Projekt_OS.md 11/3/2021

Projekt OS



Syftet med det här projektet är att använda verktygen ni lärt er i Python, databehandling och datavisualisering för att rensa och filtrera ut användbar information och skapa en dashboard.

I den här projektet ska ni hämta historisk data på OS från Kaggle. Ni ska jobba i grupper på 2-3 personer.

Uppgifter

Uppgift 0 kan ni göra i Jupyter Notebook eller en/flera Pythonskript. I uppgift 1-2 ska ni använda Plotly Dash och skapa en dashboard. Uppgift 3 ska ni presentera tillsammans och uppgift 4 är individuell video. För inlämning ska varje person skicka in länk till:

- gemensamma github-repot
- länk till individuella videon
- länk till din deployade dash app

Uppgift 0 - Uppvärmning

Börja med att göra explorativ dataanalys över hela datasettet. Generella frågor att besvara med hjälp av datan:

- a. hur många länder som är med i datan?
- b. vilka länder är med? (förkortningarna räcker)
- c. vilka sporter är med?
- d. vilka medaljtyper finns det?
- e. ta reda på statistik för åldern: medelvärde, median, min, max, standardavvikelse,
- f. utforska datan vidare med egna frågor

Se även till att plotta några intressanta features, exempelvis:

- g. cirkeldiagram över könsfördelningen
- h. stapeldiagram över topp 10 länder som tagit flest medaljer
- i. plotta gärna fler saker som är intressant.

Uppgift 1 - Landstatistik

Projekt_OS.md 11/3/2021

Ni får ett land tilldelat till er grupp. Börja med att **anonymisera** kolumnen med idrottarnas namn med hashfunktionen SHA-256.

Undersök därefter hur det gått för landet i OS genom tiderna. Visualisera exempelvis:

- de sporter landet fått flest medaljer i
- antal medaljer per OS
- histogram över åldrar

Skapa fler plots för att visualisera flera aspekter kring ert land och dess sportprestationer i OS.

Uppgift 2 - Sportstatistik

Välj 2-4 sporter och skapa lämpliga grafer/diagram för att visualisera exempelvis:

- medaljfördelning mellan länder i sporterna
- åldersfördelning i sporterna

Skapa fler plots för att visualisera olika aspekter kring sporterna.

Uppgift 3 - Presentation

Skapa en snygg dashboardapplikation som sammanfattar det ni undersökt i uppgift 1 och 2.

Presentera därefter i grupp på ca 5-15 min/grupp där ni bland annat förklarar:

- vilka frågeställningar ni haft.
- hur ni gått tillväga för att besvara dessa frågeställningar.
- varför ni valt just de olika diagrammen/graferna
- varför ni designat dashboardapplikationen som ni gjort

Notera att **alla** i gruppen ska presentera.

Uppgift 4 - Video

Använd OBS eller annat videoverktyg för att spela in din skärm och dig själv där du förklarar koden som ni gjort. Notera att denna uppgift är individuell. Videon ska vara ca 5-15 min lång.

Bedömning

Om ni har fått någon kodsnutt från någon annan eller hittat i någon sida är det **viktigt** att ni källhänvisar, annars räknas det som plagiat. Skriv en kommentar bredvid koden som ni har tagit.

Godkänt

- löst uppgift 0-4 på ett korrekt sätt
- koden är kommenterad med relevanta kommentarer
- variabelnamnen är bra valda

Projekt_OS.md 11/3/2021

- gjort flera relevanta git commits
- presentationen är tydlig och lättförståelig

Väl Godkänt

Uppfyllt allt för godkänt samt:

- koden är effektiv och enkel att följa
- koden är välstrukturerad med funktioner och/eller OOP
- du motiverar koden väl i videon med datavetenskapligt korrekt språk
- dashboarden är användarvänlig med väl valda visualiseringar och bra motivation