# JAVA面试题

**要求：全部都是问答题，答案写在答题纸上**

**简答题**

1. 构造器Constructor是否可被override?
2. HashMap的工作原理是什么？
3. 当一个线程进入一个对象的一个synchronized方法后，其它线程是否可进入此对象的其它方法?
4. GC是什么? 什么时候GC?
5. JVM的永久代中会发生垃圾回收么？
6. Servlet的生命周期？常用哪些方法？
7. 常用的设计模式
8. Struts 2的工作流程
9. Spring框架中的事务传播行为和隔离级别分别都有哪些
10. 抽象类和接口的区别
11. 数据连接池的工作机制是什么
12. Struts2 中Action如何获取页面表单的值?
13. Spring MVC工作原理
14. 请解释下Spring框架中的IoC
15. 请解释Spring Bean的生命周期
16. Spring 框架中都用到了哪些设计模式？