

Arquitectura de Computadoras

Práctico 1: Aritmética

Resultado

Signo

Ejercicio 3: Multiplicaciones en Signo y Magnitud a. 9 × (-7) 9= 01001 -7= 10111

a. 3 ^ (-1)	9 - 0 1001 -	<u>(- 10111</u>		
ACCIÓN	REG. ACUMUL.	REG Q.	REG D.	CONTADOR
carga	0000	011 1	1001	4
sumo Reg. <u>+1001</u> Acum + Reg. D <u>1001</u>				
\rightarrow	0100	101 1		3
sumo Reg. Acum + Reg. D	<u>+1001</u> 1101			
\rightarrow	0110	110 1		2
sumo Reg. Acum + Reg. D	<u>+1001</u> 1111			
\rightarrow	0111	1110		1

0011

00111111 0 XOR 1= 1 (Negativo)

1111

0

b12 × (-8)	-12 = 1 1100	-8 =1 100	0	
ACCIÓN	REG. ACUMUL.	REG Q.	REG D.	CONTADOR
carga	0000	100 0	1100	4
\rightarrow	0000	010 0		3
\rightarrow	0000	001 0		2
\rightarrow	0000	000 1		1
sumo Reg. Acum + Reg. D	<u>+1100</u> 1100			
\rightarrow	0110	0000		0
Resultado	01100000			
Signo	1 XOR 1= 0 (Positivo)			

c4 × (12)	-4 = 1 0100 1	2= 0 1100		
ACCIÓN	REG. ACUMUL.	REG Q.	REG D.	CONTADOR
carga	0000	110 0	0100	4
\rightarrow	0000	011 0		3
\rightarrow	0000	001 1		2
sumo Reg. Acum + Reg. D	<u>+0100</u> 0100			
\rightarrow	0010	000 1		1
sumo Reg. Acum + Reg. D	<u>+0100</u> 0110			
\rightarrow	0011	0000		0
Resultado	0011000	00110000		
Signo	1 XOR 0= 1 (N	1 XOR 0= 1 (Negativo)		



Arquitectura de Computadoras

Ejercicio 4: Sumador Binario y Verificación de Resultados

Cin	Α	В	S	Cout	OVF
-	1	1	0	1	
1	1	1	1	1	
1	0	0	1	0	0
0	0	0	0	0	

h	A=5 0101	B=-7 1001
υ.	A-3 0101	D/ 1001

Cin	A	В	S	Cout	OVF
-	1	1	0	1	
1	0	0	1	0	
0	1	0	1	0	0
0	0	1	1	0	

A = -8	1000	R=2 0010

C _{in}	Α	В	S	Cout	OVF
1	0	0	0	0	
0	0	1	1	0	
0	0	0	0	0	0
0	1	0	1	0	

Ч	Λ-7 N111	R-6 0110

C _{in}	Α	В	s	Cout	OVF
-	1	0	1	0	
0	1	1	0	1	
1	1	1	1	1	1
1	0	0	1	0	

e. A=-5 1011 B=-5 1011

C _{in}	Α	В	S	Cout	OVF
-	1	1	0	1	
1	1	1	1	1	
1	0	0	1	0	1
0	1	1	0	1	



Arquitectura de Computadoras

Ejercicio 5:

Operación 1

Cin	A	В	Sel	Sel B⊕ Sel		Cout
-	1	0	0	0	1	0
0	0	1	0	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0

Operación 2

Cin	Α	В	Sel	Sel B⊕ Sel		Cout
-	1	0	1	1	1	1
1	0	0	1	1	0	1
1	1	1	1	0	0	1
1	0	0	1	1	0	1

Operación 3

C _{in}	Α	В	Sel	Sel B⊕ Sel		Cout
-	0	0	1	1	0	1
1	1	1	1	0	0	1
1	1	0	1	1	1	1
1	1	0	1	1	1	1

Operación 4

Cin	Α	В	Sel	Sel B⊕ Sel		Cout
-	1	1	0	1	0	1
1	1	0	0	0	0	1
1	0	1	0	1	0	1
1	1	1	0	1	1	1



Arquitectura de Computadoras

Ejercicio 9: Algoritmo de Booth para Multiplicaciones en Complemento a 2

a. 9 × (-7) 9= 01001 -7= 11001 7= 00111

Acción	Reg A	Reg Q.	Q ₋₁ (bit de	М	Contador
	3		arrastre inicia en 0)		
Carga inicial	00000	0100 1	0	11001 (M) 00111 (-M)	5
0 a 1 Reg. A + (-M)	<u>+00111</u> 00111	0100 1			
\rightarrow	00011	1010 0	1		4
1 a 0 Reg. A + M	<u>+00111</u> 11100	1010 0			
Como el resultado es negativo mantener el signo	11110	0101 0	0		3
0 a 0 →	11111	1010 1	0		2
0 a 1 Reg. A + (-M)	<u>+00111</u> 00110	1010 1			
\rightarrow	00011	0001 0	1		1
1 a 0 Reg. A + M	<u>+11001</u> 11100	0001 0			
\rightarrow	11110	00001			0
Resultado	1	111000001	-63		

b. -12 × (-8) -12= 10100 -8= 11000 8= 01000

D12 ·· (-0)	12- 10100	-0- 11000	0-01000		
Acción	Reg A	Reg Q.	Q ₋₁ (bit de arrastre inicia en 0)	М	Contador
Carga inicial	00000	10100	0	11000 (M) 01000 (-M)	5
0 a 0 →	00000	01010	0		4
0 a 0 →	00000	0010 1	0		3
0 a 1 Reg. A + (-M)	<u>+01000</u> 01000	0010 1			
→	00100	0001 0	1		2
1 a 0 Reg. A + M	<u>+11000</u> 11100	0001 0	0		
→ Como el resultado es negativo mantener el signo	11110	0000 1	0		1
0 a 1 Reg. A + (-M)	<u>+01000</u> 00110	0000 1			1
\rightarrow	00011	00000			0
Resultado	С	0001100000	96		



Arquitectura de Computadoras

c. $-4 \times (12)$

-4= 11100

12= 01100

-12= 10100

	1 (12)				
Acción	Reg A	Reg Q.	Q ₋₁ (bit de arrastre inicia en 0)	М	Contador
Carga inicial	00000	1110 0	0	01100 (M) 10100 (-M)	5
0 a 0 →	00000	0111 0	0		4
0 a 0 →	00000	0011 1	0		3
0 a 1 Reg. A + (-M)	<u>+10100</u> 10100	0011 1			
\rightarrow	11010	0001 1	1		2
1 a 1 →	11110	1000 1	1		1
\rightarrow	11111	01000			0
Resultado	1	111101000	-48		

d. 12 × 10 12=01100

10= 01010

-10= 10110

	10 01010 10 10110				
Acción	Reg A	Reg Q.	Q ₋₁ (bit de arrastre inicia en 0)	М	Contador
Carga inicial	00000	1110 0	0	01010 (M) 10110 (-M)	5
0 a 0 →	00000	01110	0		4
0 a 0 →	00000	00111	0		3
0 a 1 Reg. A + (-M)	<u>+10100</u> 10100	0011 1			
\rightarrow	11010	0001 1	1		2
1 a 1 →	11110	1000 1	1		1
\rightarrow	11111	01000			0
Resultado	1	111101000	-48		

e. 19 × 27

19= 010011

27= 011011

-27= 100101

Acción	Reg A	Reg Q.	Q ₋₁ (bit de arrastre inicia en 0)	М	Contador
Carga inicial	000000	010011	0	011011 (M) 100101 (-M)	6
0 a 1 Reg. A + (-M)	+100101 100101	010011			
→	110010	10100 1	1		5



Arquitectura de Computadoras

\rightarrow	111001	01010 0	1	4
Reg. A + M	<u>+011011</u> 010100	010100		
\rightarrow	001010	00101 0	0	3
\rightarrow	000101	00010 1	0	2
Reg. A + (-M)	+100101 101010	000101		
\rightarrow	110101	00001 0	1	1
Reg. A + M	<u>+011011</u> 010000	000010		
\rightarrow	001000	000001		0
Resultado	001	000000001	513	

f. 6 × 15 6= 00110

15= 01111

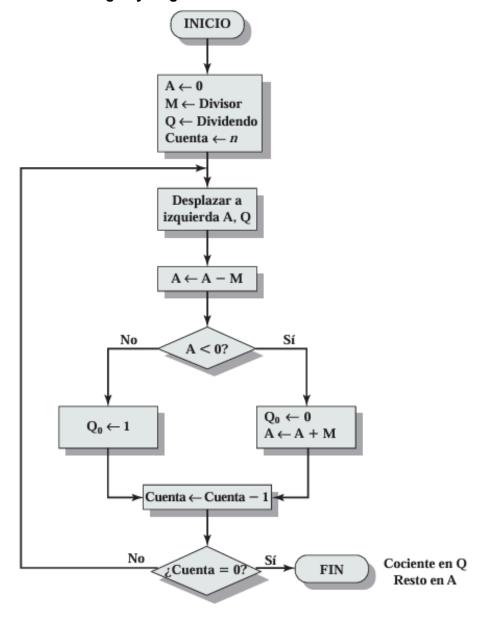
-15= 1000

Acción	Reg A	Reg Q.	Q ₋₁ (bit de arrastre inicia en 0)	М	Contador
Carga inicial	00000	0011 0	0	01111 (M) 10001 (-M)	5
\rightarrow	00000	0001 1	0		4
Reg. A + (-M)	<u>+10001</u> 10001	00011			
\rightarrow	11000	1000 1	1		3
\rightarrow	11100	0100 0	1		2
Reg. A + M	<u>+01111</u> 01011	01000			
\rightarrow	00101	1010 0	0		1
\rightarrow	00010	11010			0
Resultado	0	001011010	90		



Arquitectura de Computadoras

Ejercicio 10: Divisiones en Signo y Magnitud





Arquitectura de Computadoras

a. $100101101 \div 01010 = (-45) \div 10$

ACCIÓN	REG. ACUMUL.	REG Q.	REG D.	CONTADOR
	00001	01101	01010 10110(-D)	5
← desplazo	00010	1101-		
Resto D (sumo -D en C2) es <0 Q ₀ =0	<u>+10110</u> 1 1000	1101- 1101 0		
restauro sumo D	01010 00010	11010 11010		4
←	00101	1010-		
Resto D (sumo -D en C2) es <0 Q ₀ =0	10110 1 1011	1010- 1010 0		
Restauro sumo D	<u>+01010</u> 00101	10100 10100		3
←	01011	0100-		
Resto D (sumo -D en C2) es >0 Q ₀ =1	+ 10110 1 00001	0100- 0100 1		2
←	00010	1001-		
Resto D (sumo -D en C2) es <0 Q_0 =0	<u>+10110</u> 1 1000	1001- 1001 0		
restauro sumo D	<u>+01010</u> 00010	10010 10010		1
←	00101	0010-		
Resto D (sumo -D en C2) es <0 Q ₀ =0	+10110 1 1011	0010- 0010 0		
Restauro sumo D	<u>+01010</u> 00101	00100 00100		0
	Resto	Cociente		

b. $001100100 \div 10111 = 100 \div (-7)$

ACCIÓN	REG. ACUMUL.	REG Q.	REG D.	CONTADOR
	0110	0100	0111 1001(-D)	4
← desplazo	1100	100-		
Resto D: (sumo -D en C2) es >0 Q ₀ =1	+1001 1 0101	100- 100 1		3
←	1011	001-		
Resto D: (sumo -D en C2) es >0 Q ₀ =1	+1001 1 0100	001- 001 1		2
←	1000	011-		
Resto D: (sumo -D en C2) es >0 Q ₀ =1	<u>+1001</u> 1 0001	011- 011 1		1
←	0010	111-		
Resto D: (sumo -D en C2) es <0 Q ₀ =0	<u>+1001</u> 1011	111- 1110		
Restauro: sumo D	<u>+1001</u> 0010	1110 1110		0
	Resto	Cociente		



Arquitectura de Computadoras

c. 12 ÷ 3

12= 1100

3= 0011

-3=1101

ACCIÓN	REG. ACUMUL.	REG Q.	REG D.	CONTADOR
	0000	1100	0011	4
			1101(-D)	
← desplazo	0001	100-		
Resto D: (sumo -D en C2) es <0 Q ₀ =0	<u>+1101</u> 1110	100- 100 0		
Restauro: sumo D	+0011 0001	1000 1000		3
←	0011	000-		
Resto D: (sumo -D en C2) es >0 Q ₀ =1	+1101 1 0000	000 1		2
←	0000	001-		
Resto D: (sumo -D en C2) es <0 Q ₀ =0	<u>+1101</u> 1101	001- 001 0		
Restauro: sumo D	<u>+0011</u> 0000	0010 0010		1
←	0000	010-		
Resto D: (sumo -D en C2) es<0 Q_0 =0	<u>+1101</u> 1101	010- 010 0		
Restauro: sumo D	<u>+0011</u> 0000	0100 0100		0
	Resto	Cociente		Signo:

d. 15 ÷ 2

15=1111

2= 0010

-2= 1110

ACCIÓN	REG. ACUMUL.	REG Q.	REG D.	CONTADOR
	0000	1111	0010	4
			1110(-D)	
← desplazo	0001	111-		
Resto D (sumo -D en C2) es <0 Q ₀ =0	<u>+1110</u> 1111	111- 111 0		
restauro sumo D	<u>+0010</u> 0001	1110 1110		3
←	0011	110-		
Resto D (sumo -D en C2) es >0 Q ₀ =1	+1110 1 00 01	110- 110 1		4
←	0011	101-		
Resto D (sumo -D en C2) es >0 Q ₀ =1	<u>+1110</u> 1 0001	101- 101 1		1
←	0011	011-		
Resto D (sumo -D en C2) es >0 Q ₀ =1	<u>+1110</u> 1 0001	011- 011 1		0
	Resto	Cociente		