

MATH

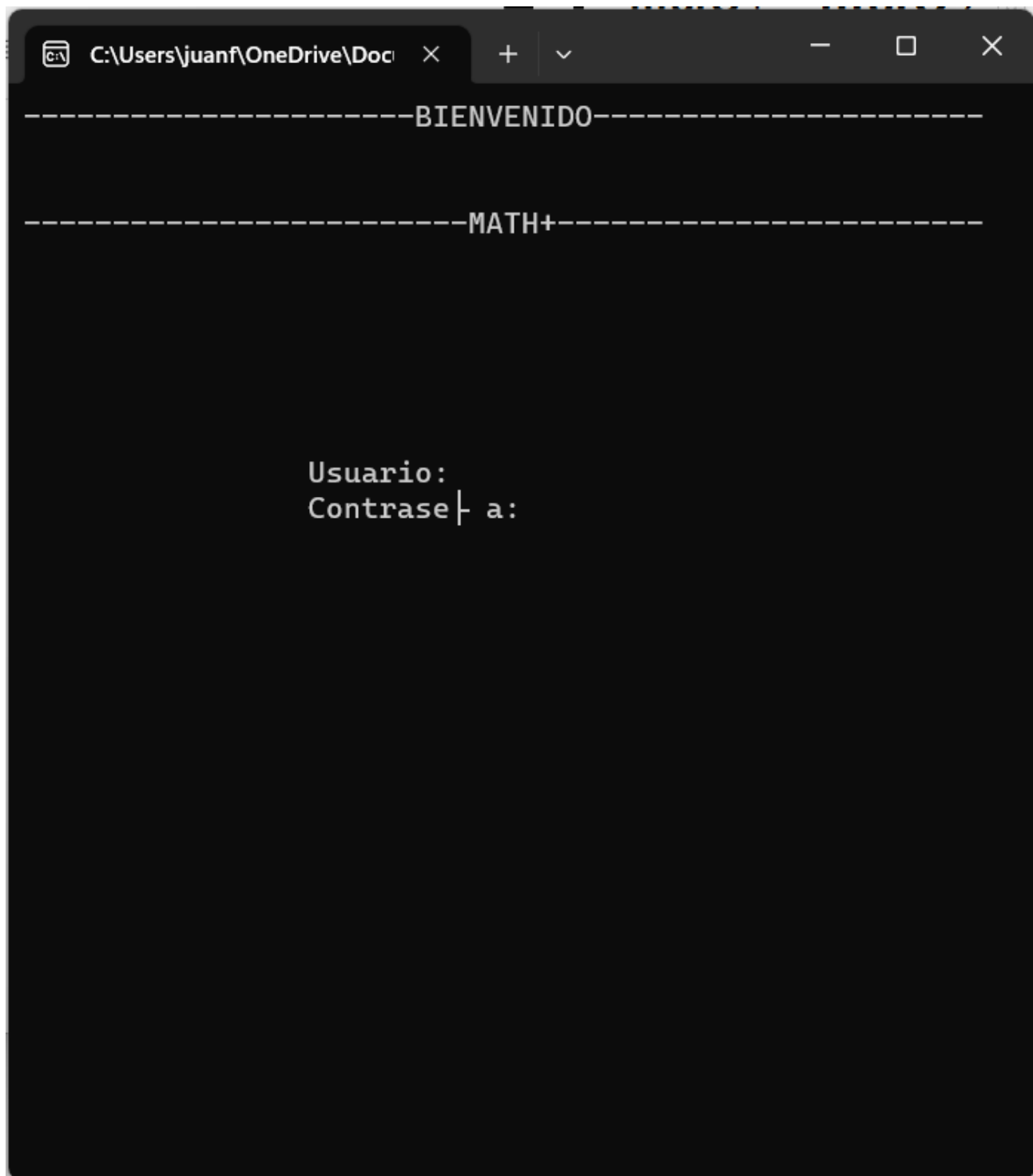
+

INFORMACION

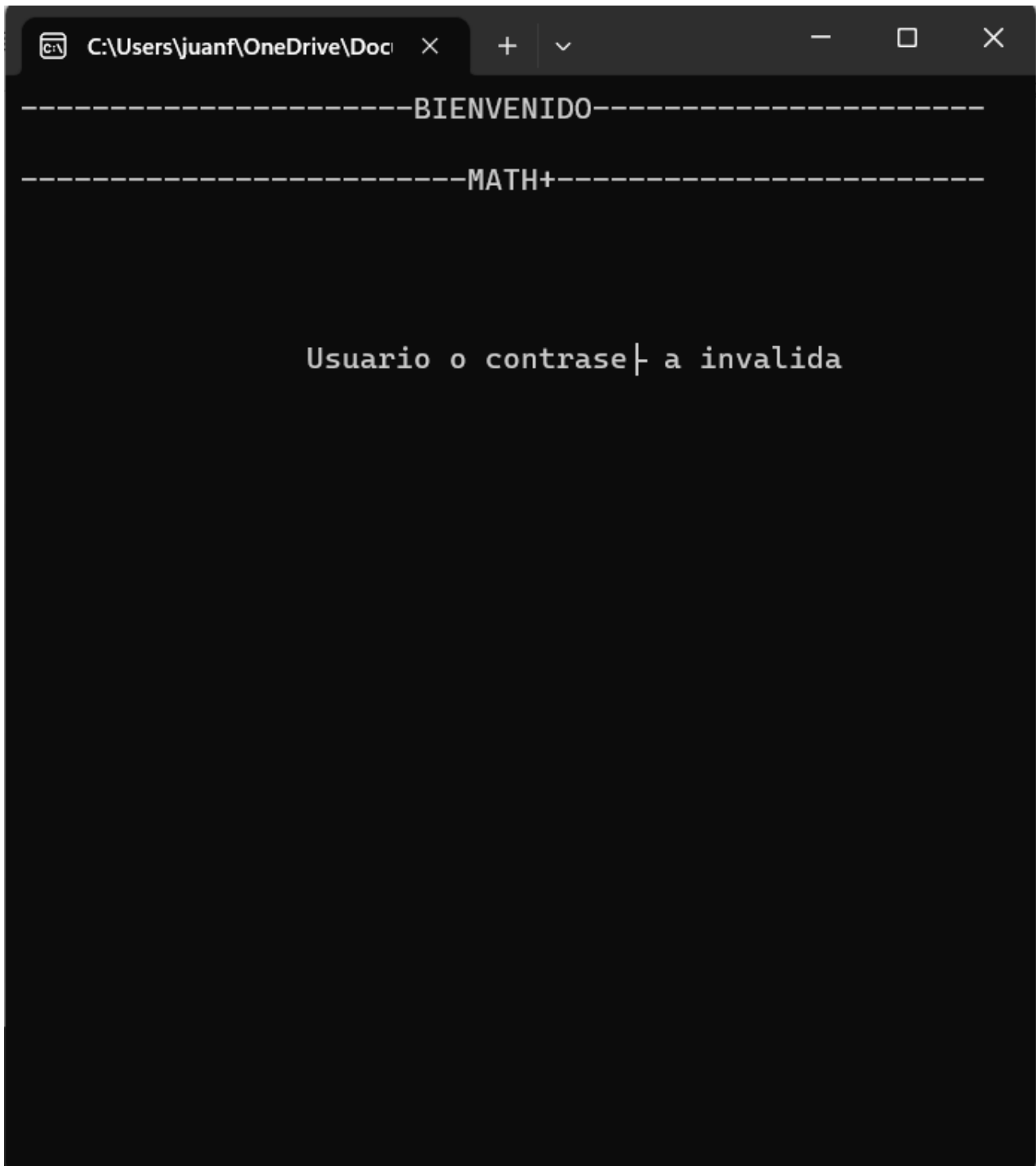
Math+ es una aplicación versátil diseñada pensando en una amplia variedad de usuarios. Lo que destaca de esta aplicación es su interfaz que se caracteriza por su simplicidad y facilidad de comprensión, lo que la convierte en una herramienta amigable y accesible para personas de todas las edades y niveles de experiencia.

**OPERACIONES
MATEMATICAS**

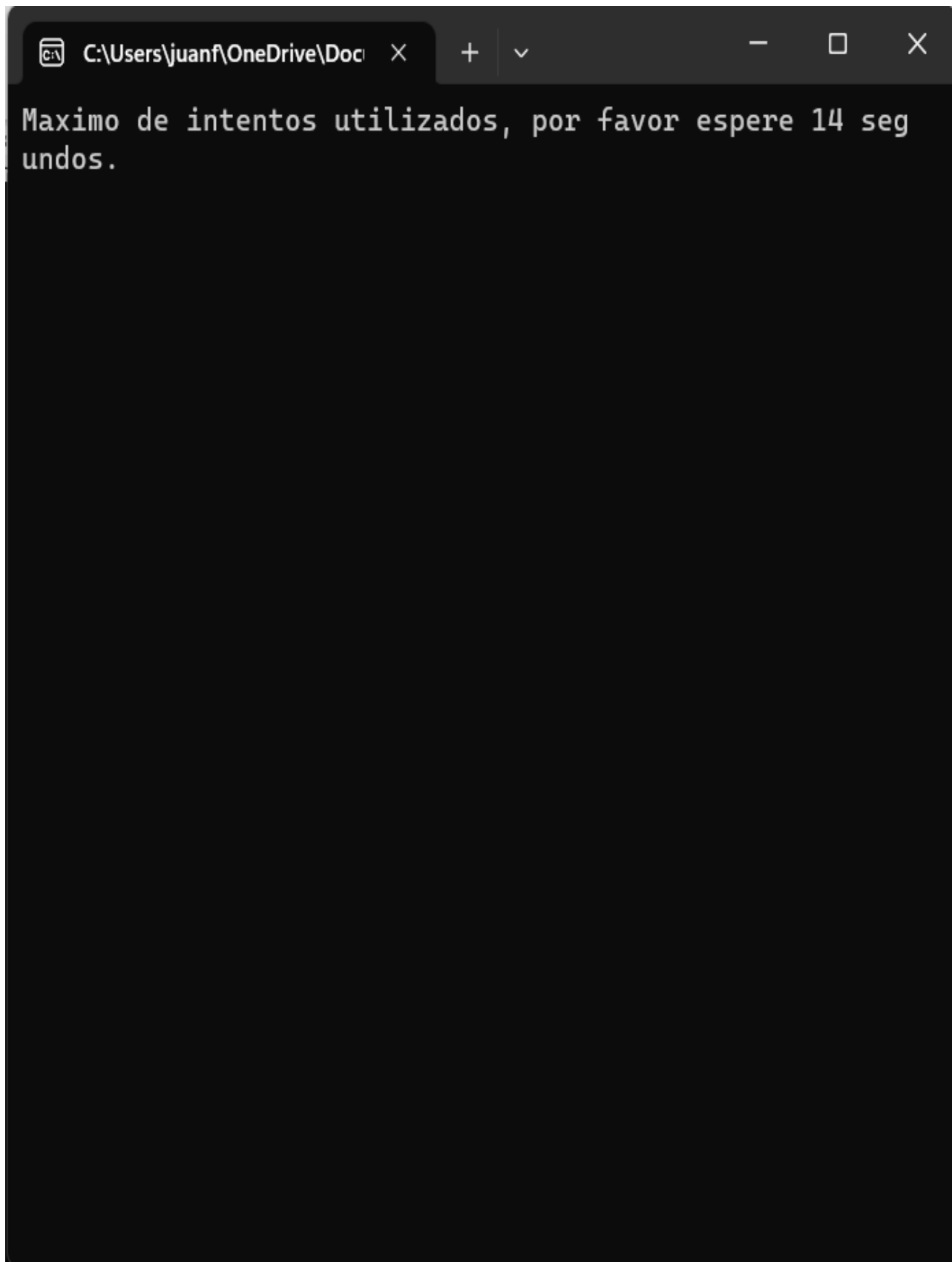
El programa inicia con una interfaz sencilla en la cual solicita al usuario ingresar Usuario y contraseña.




Para despues el programa corroborar si existe el usuario y contraseñá, si en algun caso el usuario o contraseña no existen nos lanza a la siguiente pantalla:



El programa le ofrece un máximo de 3 intentos al usuario, si los 3 intentos fueron usados el programa le ofrece al usuario 15 segundos para recordarse de sus credenciales



Si las credenciales son correctas, el programa nos lleva a otro apartado donde le ofrece al usuario ingresar 500 numeros al azar o que el usuario los digite.



```
C:\Users\juanf\OneDrive\Doc >
-----Numeros elevados al cuadrado-----
-----

Desea que los numeros sean digitados de forma aleatori
a? si/no
|
```

Cuando los numeros son digitados al azar nos muestra la posicion en la cual se encuentra el numero al azar y tambien que numero es con su respectivo valor al cuadrado.

```
C:\Users\juanf\OneDrive\Docu x + v - □ X
Numero en la posicion 472:57 = 3249
Numero en la posicion 473:70 = 4900
Numero en la posicion 474:15 = 225
Numero en la posicion 475:76 = 5776
Numero en la posicion 476:27 = 729
Numero en la posicion 477:43 = 1849
Numero en la posicion 478:58 = 3364
Numero en la posicion 479:64 = 4096
Numero en la posicion 480:9 = 81
Numero en la posicion 481:82 = 6724
Numero en la posicion 482:86 = 7396
Numero en la posicion 483:65 = 4225
Numero en la posicion 484:87 = 7569
Numero en la posicion 485:77 = 5929
Numero en la posicion 486:74 = 5476
Numero en la posicion 487:25 = 625
Numero en la posicion 488:27 = 729
Numero en la posicion 489:29 = 841
Numero en la posicion 490:28 = 784
Numero en la posicion 491:23 = 529
Numero en la posicion 492:20 = 400
Numero en la posicion 493:2 = 4
Numero en la posicion 494:62 = 3844
Numero en la posicion 495:23 = 529
Numero en la posicion 496:96 = 9216
Numero en la posicion 497:37 = 1369
Numero en la posicion 498:61 = 3721
Numero en la posicion 499:95 = 9025
Numero en la posicion 500:25 = 625
```

Luego de elevar los numero al cuadrado el programa nos ofrece realizar el mismo procedimiento otra vez, si es que asi lo desea el usuario.

```
Numero en la posicion 499:95 = 9025
Numero en la posicion 500:25 = 625
Desea realizar otra operacion?
```

Si el usuario ya no desea realizar otra operación el programa, se cierra.

