Hgame Final Writeup



0x03 Crypto

Response

这的确是签到题。。不过感觉AES的题都蛮好玩的。。

知道CBC的工作方式就OK了,有 range(3) 次机会,其中IV不变,不停伪造密文/明文来 异或就行了。。

直接上exp(时间原因没写自动脚本,60s的时间,手慢就要重来了。。)

```
import binascii
 1
 2
    def _print(promot, msg):
 3
        print('\n'+binascii.hexlify(msg).decode()+'\n')
4
 5
    xor = lambda p, q: bytes(x^y for x, y in zip(p,q))
 6
 7
    # >>> b'0000000000'
    plaintext_0_suffix = b'0'*10
9
    _print('>>>', plaintext_0_suffix)
10
11
    #### first respones in hex
12
    r0 = input('>>> ').encode()
13
    r0 = binascii.unhexlify(r0)
14
15
    _print('>>>', r0)
16
```

```
17
    iv = r0[:16]
18
19
    text = b'Alice'+b'\times00'*11
20
21
    x1 = xor(iv, text)
22
23
    r0c0 = r0 \lceil 16:32 \rceil
24
    plaintext_1 = xor(r0c0, x1)
25
26
    # >>>
27
    _print('>>>', plaintext_0_suffix + plaintext_1 + b'')
28
29
    ##### second reponses in hex
30
    r1 = input('>>> ').encode()
    r1 = binascii.unhexlify(r1)
31
32
33
    _print('>>>', iv + r1[32:48])
34
35
    ##### third challenge
    challenge2 = input('>>> ').encode()
36
37
    challenge2 = binascii.unhexlify(challenge2)
38
39
    _{print('>>>', iv + r1[32:48] + xor(x1, challenge2) + r1[32:48])}
```

代码写的很乱,跟着走拿到flag

hgame{RefL3cti0n_@tt4ck_wiTh_c8C~B1t-fLiPpiNg}

0x04 Misc

Good Video

解压,是hevc编码的视频,看着75的分值应该是签到题不用想太复杂看了一遍之后发现有几个快速闪过的画面,于是考虑有内容夹在帧内

先试了用ffmpeg提取出所有frame,结果发现提取不完整,于是用py临时写了个脚本

```
import cv2
cap = cv2.VideoCapture('GoodVideo.mp4')

i = 0
while(cap.isOpened()):
ret, frame = cap.read()
```

```
8
9
        if ret:
10
            i += 1
11
            name = "img2/frame%s.jpg"%str(i).rjust(10, '0')
12
            cv2.imwrite(name, frame)
13
14
            print(f'\rframe={i}', end='')
15
            #cv2.imshow('Frame',frame)
16
            if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
17
                 break
18
19
        else:
            break
20
21
22
    cap.release()
23
    cv2.destroyAllWindows()
```

所有frame提取出来后发现有二维码的片段,于是开始慢慢找。。 找完再用PS拼上。。思路简单,操作其实有点耗时。。

拼完之后就是



扫出二维码拿到flag

hgame{g00D_vId30_EESvLoEPyC\$zHl0JEHc0h&14}