



Universidad de las Américas

Programación IV

Propuesta Proyecto

Integrantes: Francisco Basantes, José Escudero, Christian Samaniego

Fecha: 08-11-2021

Galería Da Vinci

Repositorio: <https://github.com/xjose97x/GaleriaDavinci>

Descripción general del proyecto

La galería de arte DaVinci busca digitalizar su negocio para tener un mayor alcance. Para ello se requiere desarrollar una página web en la cual los visitantes puedan tener una vista general de todas las obras que disponen en el momento. Dicha página web debe mostrar las obras de arte que se encuentren en una base de datos, y debe permitir al usuario hacer clic en ella para ver más detalles.

El alcance del proyecto incluye el desarrollo de una página web en tecnologías .NET utilizando el patrón MVC. El proyecto inicialmente permitirá la autenticación de autores de obra de arte con el objetivo de que puedan gestionar las obras que se mostraran en la galería. Además de ello, permitirá a los otros usuarios dejar una calificación a las obras de arte en la galería. Posteriormente, se desarrollará una aplicación para escritorio utilizando la tecnología UWP y una aplicación móvil utilizando Xamarin que brindará funcionalidades similares a la aplicación web.

Requerimientos funcionales del proyecto

Caso de uso #1: Visualizar la galería

Cuando un usuario visita la galería, se muestran imágenes de las obras de arte más recientes junto al autor de cada una. Los siguientes pasos toman lugar:

1. El usuario ingresa a la página como un usuario anónimo a la sección home.
2. Al dar clic en el enlace 'Galería' es reenviado a página en donde se muestran las obras de arte.
3. El usuario puede dar clic en una obra de arte para visualizar el detalle de esta.

Caso de uso #2: Visualizar el detalle de una obra de arte

El visitante tiene la opción de ver en una vista más detallada en las imágenes de la galería para poder observar más a información de estas. Los pasos que sigue el visitante son los siguientes:

1. El visitante ingresa al sitio web de Galerías DaVinci
2. El visitante entra a la galería y es reenviado a la página donde se exponen las obras de arte

3. Al realizar clic en una imagen le reenvía a una página con una vista más específica en la imagen realizada y con información detallada de la obra

Caso de uso #3: Calificar una obra de arte

Cuando un usuario autenticado se encuentra viendo el detalle de una obra de arte se le debe permitir calificar la obra de arte y dejar un comentario. Los siguientes serán seguidos:

1. El usuario debe acceder con su correo y contraseña
2. El usuario debe ingresar al detalle de una obra de arte.
3. En la parte inferior de la página encontrara la lista de calificaciones y al final el campo para ingresar la suya.
4. Una vez escrita la calificación, deberá hacer clic en el botón “Enviar”.
5. La página se refrescará y podrá ver su calificación junto a las otras.

Caso de uso #4: Gestionar mis obras de arte

Un usuario autenticado puede observar una lista de todas sus obras de arte publicadas. Los pasos que sigue el usuario son los siguientes:

1. El usuario debe acceder con su usuario y contraseña
2. El usuario hace clic en su correo en la barra de navegación superior
3. Se mostrará una lista de obras de arte publicadas por ese usuario

Caso de uso #5: Alertar intención de compra

Un usuario visitante puede alertar al autor de una obra de arte su intención de compra. Los pasos que sigue son los siguientes:

1. El usuario ingresa al detalle de una obra de arte.
2. El usuario ingresa su e-mail en el campo correspondiente y presiona el botón comprar.
3. El usuario recibirá un mensaje de confirmación al correo ingresado.

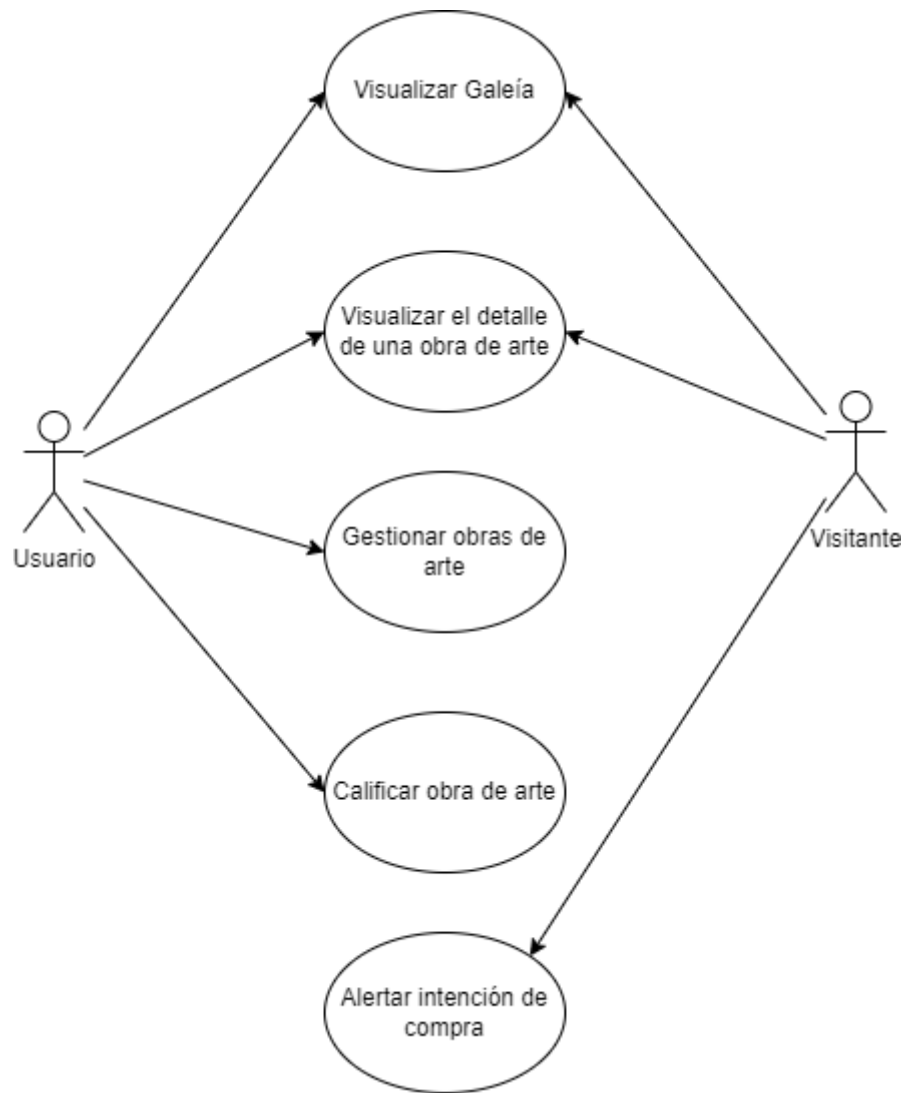
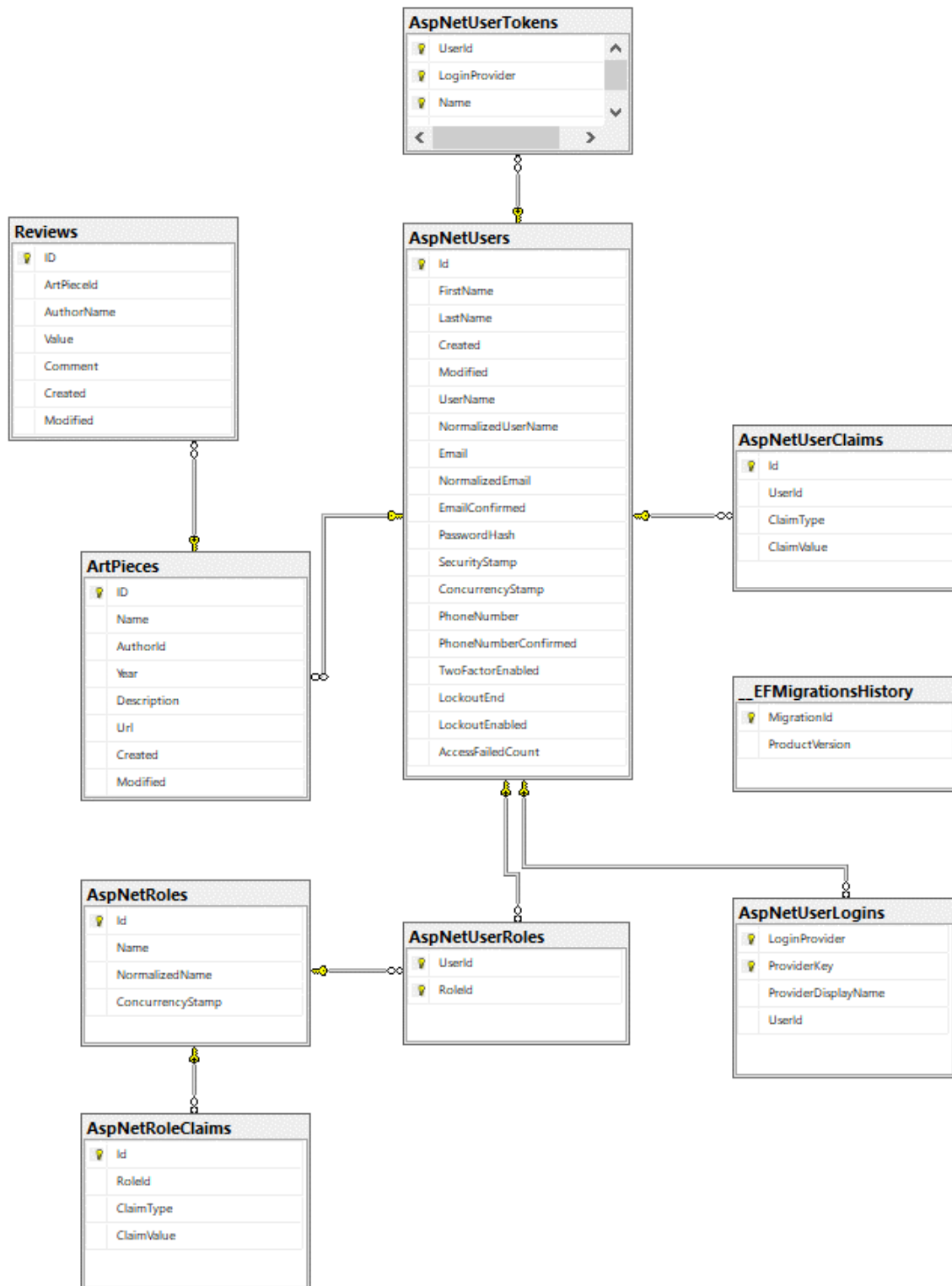


Diagrama base de datos



[Instrucciones para ejecutar proyectos](#)

Consultar el archivo README.md en el repositorio de Github.