# IOI 2020 中国国家集训队第一阶段作业 解题报告

广州市第二中学 袁无为

#### 1 Data Center Drama

# 1.1 题目来源

Codeforces Round #296 (Div. 1)  $C^1$  o

# 1.2 题目大意

给一个无向连通图,要求加上最少的边,然后给边定向,使得每个点的入度和出度都 是偶数。可能有自环和重边。

# 1.3 数据范围和限制

 $n \leq 10^5, m \leq 2 \times 10^5$ 

保证存在一个总边数不超过  $5 \times 10^5$  的解。

时间限制: 2S

空间限制: 256MiB

# 1.4 发掘性质

#### 1.4.1 性质一

引理 1.1. 给边定向前, 每个点的度数都为偶数。

证明. 考虑反证法: 如果一个点的度数为奇数,那么给边定向后该点的入度和出度其中之一一定为奇数。

引理 1.2. 若原图中有 k 个度数为奇数的点,则最少加入  $\frac{k}{2}$  条边才能满足引理 1.1。

证明. 容易证明 k 一定为奇数。因为加入一条边最多减少两个度数为奇数的点,所以至少要加入至少  $\frac{k}{2}$  条边才能把所有点的度数都变成偶数。

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>题目链接: https://codeforces.com/problemset/problem/528/C

#### 1.4.2 性质二

引理1.3. 总的边数为偶数。

证明. 考虑定向后的图, 那么总的边数就是每个点的出度之和, 为偶数。

# 1.5 算法介绍

设给出的图为 $G_0$ 。

先加最少数量的边,满足每个点的度数都为偶数。找出  $G_0$  中度数为奇数的点,设有 k 个这样的点,分别为  $a_1,a_2,\ldots,a_k$ 。可以证明 k 一定是偶数。对于  $\forall i,1 \leq i \leq \frac{k}{2}$ ,在 2i-1 和 2i 号点之间连一条边。加完边之后,所有点的度数就都是偶数了。这样就得到了  $G_1$ 。由引理 1.2, $G_1$  是满足要求的方案中边数最少的。

但是此时  $G_1$  的边数可能是奇数,如果为奇数就随便找一个点加上一个自环。这样就得到了  $G_2$ 。可以得出  $|G_1| \le |G_2| \le |G_1| + 1$ 。假设存在  $G_2'$  满足引理 1.1 和引理 1.3,且  $|G_2'| < |G_2|$ ,因为  $|G_2'|$  和  $|G_2|$  奇偶性相同,可得  $|G_2'| \le |G_2| - 2 < |G_1|$ ,与  $G_1$  是满足引理 1.1 的方案中边数最少的图矛盾。所以  $G_2$  是满足要求的图中边数最少的。

现在还剩下最后一步:给边定向。一种可行的定向方案为:找出一条欧拉回路,设路径上的边分别为  $(b_1,b_2),(b_2,b_3),\ldots,(b_{p-1},b_p),(b_p,b_{p+1}=b_1)$   $(p=|G_2|)$ ,方案为:  $\forall i$ ,把边  $(b_{2i-1},b_{2i})$  定向为  $b_{2i-1}\to b_{2i}$ ,把边  $(b_{2i},b_{2i+1})$  定向为  $b_{2i+1}\to b_{2i}$ 。容易证明这个定向方案能够满足要求。

这个做法的时间复杂度为  $\Theta(n+m)$ 。

#### 2 Two Permutations

#### 2.1 题目来源

AtCoder Grand Contest 038 F 2 .

#### 2.2 题目大意

给出两个  $(0,1,\cdots,N-1)$  的排列  $(P_0,P_1,\cdots,P_{N-1})$  和  $(Q_0,Q_1,\cdots,Q_{N-1})$ 。请求出两个  $(0,1,\cdots,N-1)$  的排列 A 和 B,满足以下要求:

- 对于所有  $i(0 \le i \le N-1)$ ,  $A_i$  为 i 或者  $P_i$ 。
- 对于所有  $i(0 \le i \le N-1)$ ,  $B_i$  为 i 或者  $Q_i$ 。

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>题目链接: https://atcoder.jp/contests/agc038/tasks/agc038\_f

定义两个排列 A 和 B 之间的距离为满足  $A_i \neq B_i$  的 i 的个数。你只需要输出 A 和 B 之间可能的最大距离。

### 2.3 数据范围和限制

 $1 \le N \le 10^5$ 

时间限制: 10S

空间限制: 1GiB

# 2.4 算法介绍

考虑一个包含所有  $i \to P_i$  的边的图。记 x(i) 为 i 号点的所在的环。记 v(x(i)) = 1 如果该环中  $A_i = i$ ; 记 v(x(i)) = 0 如果该环中  $A_i = P_i$ 。

考虑令一个包含所有  $i \to Q_i$  的边的图。记 y(i) 为 i 号点的所在的环。记 v(y(i)) = 0 如果该环中  $B_i = i$ ; 记 v(v(i)) = 1 如果该环中  $B_i = Q_i$ 。

现在观察一下什么时候会有  $A_i = B_i$ :

- 1.  $P_i = Q_i$ : 任何时候都有  $A_i = B_i$
- 2. 以上均不满足且  $P_i = i$ :  $A_i = B_i \Leftrightarrow v(y(i)) = 0$
- 3. 以上均不满足且  $Q_i = i$ :  $A_i = B_i \Leftrightarrow v(x(i)) = 1$
- 4. 以上均不满足且  $P_i \neq Q_i$ :  $A_i = B_i \Leftrightarrow v(x(i)) = 1 \land v(y(i)) = 0$
- 5. 以上均不满足:  $A_i = B_i \Leftrightarrow v(x(i)) \neq v(y(i))$

考虑用网络流求解:

添加一个原点 S 和一个汇点 T。

对于每个环 i, 新建一个点 c(i), 如果这个点最终属于 S 集, 那么就令 v(i) 为 0。否则令 v(i) 为 1。

对于第一种情况: 什么都不做。

对于第二种情况:加边  $c(y(i)) \to T$ ,容量为 1。这样把这条边割掉就说明 y(i) 被分到了 S 集,就有  $A_i = B_i$ ,这样答案就会减一。

对于第三种情况:加边 $S \rightarrow c(x(i))$ ,容量为1。

对于第四种情况:加边  $c(y(i)) \rightarrow c(x(i))$ ,容量为 1。

对于第五种情况: 加边  $c(x(i)) \rightarrow c(y(i))$  和  $c(y(i)) \rightarrow c(x(i))$ ,容量均为 1。

这样求出最大流(最小割)后,答案为 n-第一种情况的个数 - 最小割的流量。

因为所有边的边权都是 1,这题的时间复杂度就是  $O(n\sqrt{n})$ 。

# 3 Wandering TKHS

## 3.1 题目来源

AtCoder Grand Contest 029 E 3 o

## 3.2 题目大意

有一棵 N 个点的树,最开始你在其中一个点,假设为 r 号点。接下来重复以下操作若干次:

• 去到还未去过的,与去过的节点相邻的编号最小的节点。

令  $c_r$  为他回到 1 号节点的移动次数。求  $c_2, c_3, \ldots, c_N$ 。注意:无论他在一次移动中走过了多少条边,都只算一次移动。

## 3.3 数据范围和限制

 $2 \le N \le 2 \times 10^5$ 时间限制: 2S 空间限制: 1GiB

## 3.4 算法介绍

令这棵树的根为 1。记  $p_x$  为 x 的父亲, $m_x$  为  $p_x$  到根的路径上编号最大的点,Q(x,y) 为从 x 点开始走(不是按照题目的要求走),在不经过 x 的父亲以及其他的编号 > y 的点的情况下能走到多少个点。

对于每个点 x, 观察  $c_x - c_{p_x}$  会是多少:

- 1. 如果  $x > m_x$ , 那么  $c_x c_{p_x} = Q(x, m_x)$
- 2. 如果  $x < m_x$ ,那么  $c_x c_{p_x} = Q(x, m_x) Q(x, m_{p_x})[x \le m_{p_x}]$

以上公式可以通过枚举 $x, p_x, m_{p_x}$ 的大小关系得到。

这样,我们就只需要求出O(x,v)了。

暴力一点的做法有线段树合并,但是这题有一些特殊性质:需要求的 Q(x,y) 中 y 都是  $m_x$  或  $m_{p_x}$ ,可以帮助我们在线性时间内求出所有答案。

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>题目链接: https://atcoder.jp/contests/agc029/tasks/agc029\_e

考虑最暴力的做法: 直接  $O(n^2)$  DP,  $Q(x,y) = 1 + \sum_{v} Q(v,y)[v \le y]$ 

这个特殊性质告诉我们,对于一个 x,有用的 Q(x,y) 的 y 一定是 x 到根的路径上的最大的三个点的编号其中之一。因此总的状态数就是  $\Theta(n)$  的。

时间复杂度为 $\Theta(n)$ 。