**Guía de errores comunes encontradas en los ejercicios**

**General:**

a) Verificar los archivos que se suben al Campus. No subir archivos que no correspondan al proyecto.

b) Verificar antes de subir los archivos al Campus que la aplicación funciona. No contienen errores sintácticos. Realiza correctamente los cálculos.

**Diseño:**

a) Dividir la aplicación en dos clases, una que contiene los métodos que realizan los cálculos y otra que los prueba.

b) Utilizar métodos estáticos. La clase de conversión de temperatura puede contener más fórmulas de conversión. Su utilización es similar a los métodos de la biblioteca Math que viene con Java.

c) Dentro de los métodos no leer (Scanner) ni escribir (System.out.print). El método recibe como argumento los datos que necesita para realizar el cálculo y retorna el resultado.

**Convenciones:**

a) Los nombres de los métodos comienzan con minúscula.

b) Los nombres de las variables comienzan con minúscula.

c) Los nombres de las clases comienzan con mayúscula.

d) Los nombres de los paquetes se escriben en minúscula.

**Nombres:**

a) Utilizar nombres de clases que indiquen que es lo que hacen. Por lo general son sustantivos.

b) Utilizar nombres de métodos que indiquen que resuelve. Por lo general son verbos (acciones).

c) Utilizar nombres de paquetes que relacionan los archivos que contiene.

**Nota:** los ejercicios que incluyan observaciones que corresponden a General o Diseño se deben volver a entregar.