机器学习实验 12. 聚类 (三) 近邻传播

近邻传播聚类算法(Affinity Propagation)原理概述

Affinity Propagation (AP) 聚类是2007年在Science杂志上提出的一种新的聚类算法。它根据 N 个数据点之间的相似度进行聚类,这些相似度可以是对称的,即两个数据点互相之间的相似度一样(如欧氏距离);也可以是不对称的,即两个数据点互相之间的相似度不等。这些相似度组成 $n \times n$ 的相似度矩阵 S(其中 n 为有 n 个数据点)。

AP 算法不需要事先指定聚类数目,相反它将所有的数据点都作为潜在的聚类中心,称之为 exemplar。以 S 矩阵的对角线上的数值 S(k,k)作为 k 点能否成为聚类中心的评判标准,这意味着该值越大,这个点成为聚类中心的可能性也就越大,这个值又称作参考度 p (preference)。聚类的数量受到参考度 p 的影响,如果认为每个数据点都有可能作为聚类中心,那么 p 就应取相同的值。如果取输入的相似度的均值作为 p 的值,得到聚类数量是中等的。如果取最小值,得到类数较少的聚类。

AP 算法中传递两种类型的消息,Responsibility 和 Availability。R(i,k)表示从点 i 发送到候选聚类中心 k 的数值消息,反映 k 点是否适合作为 i 点的聚类中心。A(i,k)则从候选聚类中心 k 发送到 i 的数值消息,反映 i 点是否选择 k 作为其聚类中心。R(i,k)与 A(i,k)越强,则 k 点作为聚类中心的可能性就越大,并且 i 点隶属于以 k 点为聚类中心的聚类的可能性也越大。AP 算法通过迭代过程不断更新每一个点的吸引度和归属度值,直到产生 m 个高质量的 exemplar,同时将其余的数据点分配到相应的聚类中。

AP 聚类算法是将每个数据看成图中的一个节点,迭代的过程即是在图中通过传播信息来找到聚类集合。本文计算两个数据点的相似度采用距离的负数,也就是说距离越近,相似度越大。相似矩阵 S 中 i 到 j 的相似度就是刚刚所说的距

离的负数。但是主对角线上的那些数表示的是某个点和自身的相似度,但是这里我们不能直接用0来表示。根据算法要求,主对角线上的值S(k,k)一般称为偏向参数,一般情况下对所有k,S(k,k)都相等,取非主对角线上的所有数的中位数。这个值很重要,其大小与最后得到的类数目有关,一般而言这个数越大,得到的类的数目就越多。

值得注意的是,在许多机器学习文献中,也将近邻传播作为**半监督学习**,即去除前一阶段的聚类中心选取阶段,而直接代之以部分少量已知标签的训练样本,并利用这些样本完成标签传播,从而实现对未知样本的标签预测。聚类中心选取阶段本身也可以作为一项重要的机器学习任务,即主动学习。

AP 聚类算法描述

- 1) 设置实验数据;
- 2) 计算相似度矩阵,并且设置参考度,这里使用相似度矩阵的中值;
- 3) 计算吸引度矩阵, 即 R 值;
- 4) 计算归属度矩阵,即A值;
- 5) 迭代更新 R 值和 A 值;
- 6) 根据求出的聚类中心, 对数据进行分类

AP 聚类算法在模拟数据中的一般实现

1) 设置实验数据;

我们使用 sklearn 包中提供的函数, 随机生成以[1, 1], [-1, -1], [1, -1]三个点为

中心的150个数据。

2) 计算相似度矩阵,并且设置参考度,这里使用相似度矩阵的中值;

```
def cal_simi(Xn):
   ##这个数据集的相似度矩阵,最终是二维数组
   simi = []
   for m in Xn:
       ##每个数字与所有数字的相似度列表,即矩阵中的一行
       temp = []
       for n in Xn:
          ##采用负的欧式距离计算相似度
          s = -np.sqrt((m[0]-n[0])**2 + (m[1]-n[1])**2)
          temp.append(s)
       simi.append(temp)
   ##设置参考度,即对角线的值,一般为最小值或者中值
   #p = np.min(simi) ##11个中心
#p = np.max(simi) ##14个中心
   p = np.median(simi) ##5个中心
   for i in range(dataLen):
       simi[i][i] = p
   return simi
```

3) 计算吸引度矩阵, 即R值;

```
##初始化R矩阵、A矩阵
def init_R(dataLen):
   R = [0]*dataLen for j in range(dataLen)]
    return R
def init A(dataLen):
   A = [0]*dataLen for j in range(dataLen)]
    return A
def iter_update_R(dataLen,R,A,simi):
   old_r = 0 ##更新前的
    lam = 0.5 ##阻尼系数,用于算法收敛
    ##此循环更新R矩8
    for i in range(dataLen):
       for k in range(dataLen):
           old_r = R[i][k]
            if \overline{i} != k:
               max1 = A[i][0] + R[i][0] ##注意初始值的设置 for j in range(dataLen):
                   if j != k:
                        if A[i][j] + R[i][j] > max1:
                           max1 = A[i][j] + R[i][j]
                ##更新后的R[:
               R[i][k] = simi[i][k] - max1
               R[i][k] = (1-lam)*R[i][k] + lam*old_r
               max2 = simi[i][0] ##注意初始值的设置
               for j in range(dataLen):
                   if j != k:
                       if simi[i][j] > max2:
                          max2 = simi[i][j]
                ##更新后的R[
               R[i][k] = simi[i][k] - max2
               R[i][k] = (1-lam)*R[i][k] + lam*old_r
   print("max_r:"+str(np.max(R)))
    #print(np.min(R))
    return R
```

4) 计算归属度矩阵,即A值;

```
##迭代更新A矩阵
def iter_update_A(dataLen,R,A):
   old_a = 0 ##更新前的某个a值
lam = 0.5 ##阻尼系数,用于算法收敛
    ##此循环更新A矩阵
   for i in range(dataLen):
       for k in range(dataLen):
           old_a = A[i][k]
           if i ==k :
               max3 = R[0][k] ##注意初始值的设置
               for j in range(dataLen):
                   if j != k:
                       if R[j][k] > 0:
                          max3 += R[j][k]
                       else :
                          max3 += 0
               A[i][k] = max3
               A[i][k] = (1-lam)*A[i][k] + lam*old_a
           else :
               max4 = R[0][k] ##注意初始值的设置
               for j in range(dataLen):
                   if j != k and j != i:
                       if R[j][k] > 0:
                          max4 += R[j][k]
                       else :
                          max4 += 0
               if R[k][k] + max4 > 0:
                  A[i][k] = 0
               else :
                   A[i][k] = R[k][k] + max4
               A[i][k] = (1-lam)*A[i][k] + lam*old_a
   print("max a:"+str(np.max(A)))
    #print(np.min(A))
```

5) 迭代更新 R 值和 A 值。终止条件是聚类中心在一定程度上不再更新或者 达到最大迭代次数;

```
def cal_cls_center(dataLen,simi,R,A):
    max_iter = 100
    curr_iter = 0
max_comp = 30
                     ##最大比较次数
    curr_comp = 0
                    ##当前比较次数
    class_cen = []
                    ##聚类中心列表,存储的是数据点在Xn中的索引
    while True:
        R = iter_update_R(dataLen,R,A,simi)
        A = iter_update_A(dataLen,R,A)
        for k in range(dataLen):
           if R[k][k] + A[k][k] > 0:
               if k not in class_cen:
                   class_cen.append(k)
               else:
        curr_comp += 1
        print(curr_iter)
        if curr_iter >= max_iter or curr_comp > max_comp :
    return class cen
```

6) 根据求出的聚类中心, 对数据进行分类;

这个步骤产生的是一个归类列表,列表中的每个数字对应着样本数据中 对应位置的数据的分类。

从图中可以清楚地看出 AP 聚类算法的原理。

