

# 集训队试题准备解题报告

广州二中 马耀华

# cf571E Geometric Progressions 解题报告

## 题目大意

给定 $n$ 个整数等比数列，第 $i$ 个的首项为 $a_i$ ，公比为 $b_i$ ，求出最小的正整数 $x$ ，使得它是所有序列的元素，或声明不存在这样的 $x$ 。若存在 $x$ 的话，输出 $x \bmod 10^9 + 7$ 的值，否则输出 $-1$ 。

## 数据范围

- $1 \leq n \leq 100$
- $1 \leq a_i, b_i \leq 10^9 (1 \leq i \leq n)$

## 解题过程

首先将所有的 $a_i, b_i$ 均分解质因数，由于 $n$ 较小，采用根号试除法即可。

假设所有的等比数列共有 $m$ 个不同的质因子，从小到大依次为 $p_1, p_2, \dots, p_m$ 。于是我们可以知道第 $i$ 个等比数列的第 $k$ 项为 $\prod_{j=1}^m p_j^{c_{i,j} + d_{i,j} \cdot k}$ ，其中 $c_{i,j}$ 是 $a_i$ 中 $p_j$ 的指数， $d_{i,j}$ 是 $b_i$ 中 $p_j$ 的幂次。

若 $\exists j$ ，使得 $\exists u$ 有 $d_{u,j} = 0$ 。我们发现当 $\forall 1 \leq i \leq n$ 都有 $d_{i,j} = 0$ 时，显然当 $c_{i,j}$ 均相等时可以忽略掉这个质因子（最后答案乘上即可），否则直接无解。若 $\exists v$ 有 $d_{v,j} > 0$ ，那么合法的 $x$ 至多只有一个，直接尝试解出来判定是否合法即可。

经过上面的处理后，我们可以认为所有的 $d_{i,j}$ 均不为0。此时如果仍有 $m > 1$ ，我们尝试消到只剩一个质因子，具体是对于某个 $1 < j \leq m$ ，我们枚举 $1 \leq i \leq n$ ，若有 $\frac{d_{i,1}}{d_{i,1}} \neq \frac{d_{i,j}}{d_{i,j}}$ ，那么同样合法的 $x$ 至多只有一个，尝试解出来判定是否合法即可，否则先看 $c_{i,j}$ 是否成比例，如果不成比例也无解，成的话就可以忽略掉 $p_j$ 了。

这样我们终于转化为了只有一个质因子 $p_1$ 的情况，那么我们设最终 $x$ 中 $p_1$ 的幂次为 $y$ ，显然有 $\forall 1 \leq i \leq n, y \equiv c_{i,1} \pmod{d_{i,1}}$ 。这样问题转化为了给出 $n$ 个线性同余方程，要求出最小的非负整数解。这个问题有经典的扩展CRT做法，即每次尝试合并两个同余方程（可能无解）。求出了最小的 $y$ 后就容易求出答案了。

注意有一个坑点，刚刚的同余方程其实忽略了一些信息，有可能这样求出来的最小的 $y$ 会比某个 $c_{i,1}$ 小，因此需要加上 $\text{lcm}_{i=1}^n d_{i,1}$ 的倍数。

时间复杂度是 $\mathcal{O}(n(\sqrt{V} + m))$ 。

# cf696F ... Dary! 解题报告

## 题目大意

给定一个 $n$ 个点的凸多边形，按逆时针顺序给出每个顶点的坐标 $(x_i, y_i)$ ，保证任意三点不共线。

要求最小化实数 $r$ ，使得可以在多边形内部（可以在边界或顶点上）选出两个可以重合的点，令多边形每条边所在的直线上存在至少一点（可以不在边上）距离两个点之一不超过 $r$ ，即以这两点作半径为 $r$ 的圆，与多边形每条边所在直线至少有一个交点。

输出最小的 $r$ 和选择的点的坐标，当绝对或相对误差不超过 $10^{-6}$ 时答案被认为是正确的。

## 数据范围

- $3 \leq n \leq 300$
- $|x_i|, |y_i| \leq 10^4 (1 \leq i \leq n)$

## 解题过程

容易想到二分实数 $r$ ，关键是如何判定一个半径 $r$ 是否合法。

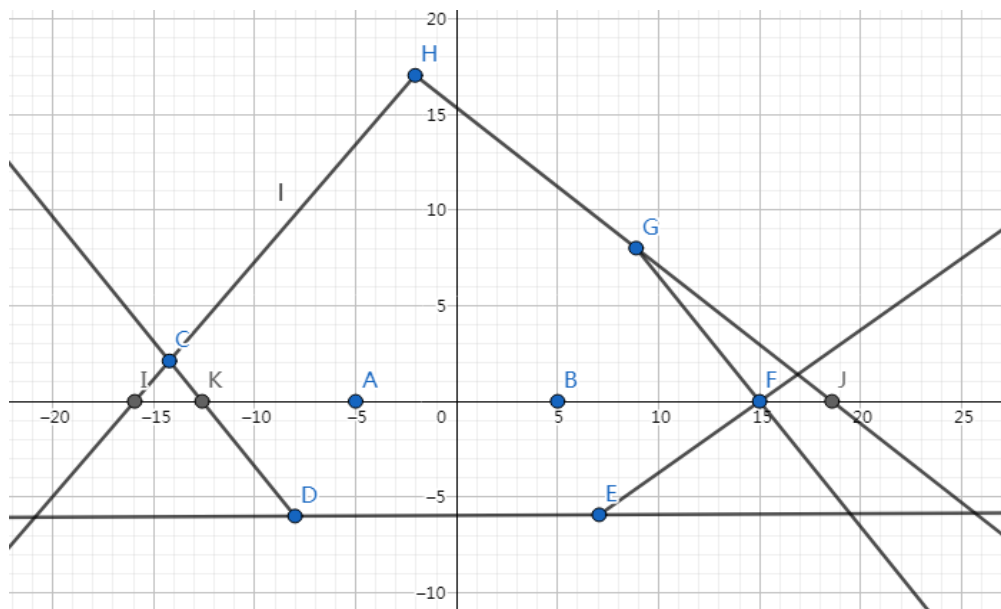
这个判定问题其实可以转化为判定能否将多边形的边分成两部分，每一部分都可以用多边形内的一点作半径为 $r$ 的圆与其内部所有边所在直线相交。给定了某一部分的边的话，将该部分的边向内缩半径 $r$ 后可以得到若干半平面，多边形的边也对应了若干半平面，显然合法的点需要在这些半平面内，问题即为判定这些半平面与多边形对应的半平面的交是否为空。

注意到若某个集合的半平面与多边形对应的半平面的交不为空，一定包含某两条直线（包括向内缩的和原多边形的）的交点。一个暴力的算法是枚举所有直线的交点（在多边形内的），再枚举每条边向内缩 $r$ 后对应的半平面看是否在内部，这样得到一个可以覆盖的边的集合，最后看能不能用两个这样的点覆盖所有边，时间复杂度为 $\mathcal{O}(n^3 \log V)$ ，不能通过。

要得到复杂度更优秀的算法，我们需要证明一个结论，将边按逆时针顺序标号后，最优解中分成的两部分都是连续的区间（可以循环，即 $\{n, 1, 2, \dots\}$ 这样的，下同）。

CF上原题解的证明过程有问题，这里感谢毛啸同学（mathew99）给出的证明。

设我们最后选择的点为 $A$ 和 $B$ ，一般地，只考虑 $A$ 和 $B$ 不重合的情况。恰当地旋转坐标系和选择原点，可以使 $A$ 和 $B$ 落在 $x$ 轴上且关于原点对称（令 $A$ 在原点左侧）。考虑凸多边形每条边所在直线与 $x$ 轴的交点（若与 $x$ 轴平行的话与 $A$ 和 $B$ 距离相等，可以忽略），那么它不可能落在 $A$ 和 $B$ 之间，否则与凸多边形的定义矛盾，并且显然会划分成连续的两部分，一部分交点落在 $A$ 左侧，一部分落在 $B$ 右侧（事实上每一部分的交点坐标是单峰的）。注意到若交点落在 $A$ 左侧，会距离 $A$ 更近；若落在 $B$ 右侧，会距离 $B$ 更近，因此距离 $A$ 更近的和距离 $B$ 更近的边都形成连续的区间（相等的划分到一侧即可），最优解中显然也会这么划分。于是证明完毕。



有了这个结论后，我们的想法是算出每个区间能否用一个点作圆覆盖。如果直接枚举每个区间计算半平面交判定，复杂度并没有优化。不过我们可以注意到若区间 $[l, r]$ 的子区间 $[l', r']$ 不能用一个点作圆覆盖，那 $[l, r]$ 也不能用一个点作圆覆盖。于是我们可以考虑双指针，枚举左端点 $l$ ，那么最大可行的 $r$ 单调不降，因此总共只用判定 $\mathcal{O}(n)$ 个区间。算出了每个 $l$ 最大可行的 $r$ 后就容易判定是否可行了。

实现的时候我们需要预先对所有的半平面排序，再利用增量法求出半平面交。时间复杂度 $\mathcal{O}(n^2 \log n)$ 。

# arc093E Bichrome Spanning Tree 解题报告

## 题目大意

给一个 $N$ 个点 $M$ 条边的带权连通无向图，图中没有重边和自环。第 $i$ 条边连接了点 $U_i$ 和 $V_i$ 且权重为 $W_i$ 。给每条边任意染成黑色或白色，求出使得在所有包含两种颜色的边的生成树中权重和最小的和恰为 $X$ 的方案数，输出答案  $\text{mod } 10^9 + 7$  的值。

## 数据范围

- $1 \leq N \leq 1\,000$
- $1 \leq M \leq 2\,000$
- $1 \leq U_i, V_i \leq N (1 \leq i \leq M)$
- $1 \leq W_i \leq 10^9 (1 \leq i \leq M)$
- $1 \leq X \leq 10^{12}$

## 解题过程

考虑先不管染色，任意求出原图的一棵MST，设为 $T$ 。这个可以用经典的kruskal算法解决。

我们称生成树 $T$ 的权重和为 $w(T)$ 。

若 $w(T) > X$ ，显然一定无解。接下来我们假设 $w(T) \leq X$ 。

那么对于一个染色方案，若 $T$ 中同时有两种颜色的边，那它本身就是符合题意的生成树中权重和最小的之一。显然当且仅当 $w(T) = X$ 时，它对答案有 $(2^{n-1} - 2) \cdot 2^{m-n+1}$ 的贡献（ $T$ 中的边不能全部同色，不在 $T$ 中的边可以任意染色）。

接下来我们考虑 $T$ 中只有一种颜色的情况，不妨设 $T$ 中的边全部染成黑色，白色的情况贡献是相同的。

我们可以证明，这种情况下，若存在符合题意的生成树，那么一定有至少一棵是选择一条不在 $T$ 中的白色边 $(u, v)$ ，替换掉 $T$ 上 $u$ 和 $v$ 间路径上的最大边权的边得到的。证明是我们可以考虑从 $T$ 开始，不断替换一条边为不在 $T$ 中的边，仍然得到一棵生成树。每次替换的过程都不会减小权重和，因此我们不会替换一条黑色边进去，并且也不会替换两条白色边。

进一步地，我们替换第 $i$ 条边的话，会增大 $\text{cost}(i) = w_i - \max\{w_j | (u_j, v_j) \text{ 在 } T \text{ 中 } (u_i, v_i) \text{ 两点间路径上}\}$ 的贡献。因此我们一定会选择 $\text{cost}$ 最小的边替换。

有了上面的分析就可以计数了。我们把所有不在 $T$ 中的边按 $\text{cost}$ 排序（ $\text{cost}$ 相同也强行定下顺序），那么第 $i$ 条边对答案有贡献当且仅当 $w(T) + \text{cost}(i) = X$ ，并且它是排序后第一条染成白色的边。假设它按 $\text{cost}$ 排序后排在 $\text{pos}$ 的位置，会对答案有 $2^{m-n+1-\text{pos}}$ 的贡献（只有后面的边能任意染色）。

我们发现复杂度瓶颈在于计算 $\text{cost}$ ，即计算树上两点间的最大边权。因为范围不大，可以暴力枚举路径上的边查询，单次复杂度 $\mathcal{O}(n)$ ，稍微用倍增优化一下即可单次复杂度 $\mathcal{O}(\log n)$ 。

时间复杂度视实现为 $\mathcal{O}(nm)$ 或 $\mathcal{O}(m \log n)$ 。