5장. 배열



Visualstudio 2019



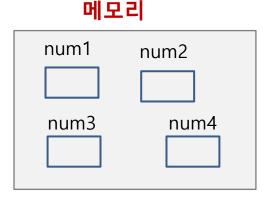
배열(Array]

- ❖ 배열은 왜 써야 할까?, 사용의 필요성
 - 정수 10개를 이용한 프로그램을 할 때 10개의 정수 타입의 변수를 선언

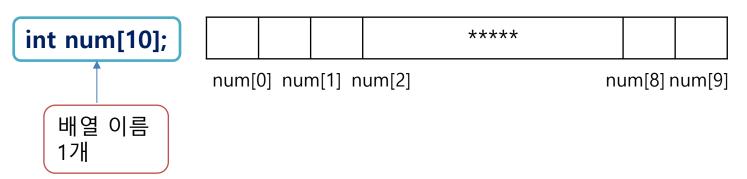
int num1, int num2, int num3... num10;

정보가 흩어진 채 저장되므로

비효율적이고 관리하기 어렵다.



■ 배열은 동일한 자료형의 변수를 한꺼번에 순차적으로 관리할 수 있다.

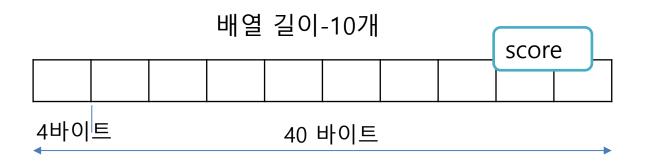




배열이란?
 여러 개의 연속적인 값을 저장하고자 할 때 사용하는 자료형이다.
 배열 변수는 []안에 설정한 값만큼 메모리를 할당하여 저장한다.

■ 배열 변수의 선언과 사용

int score[10];





■ 배열의 연산

```
// 정수형 배열 arr에 메모리공간 4개 할당
int arr[] = { 10, 20, 30, 40 };
printf("%d\n", arr[0]);
printf("%d\n", arr[1]+arr[2]);
//조회
int i;
for (i = 0; i < 4; i++) {
   printf("%d\n", arr[i]);
//총점과 평균 구하기
int sum = 0;
double avg = 0.0;
for (i = 0; i < 4; i++) {
    sum += arr[i];
avg = sum / 4;
printf("Sum = %d, Average = %.21f\n", sum, avg);
```



■ 배열의 이름은 배열의 시작 주소

```
int arr[] = { 1, 2, 3 };
printf("%x %x %x\n", &arr[0], &arr[1], &arr[2]);
printf("%x %x %x\n", arr, arr + 1, arr + 2);
```

```
8ff6f8 8ff6fc 8ff700
8ff6f8 8ff6fc 8ff700
```



■ 문자형 배열

```
char alphabet[26];
char ch = 'A';
int i;

for (i = 0; i < 26; i++) {
    alphabet[i] = ch;
    ch++;
}

for (i = 0; i < 26; i++) {
    printf("%c %d\n", alphabet[i], alphabet[i]);
}</pre>
```



■ 문자열 배열

```
char fr1[] = "apple";
char fr2[] = { 'a','p','p','l','e','\0'};
printf("%s\n", fr1);
printf("%s\n", fr2);
printf("%c\n", fr2[4]);
char name[20];
printf("당신의 이름은 무엇입니까? ");
scanf_s("%s", name, sizeof(name));
                                         apple
printf("당신의 이름은 %s이군요", name);
                                         apple
                                                 름은 무엇입니까? 김기용
름은 김기용이군요
                                            문자열의 끝을 나타내
                                 \0
 a
                           0
                                            는 NULL문자 '\0' 자동
                                             으로 추가
fr1[0]
      fr1[1] fr1[2] fr1[3]
                         fr1[4]
                                fr1[5]
```



■ 배열의 복사

```
char a1[] = "ABC";
char a2[4];
int i;
//a1 -> a2로 복사
for (i = 0; i < 4; i++) {
   a2[i] = a1[i]; //a1의 요소를 a2에 저장
printf("%s\n", a1);
printf("%s\n", a2);
//a1 -> a2로 거꾸로 복사
for (i = 0; i < 4; i++) {
   a2[i] = a1[2-i]; //a1의 요소를 a2에 저장
a2[3] = ' \ 0';
printf("%s\n", a2);
```



■ 최대값 구하기

```
int arr[] = { 2, 71, 59, 33, 94, 25 };
int maxVal = arr[0];
int i;
for (i = 0; i < 6; i++) {
    if (maxVal < arr[i])</pre>
        maxVal = arr[i];
printf("최대값 : %d\n", maxVal);
int maxIdx = 0;
for (i = 0; i < 6; i++) {
    if (arr[maxIdx] < arr[i])</pre>
        maxIdx = i;
printf("최대값의 위치 : %d\n", maxIdx);
```



배열(Array) 예제

■ 5개의 정수를 배열에 입력 받아 최소값 구하는 프로그램

```
1번째의 수 입력 : 70
2번째의 수 입력 : 60
3번째의 수 입력 : 90
4번째의 수 입력 : 10
5번째의 수 입력 : 80
최소값은 10
```

```
int n[5];
int i, min = 999;
for (i = 0; i < 5; i++) {
    printf("%d번째의 수 입력 : ", i + 1);
    scanf_s("%d", &n[i]);
    if (n[i] < min)
        min = n[i];
}
printf("최소값은 %d\n", min);
```



2차원 배열

■ 배열의 확장 : 2차원 배열

정우의 1반 학생들의 키를 배열에 저장 int class1[5]

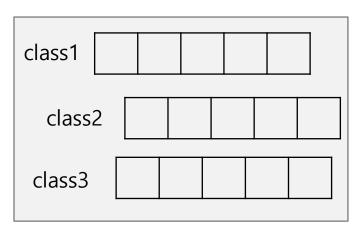
2반과 3반 학생들의 키를 배열에 저장

int class1[5]

int class2[5]

int class3[5]





■ 2차원 배열을 사용한 경우

int class[3][5]





2차원 배열

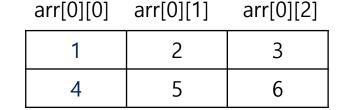
- 배열의 확장 : 2차원 배열
 - 1. 지도, 게임 등 평면이나 공간을 구현할 때 많이 사용됨.
 - 2. 이차원 배열의 선언과 구조

int arr[2][3];

arr[0][0] arr[0][1] arr[0][2]

arr[1][0] arr[1][1] arr[1][2]

3. 선언과 초기화



arr[1][0] arr[1][1] arr[1][2]



이차원 배열(function)

■ 이차원 배열

학생 3명의 2과목 점수 Kim, Lee, Park int a[3][2];

이름	수학	영어
Kim	75	80
Lee	85	95
Park	90	100



이차원 배열(function)

■ 이차원 배열

```
//저장 방법1
/*int a[3][2] = {75, 80, 85, 95, 90, 100}; */
//저장 방법2
                    int x, y;
int a[3][2] = {
    \{75, 80\},\
                    //출력 방법1
    {85, 95},
                    for (x = 0; x < 3; x++) {
    {90, 100}
                        printf("a[%d][0]=%d, a[%d][1]=%d\n", x, a[x][0], x, a[x][1]);
};
                    //출력 방법2
                    printf("======이중 for======\n");
                    for (x = 0; x < 3; x++) {
                        for (y = 0; y < 2; y++) {
                            printf("a[%d][%d]=%d, ", x, y, a[x][y]);
                        printf("\n");
```



이차원 배열(function)

■ 이차원 배열 – 문자열 배열

```
int i;
char name[4][9] = {
   "Giyong",
   "Yoonjin",
    "Jihoon",
    "Hyungwoo"
};
printf("%x\n", name[0]); //주소
printf("%s\n", name[0]);
printf("%s\n", name);
printf("=======\n");
for (i = 0; i < 4; i++) {
   printf("%s\n", name[i]);
```



이차원 배열(function) 예제

■ 학생에 5명에 대한 영어, 수학 과목의 합계와 평균 구하기

번호	국어	수학
1	70	90
2	85	85
3	90	95
4	80	70
5	65	50

```
//학생 5명의 국어, 수학 점수
int score[5][2] = {
    {90, 70},
   {84, 81},
    {95, 90},
   {80, 70},
    {75, 60}
};
int i, j;
int total[2] = { 0, 0 };
float avg[2] = \{ 0.0, 0.0 \};
//출력
for (i = 0; i < 5; i++) {
   for (j = 0; j < 2; j++) {
       printf("%3d", score[i][j]);
   printf("\n");
```



이차원 배열(function) 예제

■ 학생에 5명에 대한 영어, 수학 과목의 합계와 평균 구하기

```
//합계
for (i = 0; i < 5; i++) {
   total[0] += score[i][0];
   total[1] += score[i][1];
//평균
avg[0] = (float)total[0] / 5;
avg[1] = (float)total[1] / 5;
printf("국어 합계 : %d\n", total[0]);
printf("수학 합계: %d\n", total[1]);
printf("국어 평균: %.2f\n", avg[0]);
printf("수학 평균 : %.2f\n", avg[1]);
```



이차원 배열(function) 예제

■ 학생에 대한 영어, 수학 점수를 입력 받아 과목별 평균 구하기

번호	영어	수학
1	70	90
2	85	85
3	90	95
4	80	70
5	65	50

```
int score[5][2];
int total[2] = { 0, 0 };
int i, j;
printf("각 학생의 영어 점수와 수학 점수를 입력하세요\n");
for (i = 0; i < 5; i++)
{
    printf("%d번 학생의 영어 점수 ", i + 1);
    scanf_s("%d", &score[i][0]);
    printf("%d번 학생의 수학 점수 ", i + 1);
    scanf_s("%d", &score[i][1]);
}
```



문자열 처리 함수

● 문자열 처리 함수

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
                                                   strlen(game) = 4
                                                   strlen(over) = 4
    char s1[] = "game", s2[20], s3[20];
                                                   strlen(game over !) = 11
                                                   strcmp(game, over)=-1
    strcpy s(s2, sizeof(s2), "over");
                                                   strcmp(game, game)=0
    sprintf s(s3, sizeof(s3), "%s %s !", s1, s2);
    printf("strlen(%s) = %d\n", s1, strlen(s1));
    printf("strlen(%s) = %d\n", s2, strlen(s2));
    printf("strlen(%s) = %d\n", s3, strlen(s3));
    printf("strcmp(%s, %s)=%d\n", s1, s2, strcmp(s1, s2));
    printf("strcmp(%s, game)=%d\n", s1, strcmp(s1, "game"));
    return 0;
```



문자열 처리 함수

● 문자열 안의 글자수 세기 -strlen() 함수

```
char array1[] = "banana";
char array2[] = "감사합니다";
printf("영문길이 : %d ₩n",strlen(array1));
printf("한글길이 : %d ₩n", strlen(array2))
```

```
#include <string.h>
pint main()
   char input[100];
   puts("글자를 입력하세요. ");
   gets(input);
   int count = 0;
   while (input[count] != '\0')
       count++;
   printf("입력한 문자열의 길이는 %d입니다.", count);
   return 0;
```



문자열 처리 함수

● 문자열 출력 및 입력

```
gets() 함수: 전달된 메모리 주소에 문자열 저장( scanf()와 비슷한 함수) puts() 함수: 전달된 메모리 주소의 문자열 출력(printf()와 비슷한 함수)
```

```
#include<string.h> > string.h 포함 필요

char array1[10];
char array2[10] = "Good luck";

puts(array2);

puts("문자열을 입력하세요.");
gets(array1);
puts(array1);
```

