**前端规范**

基本原则:遵循结构 html、样式css、行为js,分离

**一．HTML 规范**

1.子元素相对于父元素缩进一个tab。

2.class和id的命名尽量以功能和内容相关，赋予意义,

3.命名规则尽量驼峰命名法，或者以下划线命名。

4.编码规范统一使用utf-8

5.页面复杂时可以采用组件式开发，方便后期代码维护。

**二．CSS规范**

1.布局时尽量采用100%比布局，或者flex布局。

2.不要随意使用id,id是惟一的，不能重复定义。

3．float浮动时，记着清除浮动，overflow:hidden、clear:both等

4.尽量省略 ‘0’后面的单位。

5.一些复用次数多的样式，可以写在公共的css文件中

6.单页面应用中，至少包括一个scoped,私有样式，避免全局样式污染其他页面。

7.调试浏览器尽量使用google

**三.JS规范**

1.命名时尽量采用驼峰命名法，且赋予相对于的意义，常量尽量采用全部大写。

2.每个方法都要有注释，方便自己或他人阅读。单行注释、多行注释。

3.代码复用多的方法，如时间格式化、数据处理、可以单独抽成一个公共的js。

4.函数内部的方法尽量采用es6的箭头函数

5.let 变量时不可重复声明， const声明一个常量

6.import,和export只能在顶部或底部，按需导入使用require

7. forEach()方法无法用break跳出循环，可以使用some return true跳出循环，或者使用for循环break

**四.文件夹资源问题**

1.接口统一配置公共文件，如src/api文件夹->login.js

2.图片资源，图标资源配置在src/assets文件夹， imgs、icon、font

3. 单页面组件放在components中

4.页面放在view或page中。

5.路由放在router中

6.公共的方法放在common或utils中

7.static:放置第三方的资源，jq库等，build时不会被编译，assets:放置图片资源，采用相对路径。