

Lliurament_tasca_1-Jupyter_Notebook_i_Markdown

April 7, 2021

1 Nivell 1

1.1 Python Básico:

- Variables
- Operaciones matemáticas
- Transformación de variables
- Manipulación de strings
- Booleans

1.1.1 Variables

Son asignaciones de valor(es) por la designación de un nombre para este(s) valor(es).

```
[1]: inst = 'Cibernarium'
division = 'IT Academy'
curso = 'Data Science'

[2]: print(f'En el {inst}, la división {division} tiene el mejor curso de todos:
      ↳{curso}!')
```

En el Cibernarium, la división IT Academy tiene el mejor curso de todos: Data Science!

1.1.2 Operaciones Matematicas

Podemos hacer operaciones matematicas directamente con numeros o usando las variables.

```
[3]: 2 + 2
```

```
[3]: 4
```

```
[4]: num_1 = 15
num_2 = 10
```

```
[5]: num_1 * num_2
```

```
[5]: 150
```

El operador modulo (%) sirve para retornar el resto de una division entre 2 numeros. Es muy utilizado para saber si un numero es primo o no.

```
[6]: num_1 % num_2
```

```
[6]: 5
```

```
[7]: 20 // 10
```

```
[7]: 2
```

```
[8]: 20 / 10
```

```
[8]: 2.0
```

1.1.3 Transformación de variables

Podemos transformar algunas variables en otro tipo como la manera abajo.

```
[9]: a = '2'
```

```
[10]: type(a)
```

```
[10]: str
```

```
[11]: a = int(a)
```

```
[12]: type(a)
```

```
[12]: int
```

1.1.4 Manipulación de strings

☒ Existen algunas técnicas de manipulación de secuencias de caracteres (strings). Abajo tenemos algunas de ellas.

```
[13]: palabra = 'Catalunya'
```

```
[14]: palabra[2]
```

```
[14]: 't'
```

```
[15]: palabra[:3]
```

```
[15]: 'Cat'
```

```
[16]: print(palabra[:5] + 'à')
```

Català

```
[17]: #Última letra  
palabra[-1]
```

```
[17]: 'a'
```

```
[18]: palabra_2 = palabra.replace('unya', 'ândia')
```

```
[19]: palabra_2
```

```
[19]: 'Catalândia'
```

```
[20]: palabra.upper()
```

```
[20]: 'CATALUNYA'
```

1.1.5 Booleans

Booleanos es un tipo que tiene 2 valores:

- False o 0
- True o 1

```
[21]: a = 1
```

```
[22]: a == 2
```

```
[22]: False
```

```
[23]: a == 1
```

```
[23]: True
```

1.1.6 El notebook de Jupyter es compatible con el lenguaje Markdown.

1.1.7 En él se puede añadir fotos, por ejemplo:

Para cargar una foto que está en tu máquina local, la misma tiene que estar en la misma carpeta del notebook.



2 Nivell 2

2.0.1 Tras instalar las librerías nbconvert, pandoc y miktex he podido completar la exportación del notebook a pdf y html.

3 Nivell 3

3.0.1 Seguindo los docs de nbextensions he podido hacer la instalación del mismo y también activar algunas extensiones.