

# Dokumentácia projektu číslo 1 do predmetu IPK

varianta číslo 2

Klient pre OpenWeatherMap API

## Použitý jazyk a moduly

Projekt som implementoval v jazyku Python vo verzii 3.6. Využil som modul *socket* pre nadviazanie spojenia so serverom, modul *json* pre dekódovanie prijatých dát a modul *sys* pre vypisovanie chybových hlášok a vrátenia návratového kódu.

## Súbory projektu

- Makefile
- project1.py
- README.pdf

## Spustenie

Aplikácia sa spúšťa pomocou príkazu *make run api\_key=<kľúč> city=<"názov mesta">*, kde *kľúč* je API kľúč, ktorý sa dá získať po registrácii na <https://openweathermap.org/>, a *názov mesta* reprezentuje mesto, o ktorom aplikácia bude zisťovať informácie o počasi.

Oba *api\_key=<kľúč>* a *city=<"názov mesta">* sú povinné parametre pre správne spustenie aplikácie.

## Stručná funkcionálna aplikácie

1. po úspešnom spustení sa nastaví adresa serveru a jeho port
2. prebehne vygenerovanie a zakódovanie požiadavky na server
3. vytvorí sa socket
4. uskutoční sa prepojenie
5. odošle sa požiadavka
6. pokiaľ neprišlo k chybe spojenia, aplikácia prijme dáta od serveru
7. prijaté dáta sa odkoduju z formátu JSON
8. prebehne následná analýza dát

## Návratové hodnoty (exit code)

- hodnota 0               úspešné ukončenie aplikácie
- hodnota 1               chyba spojenia
- hodnota 401            nesprávny *api\_key*
- hodnota 404            neznáme mesto

Vytvoril: Adam Janda, [xjanda26@stud.fit.vutbr.cz](mailto:xjanda26@stud.fit.vutbr.cz)