

# yolov8\_obb 芯片引脚缺陷检测



主题	yolov8_obb 芯片引脚缺陷检测	
文档号	1.0	
创建时间	2024-7-25	
最后修改	2024-8-2	
版本号	1.0	
文件名	yolov8_obb 芯片引脚缺陷检测.pdf	
文件格式	Portable Document Format	



## 阅前须知

### 声明

北京合众恒跃科技有限公司保留随时对其产品进行修正、改进和完善的权利,客户在下单前应获取相关信息的最新版本,并验证这些信息是正确的。本文档一切解释权归北京合众恒跃科技有限公司所有。

## 简介

北京合众恒跃科技有限公司位于中关村科技园区,公司主要从事嵌入式产品的设计、研发、生产、销售等业务;公司的核心竞争力是对嵌入式产品精准的设计及实现能力,成本控制能力和产品品质保障能力;公司主干研发人员均有多年嵌入式产品开发经验和软硬件技术积累,服务于音视频、图像识别、电力等多个应用领域,公司研发设计的视频转码卡、图像识别卡、电力保护装置等产品在业内享有一定的知名度。

## 联系方式

北京合众恒跃科技有限公司

电话: 010-62129511

邮编: 102208

技术支持邮箱: support@hzhytech.com

地址:北京市海淀区安宁庄后街南1号A区一层1020号



官方微信公众号



官方企业微信



合众嵌入式官方店铺



合众 AI 官方店铺



# 修改记录

版本号	日期	修改人	备注
1.0	2024-8-2	许嘉恒	初始版本



## 目录

阅前须知	2
声明	2
简介	2
联系方式	2
修改记录	3
目录	4
第1章 概述	6
第 2 章 数据集制作	7
第 3 章 数据集转换	9
第 4 章 模型训练	11
4.1 新建 dota8-obb.yaml 文件	11
4.2 新建 yolov8-obb.yaml 文件	11
4.3 修改代码,保证动态 batch	13
4.4 新建 train.py	13
4.5 开始训练	14
第 5 章 模型导出	15
5.1 进行辅助标注的模型导出	15
5.2 进行推理的模型导出	15
第 6 章 trt 模型转换	17
6.1 环境依赖	17
6.2 配置 CMakeLists.txt	17



6.3 配置并转换模型		18
第7章 推理		19
第8章 附录		21
8.1 X-AnyLabeling 快捷键.		21
8.2 视频处理脚本		21
8.3 使用自定义模型进行辅	前助标注	23
第9章 参考		25



## 第1章 概述

本项目实现了使用 YOLOv8-OBB 模型进行芯片引脚缺陷检测。

- 本项目不涉及具体原理等内容的说明,如果需要了解请查看本文文末的参考部分,进行进一步的学习和 了解。
- 数据集制作部分建议在自己的 win 主机进行,本文经验也基于 win 的标注,其他平台请自行探索。
- 数据集转换到模型导出的过程建议使用虚拟环境,以防止对主机的环境造成影响。
- trt 模型导出和推理必须在同一设备进行,trtmodel 在不同平台无法通用。
- 用于辅助标注的模型 google drive/baidu drive 和用于推理的模型 google drive/baidu drive,模型仅用于测试流程,效果不佳。

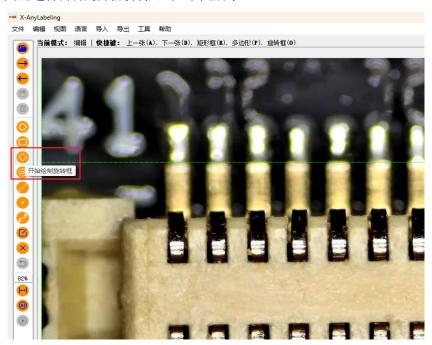


## 第2章 数据集制作

数据集标注使用 X-AnyLabeling 进行标注,<u>下载链接(github release)</u>。如果本地具有 GPU,可以选择 GPU 版本,可以加速辅助标注的过程。这个软件的优点是,可以将已经训练完成的模型导入到软件中进行辅助的标注。

打开软件,打开需要标注图片的路径,或者需要标注的视频和图片。如果是图片的话建议使用脚本对图片进行处理,软件自带的处理方法会导致数据集过多,且未进行筛选。数据处理的脚本及使用方法见附录的内容。

由于是旋转模型, 因此选择开始绘制旋转框, 如下图所示。



在对应的位置进行标签的框选、标签名称的填写。完成绘制后选择正确的标签,点选 OK 即可。随后再通过 **z/x/c/v** 四个按键对标签框进行旋转方向的调整,调整至刚好框选完全且不多余为止。







完成标记后选择**导出---->导出 DOTA 标签**,得到提示就完成了数据集基础制作,后面还需要对格式进行转换。



## 第3章 数据集转换

首先克隆 yolov8-obb 的 git 库。

git clone https://github.com/ultralytics/ultralytics.git

cd ultralytics

git checkout tags/v8.1.0 -b v8.1.0

升级 cmake 版本:

wget https://github.com/Kitware/CMake/releases/download/v3.30.0/cmake-3.30.0-linux-

aarch64.tar.gz

tar -zxvf cmake-3.30.0-linux-aarch64.tar.gz

sudo mv cmake-3.30.0-linux-aarch64 /usr/local/cmake-3.30.0

sudo rm /usr/bin/cmake /usr/bin/ccmake /usr/bin/cmake-gui

sudo In -sf /usr/local/cmake-3.30.0/bin/\* /usr/bin/

cmake --version

输出 cmake version 3.30.0 即为升级成功,升级完成后安装依赖。

pip install ultralytics onnx onnxsim onnxruntime hub\_sdk -i

https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple

在 ultralytics 中新建 dataset\_obb 文件夹,建立出如图所示的目录结构,并将图片和标签放入对应的文件夹。其中 train 和 val 自行划分即可,此处不进行详细讲解。

#### dataset\_obb

images

│ └── val

labels

---- train\_original

└── val\_original

得到如图所示的目录后,在 ultralytics 文件夹中新建一个脚本 convert\_dota\_to\_yolo\_obb.py,将下面的



脚本粘贴进去。

### from ultralytics.data.converter import convert\_dota\_to\_yolo\_obb

#### convert\_dota\_to\_yolo\_obb("./dataset\_obb")

跳转至 convert\_dota\_to\_yolo\_obb 函数,对 class\_mapping 进行修改,改为正确的类别数和类别名:

class\_mapping = {

"plane": 0,

"baseball-diamond": 1,

"bridge": 2,

••

}

在这个 class\_mapping 函数下的 convert\_label 函数结尾,有如下的片段,可以看到默认读取的图片为 png,需要在这里将 png 修改为自己标记的图片的格式。

### for image\_path in TQDM(image\_paths, desc=f"Processing {phase} images"):

if image\_path.suffix != ".png":

continue

image\_name\_without\_ext = image\_path.stem

img = cv2.imread(str(image\_path))

h, w = img.shape[:2]

convert\_label(image\_name\_without\_ext, w, h, orig\_label\_dir, save\_dir)

修改完成后运行此脚本,在 dataset\_obb/labels 下面会出现 val 和 train 的文件夹,文件夹中会有转换完成后的标签。



## 第4章 模型训练

## 4.1 新建 dota8-obb.yaml 文件

将下面的内容粘贴进去,修改文件的路径和标签数目、名称。

path: ~/ultralytics/dataset obb # dataset root dir

train: images/train

val: images/val

names:

0: plane

1: baseball-diamond

## 4.2 新建 yolov8-obb.yaml 文件

将下面的内容粘贴进去,修改 nc 的数目。

# Ultralytics YOLO , AGPL-3.0 license

# YOLOv8 Oriented Bounding Boxes (OBB) model with P3-P5 outputs. For Usage examples see https://docs.ultralytics.com/tasks/detect

#### # Parameters

nc: 15 # number of classes

scales: # model compound scaling constants, i.e. 'model=yolov8n.yaml' will call yolov8.yaml with scale 'n'

# [depth, width, max\_channels]

n: [0.33, 0.25, 1024] # YOLOv8n summary: 225 layers, 3157200 parameters, 3157184

gradients, 8.9 GFLOPs



s: [0.33, 0.50, 1024] # YOLOv8s summary: 225 layers, 11166560 parameters, 11166544 gradients, 28.8 GFLOPs

m: [0.67, 0.75, 768] # YOLOv8m summary: 295 layers, 25902640 parameters, 25902624 gradients, 79.3 GFLOPs

I: [1.00, 1.00, 512] # YOLOv8I summary: 365 layers, 43691520 parameters, 43691504 gradients, 165.7 GFLOPs

x: [1.00, 1.25, 512] # YOLOv8x summary: 365 layers, 68229648 parameters, 68229632 gradients, 258.5 GFLOPs

#### # YOLOv8.0n backbone

#### backbone:

- # [from, repeats, module, args]
- [-1, 1, Conv, [64, 3, 2]] # *0-P1/2*
- [-1, 1, Conv, [128, 3, 2]] # 1-P2/4
- [-1, 3, C2f, [128, True]]
- [-1, 1, Conv, [256, 3, 2]] # 3-P3/8
- [-1, 6, C2f, [256, True]]
- [-1, 1, Conv, [512, 3, 2]] # 5-P4/16
- [-1, 6, C2f, [512, True]]
- [-1, 1, Conv, [1024, 3, 2]] # 7-P5/32
- [-1, 3, C2f, [1024, True]]
- [-1, 1, SPPF, [1024, 5]] # 9

#### # YOLOv8.0n head

#### head:

- [-1, 1, nn.Upsample, [None, 2, 'nearest']]
- [[-1, 6], 1, Concat, [1]] # cat backbone P4
- [-1, 3, C2f, [512]] # 12
- [-1, 1, nn.Upsample, [None, 2, 'nearest']]



- [[-1, 4], 1, Concat, [1]] # cat backbone P3
- [-1, 3, C2f, [256]] # 15 (P3/8-small)
- [-1, 1, Conv, [256, 3, 2]]
- [[-1, 12], 1, Concat, [1]] # cat head P4
- [-1, 3, C2f, [512]] # 18 (P4/16-medium)
- [-1, 1, Conv, [512, 3, 2]]
- [[-1, 9], 1, Concat, [1]] # cat head P5
- [-1, 3, C2f, [1024]] # 21 (P5/32-large)
- [[15, 18, 21], 1, OBB, [nc, 1]] # OBB(P3, P4, P5)

## 4.3 修改代码,保证动态 batch

修改下面代码的对应位置的内容。

# ======= head.py =======

# ultralytics/nn/modules/head.py 第141 行,forward 函数

# return torch.cat([x, angle], 1) if self.export else (torch.cat([x[0], angle], 1), (x[1], angle))

# 修改为:

return torch.cat([x, angle], 1).permute(0, 2, 1) if self.export else (torch.cat([x[0], angle], 1), (x[1], angle))

## 4.4 新建 train.py

将下面的内容粘贴进去,修改 yolov8-obb.yaml 文件名为 yolov8s-obb.yaml (如果训练模型 I 则修改为 yolov8l-obb.yaml,以此类推)、修改 epochs(轮次)、imgsz(图像大小)、batch(批大小)等参数,更多参数



请参考<u>官方网站</u>中的 Train Settings 部分。

### from ultralytics import YOLO

### # Load a model

model = YOLO("yolov8s-obb.yaml").load("yolov8s-obb.pt") # build from YAML and transfer weights

#### # Train the model

results = model.train(data="dota8-obb.yaml", epochs=100, imgsz=640, batch=4)

## 4.5 开始训练

python train.py



## 第5章 模型导出

模型导出时需要注意,用于辅助标注的模型和用于加速推理的模型无法通用,下面会进行分别的说明。

## 5.1 进行辅助标注的模型导出

在这里建议重新克隆一份代码

git clone https://github.com/ultralytics/ultralytics.git ultralytics ann

cd ultralytics\_ann

新建一个 export.py,将下面的内容粘贴进去,修改模型文件为需要转换的模型文件。

from ultralytics import YOLO

model = YOLO("/home/nvidia/ultralytics/runs/obb/train24/weights/best.pt")

model.export(format="onnx")

运行脚本,得到导出后的 onnx。

#### python export.py

得到对应的 onnx 后,即可用于辅助标准,模型导入到标注软件的方法见附录。

## 5.2 进行推理的模型导出

后面的内容在原用于训练的项目中进行。

先根据下面的内容修改代码。

# ======= exporter.py =======

# ultralytics/engine/exporter.py 第 353 行

# output\_names = ['output0', 'output1'] if isinstance(self.model, SegmentationModel) else ['output0']



#### # dynamic = self.args.dynamic

#### # if dynamic:

```
# dynamic = {'images': {0: 'batch', 2: 'height', 3: 'width'}} # shape(1,3,640,640)
```

# if isinstance(self.model, SegmentationModel):

```
# dynamic['output0'] = {0: 'batch', 2: 'anchors'} # shape(1, 116, 8400)
```

```
# dynamic['output1'] = {0: 'batch', 2: 'mask_height', 3: 'mask_width'} # shape(1,32,160,160)
```

# elif isinstance(self.model, DetectionModel):

```
# dynamic['output0'] = {0: 'batch', 2: 'anchors'} # shape(1, 84, 8400)
```

修改为:

output\_names = ['output0', 'output1'] if isinstance(self.model, SegmentationModel) else ['output'] dynamic = self.args.dynamic

### if dynamic:

```
dynamic = {'images': {0: 'batch'}} # shape(1,3,640,640)
```

if isinstance(self.model, SegmentationModel):

```
dynamic['output0'] = {0: 'batch', 2: 'anchors'} # shape(1, 116, 8400)
```

dynamic['output1'] = {0: 'batch', 2: 'mask\_height', 3: 'mask\_width'} # shape(1,32,160,160)

elif isinstance(self.model, DetectionModel):

```
dynamic['output'] = {0: 'batch'} # shape(1, 84, 8400)
```

新建 export.py,将下面内容粘贴进去,修改模型为训练的结果

#### from ultralytics import YOLO

```
model = YOLO("yolov8s-obb.pt")
```

success = model.export(format="onnx", dynamic=True, simplify=True)

运行脚本,得到导出后的 onnx。

#### python export.py



## 第6章 trt 模型转换

推理过程中需要将 onnx 模型转换为 trtmodel,以便进行加速推理。

git clone https://github.com/xjhaz/yolov8\_obb\_ChipPinDefectDetection.git cd yolov8\_obb\_ChipPinDefectDetection

### 6.1 环境依赖

#### 测试环境

- OpenCV 4.8.0
- CUDA 11.4
- cuDNN 8.6.0
- TensorRT 8.5.2
- protobuf 3.11.4

## 6.2 配置 CMakeLists.txt

将 compute\_87、sm\_87 中的数字修改为自己的板卡的对应计算能力。如果使用的是其他显卡,请从<u>官方网</u>站进行查询并进行修改。

### set(CUDA\_GEN\_CODE "-gencode=arch=compute\_87,code=sm\_87")

模块型号	计算能力
Jetson AGX Orin/Jetson Orin NX/Jetson Orin Nano	87
Jetson AGX Xavier/Jetson Xavier NX	72
Jetson TX2	62
Jetson Nano	53

设置下面的路径为本机正确的路径。在 Jetson 平台中无需设置 CUDNN DIR, 其他平台需要进行设置。



set(OpenCV\_DIR "/usr/local/include/opencv4")

set(CUDA\_TOOLKIT\_ROOT\_DIR "/usr/local/cuda-11.4")

#set(CUDNN\_DIR "/usr/local/cudnn8.4.0.27-cuda11.6")

set(PROTOBUF\_DIR "/usr/include/google/protobuf")

设置完成后进行编译

mkdir build && cd build

cmake ..

make -j

## 6.3 配置并转换模型

将之前生成的 onnx 粘贴到 workspace 路径下,修改 config/config\_convert.yaml 的配置,将 mode 修改为转换模型的精度,model 修改为模型的名字(不包含.onnx 的后缀)。

mode: "FP16" # FP32 or FP16 or INT8

model: "best" # Your model name

修改完成后进入到 workspace 目录进行模型的转换。转换完成后目标模型会自动存储到 onnx 的同目录下。

cd workspace

./pro convert



# 第7章 推理

修改 config/config\_infer.yaml 的配置。

配置项	说明	
source_mode	源模式, '1' 表示使用在 'video_path' 中指定的视频文件。'0' 表示使用	
	'video0' 这样的视频输入设备。	
video	视频输入设备设置,'0'表示引用设备 '/dev/video0'。	
video_path	视频文件的路径,用于推理。	
engine_file	TensorRT 引擎文件的路径。	
gpu_id	GPU 编号,'0' 表示使用第一个 GPU 进行处理。	
confidence_threshold	置信度阈值,筛选出置信分数低于此值的检测结果。	
nms_threshold	非最大抑制(NMS)阈值,用于解决重叠边界框的问题。	
nms_method	NMS 方法,'FastGPU' 表示使用 GPU 加速计算,'CPU' 表示使用 CPU	
	计算。	
max_objects	最大检测对象数,限制检测到的对象数量。	
preprocess_multi_stream	多流预处理标志,'false' 表示不启用多流预处理。	

配置完成后运行

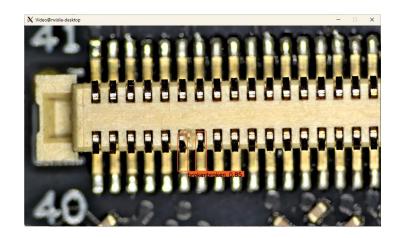
./pro

or

./pro infer



成功运行之后会出现如图所示的画面,有缺陷的引脚会被标记出来。





## 第8章 附录

## 8.1 X-AnyLabeling 快捷键

功能	快捷键
前一张	A/a
后一张	D/d
标记旋转框	O/o
大角度逆时针旋转	Z/z
小角度逆时针旋转	X/x
小角度顺时针旋转	C/c
大角度顺时针旋转	V/v
删除当前标签	Ctrl+Del
删除当前图片	Ctrl+Shift+Del

## 8.2 视频处理脚本

本脚本实现了将某个路径下的所有视频都转换为单张的图片。

可以设置的参数:

参数名	意义	
video_directory	输入的视频文件文件夹,后缀为 mp4 或 avi	
output_directory	图片的输出路径	
frame_interval	每隔多少帧保存为一张图片	
similarity_threshold	相似度百分比,两次保存的图片中相似度高于此百分比则不保存新的图片	
max_workers	同时进行处理的线程数,默认为 4。每个线程会处理一个视频	

安装下列依赖:

### pip install opencv-python scikit-image tqdm -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple

将下面的代码复制到自己需要的路径的 python 文件,运行后即可得到转换后的图片文件。



#### import os

import cv2

from skimage.metrics import structural\_similarity as ssim

from concurrent.futures import ThreadPoolExecutor, as\_completed

from tqdm import tqdm

```
def process_video(video_path, output_dir, frame_interval=10, similarity_threshold=0.95):
```

capture = cv2.VideoCapture(video\_path)

video\_name = os.path.splitext(os.path.basename(video\_path))[0]

frame\_number = 0

last\_saved\_frame = None

while capture.isOpened():

ret, frame = capture.read()

if not ret:

break

if frame\_number % frame\_interval == 0:

save\_frame = True

if last\_saved\_frame is not None:

gray\_frame = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR\_BGR2GRAY)

=

gray\_last\_saved\_frame

cv2.cvtColor(last\_saved\_frame,

### cv2.COLOR\_BGR2GRAY)

similarity = ssim(gray\_frame, gray\_last\_saved\_frame)

if similarity > similarity\_threshold:

save\_frame = False

if save\_frame:

frame\_filename = f"{video\_name}\_frame\_frame\_number:04d}.jpg"

frame\_path = os.path.join(output\_dir, frame\_filename)

cv2.imwrite(frame\_path, frame)

last saved frame = frame

frame number += 1



#### capture.release()

def extract\_frames\_from\_videos(video\_dir, output\_dir, frame\_interval, similarity\_threshold,
 max\_workers):

if not os.path.exists(output\_dir):

os.makedirs(output\_dir)

video\_files = [os.path.join(video\_dir, filename) for filename in os.listdir(video\_dir) if filename.endswith(".mp4") or filename.endswith(".avi")]

with ThreadPoolExecutor(max\_workers=max\_workers) as executor:

futures = {executor.submit(process\_video, video, output\_dir, frame\_interval,
similarity\_threshold): video for video in video\_files}

for future in tqdm(as\_completed(futures), total=len(futures), desc="Processing videos"):

future.result()

print(f"所有视频已拆分成图片并保存到 {output\_dir}")

video\_directory = './video'

output\_directory = './output'

frame\_interval = 10

similarity\_threshold = 0.6

max\_workers = 4

extract\_frames\_from\_videos(video\_directory, output\_directory, frame\_interval, similarity\_threshold, max\_workers)

## 8.3 使用自定义模型进行辅助标注

可以直接查看官方教程或者根据下面的教程进行配置:

创建一个 yolov8s\_obb.yaml,将下面的内容粘贴进去,并修改 display\_name(在菜单中展示的名字)、model\_path(导出的 onnx 模型的位置)、nms\_threshold(nms 阈值)、confidence\_threshold(置信度阈值)、



classes(类别名)。

type: yolov8\_obb

name: yolov8s-obb-r20240111

display\_name: YOLOv8s\_obb (DOTA-v1.0) Ultralytics

model\_path: https://github.com/CVHub520/X-AnyLabeling/releases/download/v2.3.0/yolov8s-

obb.onnx

nms\_threshold: 0.6

confidence\_threshold: 0.25

classes:

- plane

- ship

点击下面的 AI 图标,在列表中选择加载自定义模型,打开刚才设置好的 yaml 即可。加载完成后,点击 AI 下面的运行按钮就可以对整个数据集进行标注,或者用快捷键 i 进行单张图片的标记。



使用辅助标注后在进行核对和进一步校对即可。



## 第9章 参考

- https://github.com/shouxieai/tensorRT Pro
- https://github.com/Melody-Zhou/tensorRT Pro-YOLOv8
- https://github.com/shouxieai/infer
- https://github.com/ultralytics/ultralytics
- https://github.com/CVHub520/X-AnyLabeling