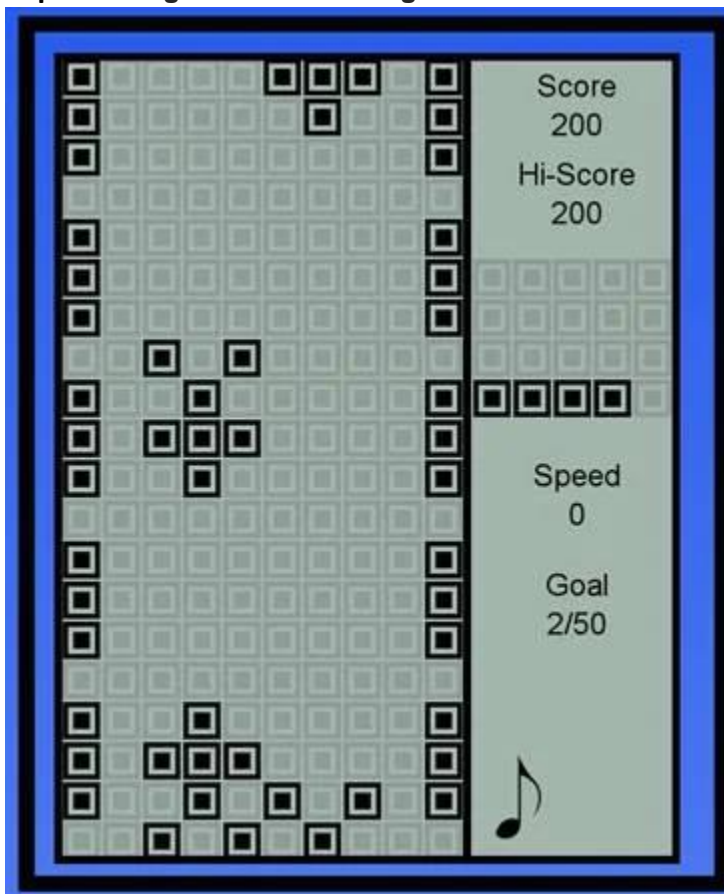


Необходимо реализовать на выбор одну из следующих задач.

Общие требования:

- Язык на выбор TypeScript/JavaScript/C#
- Необходимо использовать одну из следующих технологий:
 - Web application/Angular
 - Web application/VanillaJS
 - WinForms/WPF или любую другую UI специфичную .net технологию
- Предпочтение будет отдаваться кандидатам разместившим код решения на github/gitlab/etc.
- Допускается использование сторонних библиотек для решения второстепенных задач.

1) Игра. Brick game – Car Racing



Требования:

- динамическая генерация препятствий
- управление с клавиатуры
- подсчет очков
- постепенное ускорение по мере прохождения игры

Дополнительным плюсом будет:

- ведение статистики по максимальному количеству очков (сохранение между сеансами)

- выбор размера поля
- тематическая музыка и эффекты

2) Draw Figures

Реализовать отрисовку фигур базируясь на их текстовом описании, используя следующий формат:

```
figureName -p [x, y]... options
```

где figureName – имя фигуры,

-p [x, y]... – координаты основных точек фигуры,

options – дополнительные параметры и опции фигуры.

Пример:

```
line -p [50, 50] [100, 100] -c rgb(255, 0, 0)
rectangle -p [50, 50] [100, 100] -c rgb(0, 255, 0) -b rgba(255, 0, 0, 0.3)
triangle -p [50, 50] [50, 100] [100, 100] -c rgb(0, 0, 255) -b rgba(255, 0, 0, 0.3)
circle -p [75, 75] -r 25 -c rgba(255, 0, 0, 0.8) -b rgba(0, 255, 0, 0.3)
ellipse -p [75, 75] -r1 50 -r2 25 -c rgb(0, 255, 0) -b rgba(255, 0, 0, 0.3)
```

Требования:

- Отрисовка фигуры по текстовому описанию.
- Поддержка цвета -c rgb(255, 0, 0) и заднего фона -b rgba(0, 255, 0, 0.3) фигуры. Прозрачность.
- Возможность отрисовать несколько фигур за раз.
- Валидация входных параметров.
- В случае WinForms/WPF или Web application/VanillaJS обязательно использование шаблона проектирования(MVC/MVP/MVVM).

Дополнительным плюсом будет:

- Поддержка других фигур(по своему усмотрению).
- Поддержка дополнительных форматов цветов – HEX, HSV, HSL и тд.
- Дополнительные опции при отображении фигуры(толщина линии, тип линии и тд).

Допускаются незначительные изменения формата в случае если это упрощает реализацию.