

杨坤 男 29岁 本科

电话：13302961838 邮箱：conquer_d@outlook.com

专业技能

- 熟练掌握 React，熟悉源码，掌握渲染整体流程原理，hooks原理
- 熟悉 Vue2，vue3，看过源码
- 熟悉服务端渲染，SSR 原理
- 熟练掌握 Webpack，了解打包流程。熟悉 Gulp、Rollup、Vite 等工程化工具。
- 熟悉 TypeScript
- 能够使用 express/koa、mysql、nodejs 进行项目开发
- 能够使用 Jenkins 工具配置自动化部署
- 平时会做算法题，封装过常见的数据结构
- 对浏览器工作原理有一定的理解

工作经历

2021.12-2023.08

Michaels

WEB前端开发

电商平台（2022.04 ~ 2023.8）

- 技术栈：React、Redux、nodejs
- 完成主要功能包括：BuyBox(stock pickup、ship to me、same day delivery)、商品变体的开发、商品推荐功能(推荐附近商店、PLP携带推荐商店)、subscription功能、add to cart 和 buy now等功能的开发
- 移动端和PC端页面样式适配
- 帮助组员解决复杂场景的bug修复和开发
- 优化工作：
 1. 代码重构：优化了核心项目首屏性能，提升了 fp, fcp 指标，整体性能提升 30%。
 2. 首屏懒加载，拆分接口数据重新分配。
 3. CLS优化：页面添加骨架屏，提高视觉稳定性，增强用户体验；
 4. 搭建项目脚手架，集成框架全家桶；内部平台 CI / CD 的对接。
 5. 使用 next.js 进行服务端渲染，优化白屏以及 SEO 优化。
 6. 参与日常需求讨论和紧急问题处理，分配日常前端工作
 7. 参与讨论需求实现方案，与后端协调做好前后端分工
 8. 使用 Robotframework 编写测试用例
 9. 线上聊天功能：使用 websocket 实现用户聊天室，确保用户自由交流。

低代码平台项目（2023.01 ~ 2023.3）

- 项目简介：从0到1开发一个可以拖拽或者点击完成页面构建的项目，并且可以在线编辑各种组件样式
- 技术栈：vue3
- 主要职责：
 1. 完成整个项目结构的搭建
 2. 通过 iframe 隔离编辑页面，完成页面通信和数据实时同步
 3. 完成编辑组件、图片和轮播等重要功能组件的开发和编辑功能
 4. 使用 indexDB 记录每次修改，实现回退功能
 5. 封装编辑组件、图片、轮播等公共业务组件6+个，并积极优化组件性能，提升用户体验和开发效率

项目：服务端渲染 (2024.01)

- 项目简介：搭建服务端渲染项目架构
- 技术栈：使用 **React**、**webpack**、**react-redux**、**react-router**
- 主要职责：1. 从 0 到 1 搭建服务端渲染项目架构
- 2. 完成客户端，服务端 webpack 配置以及配置分离和合并
- 3. 项目服务端，客户端两端集成 react-router, react-redux
- 4. 解决项目使用 css-module 之后服务端，客户端两端样式 ID 不匹配问题
- 5. 开发环境配置脚本，完成客户端、服务端并行打包，监控文件变化

承接后端工作 (2022.11 ~ 2022.12)

- 项目简介：具有发布动态，动态评论、回复和登陆注册、上传头像等功能的后端项目
- 技术栈：**nodejs**、**Koa**、**mysql2**、**jwt**
- 主要功能：1. 搭建整个项目结构，设计和组织中间件确保其高效且易于维护。
- 2. 分离 router、middleware、services 服务可复用确保代码整洁和维护性，读取文件目录动态添加后端路由
- 3. 性能优化：合理地使用缓存、减少不必要的数据库操作等提升接口性能；
- 4. 登陆接口：完成注册功能，使用 token 非对称加密验证登陆信息。
- 5. 动态接口：发布动态、动态列表、动态详情、以及增删改查
- 6. 评论接口：发表评论、回复评论
- 7. 标签接口：创建标签、添加标签包括已存在验证，不存在修改表存储等功能
- 8. 头像上传：用户头像上传功能

项目：微信小程序 (2024.02)

- 项目简介：开发一个具有类似 chatGpt 问答模式的小程序
- 技术栈：使用 **Taro**、**React**
- 主要职责：1. 申请文心一言 API，完成 API 接入小程序
- 2. 区分机器和使用者，完成对话功能
- 3. JS 实现逐字显示 AI 返回的内容

工具开发 (2023.04 ~ 2023.05)

- 项目简介：开发 webpack loader 和 plugin、个人脚手架
- 技术栈：主要使用 **nodejs**、**commander.js**、**tapable**
- 主要功能：1. Webpack Loader：解析 .md 文件，并将其转化为 html 文件
- 2. webpack plugin：将webpack 打包后的文件直接放进服务器相关目录下完成发布
- 3. 脚手架开发：命令行命令生成项目，并提供模版选项

2018.03-2021.11 深圳前海明粤新思软件有限公司 WEB前端开发

- 项目一：广发证券国际版 (2018.03 ~ 2020.01)
- 技术栈：**React**、**flux**
- 开发 calendar 组件，完成港股日历功能
- 完成操盘手资料修改、风险测评、基金定投和分层利率计算器的开发
- 负责开发我的模块其他功能（主要包括账户业务、资金业务）
- 项目埋点工作，通过埋点分析用户使用习惯，优化使用体验
- 项目皮肤和多语言的开发

- 项目二：零售业务数字化营销平台（2020.02 ~ 2021.10）
- 技术栈：**React、Mobx、Ant Design、TypeScript**
- 完成项目起步工作，搭建项目基本结构；
- 主要完成用户管理，信息录入，附件上传以及权限管理等功能的开发
- 完成 Antd 表格拓展，形成树结构，使 table 可以在之前的基础之上逐层级展开

2016.02-2018.3

中软国际

CI/WEB

- ICP-CI :负责 ACC, ECC, HVDC, UPS 四个项目 CI 配置工作，包括搭建 CI 工程，申请服务器分布式打包发布；使发布构建速度提升 50%
- 配置自动化编译、打包、发布
- 持续集成、持续交付：有效完成对代码质量的检测

教育背景

许昌学院 电子信息工程 2011-09 ~ 2015-07

自我评价

喜欢写有难度的需求

不怕麻烦，善于总结形成思维导图

学习记录：<https://github.com/xizhou-d>

有清晰的学习路线，日拱一卒