBean {  
  
    @Override  
    public void afterPropertiesSet() throws Exception {  
        //Bean initialization code  
    }  
  
    @Override  
    public void destroy() throws Exception {  
        //Bean destruction code  
    }  
}
```

Spring Bean生命周期

2. 用于特殊行为的Aware接口

```
public class BemoBeanTypeTwo implements ApplicationContextAware,
    ApplicationEventPublisherAware, BeanClassLoaderAware,
    BeanFactoryAware, BeanNameAware, LoadTimeWeaverAware,
    MessageSourceAware, NotificationPublisherAware, ResourceLoaderAware {
```

```
@Override
public void setResourceLoader(ResourceLoader arg0) {
    // TODO Auto-generated method stub
}
```

```
@Override
public void setNotificationPublisher(NotificationPublisher arg0) {
    // TODO Auto-generated method stub
}
```

```
@Override
public void setMessageSource(MessageSource arg0) {
    // TODO Auto-generated method stub
}
```

```
@Override
public void setLoadTimeWeaver(LoadTimeWeaver arg0) {
    // TODO Auto-generated method stub
}
```

```
@Override
public void setBeanName(String arg0) {
    // TODO Auto-generated method stub
}
```

```
@Override
public void setBeanFactory(BeaFactory arg0) throws BeansException {
    // TODO Auto-generated method stub
}
```

```
@Override
public void setBeanClassLoader(ClassLoader arg0) {
    // TODO Auto-generated method stub
}
```

```
@Override
public void setApplicationEventPublisher(ApplicationEventPublisher arg0) {
    // TODO Auto-generated method stub
}
```

```
@Override
public void setApplicationContext(ApplicationContext arg0)
    throws BeansException {
    // TODO Auto-generated method stub
}
```


Spring Bean生命周期

3. 配置文件定制init和destroy方法

发生在afterPropertiesSet和destroy重载方法之后

局部定义 - 单个bean

```
<beans>  
  <bean id="demoBean" class="com.dharma.task.DemoBean"  
    init-method="customInit" destroy-method="customDestroy"></bean>  
</beans>
```

全局定义 - 当前上下文所有beans

```
<beans default-init-method="customInit" default-destroy-method="customDestroy">  
  <bean id="demoBean" class="com.dharma.task.DemoBean"></bean>  
</beans>
```

Spring Bean生命周期

4. @PostConstruct和@PreDestroy注释

@PostConstruct注释方法在被构造出来后，实例返回请求对象之前执行

@PreDestroy注释方法在被容器销毁之前执行

发生在**afterPropertiesSet**和**destroy**重载方法之前

```
public class BemoBean {  
  
    @PostConstruct  
    public void customInit() {  
        System.out.println("Method customInit() invoked...");  
    }  
  
    @PreDestroy  
    public void customDestroy() {  
        System.out.println("Method customDestroy() invoked...");  
    }  
}
```

Spring 注释

Spring 注释辅助进行依赖配置，实现依赖注入（DI）
基于Java的依赖注入，**可编程**的方式实现bean组件管理

Spring 注释：

1. **@Configuration**：表示该类将声明一个或多个@Bean方法。这些类由Spring容器处理，在运行时生成bean定义和bean服务请求
2. **@Bean**：注释方法表示将生成一个bean，由容器管理。最重要和常用的注释。接受参数：name，initMethod和destroyMethod

@Configuration

```
public class AppConfig {  
    @Bean(name = "comp", initMethod = "turnOn", destroyMethod = "turnOff")  
    Computer computer(){  
        return new Computer();  
    }  
}
```

```
public class Computer {  
    public void turnOn(){ System.out.println("Load operating system"); }  
    public void turnOff(){ System.out.println("Close all programs"); }  
}
```

Spring 注释

3. **@PreDestroy**和**@PostConstruct**是bean的initMethod和destroyMethod的替代方法。

```
public class Computer {  
    @PostConstruct  
    public void turnOn(){  
        System.out.println("Load operating system");  
    }  
    @PreDestroy  
    public void turnOff(){  
        System.out.println("Close all programs");  
    }  
}
```

- 4. **@ComponentScan**: 和@Configuration一起使用，指定扫描Spring组件的目录
- 5. **@Component**: 表示一个类是组件，它可以被配置了@Configuration@ComponentScan的类监测到
- 6. **@PropertySource**: 提供一个声明式的机制为spring环境添加property source，和@value一起使用
- 7. **@Service**: 表示一个类是服务，是一种特殊的组件，允许被classpath扫描检测
- 8. **@Repository**: 表示一个类是仓库，是一种特殊的组件，适合和DAO类一起使用
- 9. **@Autowired**: 用于实现bean自动注入。经常和Spring @Qualifier配合使用，解决同类型注入导致的冲突（相当于起名字用于区分）

Spring 注释

@Component就是用于定义通用的组件，刷存在感，告诉Spring：“我就是想告诉你，你可能需要一个类实例。可能因为我要请求它，或者我请求的对象需要它“

另外三个属于特殊的@Component，被赋予特定的用途：**@Repository**用于持久层，**@Service**用于业务层，**@Controller**用于表示层（请求）

共性是他们都支持自动扫描检测和bean依赖注入，理论上相互之间可以互换

Spring 2.0引入@Repository注释作为一个DAO（Data Access Object）标示（marker），包括自动异常翻译

Spring 2.5引入更多的注释，包括@Component，@Service和@Controller。@Component被作为通用的，模版的，由Spring管理的组件，而@Repository，@Service和@Controller继承自@Component，有各自特定上下文

<context:component-scan> 只扫描@Component，但实际上他们都会被扫描，因为@Controller，@Service和@Repository的实现有@Component注释，例如：

```
@Component
public @interface Service {
    ....
}
```

@Repository：定义数据仓库和捕获特定平台异常，重新抛出统一的非检测异常（unchecked exception）

@Controller：和@RequestMapping一起使用，用于根据URI处理用于请求

@Service：业务逻辑，调用Repository方法，用在Spring MVC

Spring 注释

Spring MVC 注释

1. @Controller
2. @RequestMapping
3. @PathVariable
4. @RequestParam
5. @ModelAttribute
6. @RequestBody and @ResponseBody
7. @RequestHeader and @ResponseHeader

Spring 事务管理注释

@Transactional: 注释用于声明事务管理, 常用在Spring MVC Hibernate

Spring Security 注释

@EnableWebSecurity: 和@Configuration配合使用定义安全性配置, 用在Spring Security模块

Spring Boot 注释

@SpringBootApplication
@EnableAutoConfiguration



Spring运行在JVM之上
本质就是IoC容器，实现依赖注入
既可以开发Java应用，也可以开发Web应用



Thanks!

Any questions?

