

- 以"四、三"取胜;
 - 2. 五连与禁手同时形成, 判胜;

分类

禁手

balance breaker

1 概念

2 来源

3 种类

4 规定

5 战术

首页

中。

中文名

外文名

目录

概念

来源

成。

种类

1. 三、三禁手

2. 四、四禁手

3. 四、三、三禁手

4. 四、四、三禁手

5. 长连禁手

现长连也将获胜。[2]

进程如下:参考资料[1]

* 1916年规定,黑方不许走"长连"。

意:这里一定要两个都是"活"三才能算。

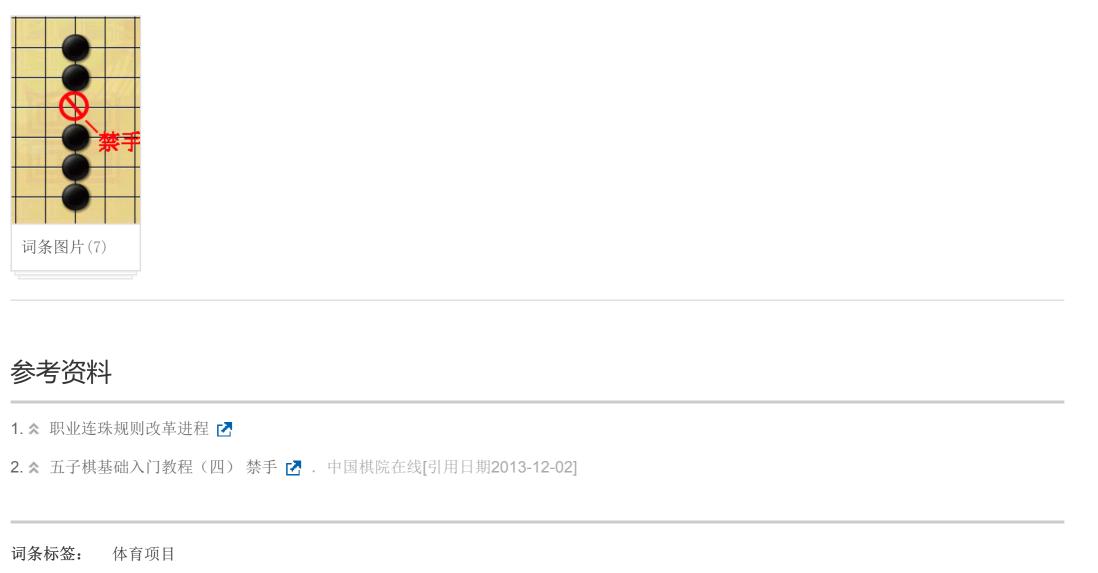
禁手 | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** |

3. 黑方禁手形成时, 白方应立即指出。若白方未发现或发现后不立即指出, 反而继续落子, 则禁手失效, 不再判黑方负。

战术

追下取胜,指白棋利用抓黑棋禁手取胜。追下取胜判定方法为:

- 1. 黑方出现禁手,无论是自愿下或被迫下,均可判负,但白方须立即指出禁手点,判白方胜;
- 手点无效;
- 时发现此点,何时可指出此点而宣胜,判白方胜;



词条图册

清你关注 • 环境影响评价技术导则

- 中国国家标准物质中心
- 儿童成长册模板
- 怎样搜索微信聊天记录 • 压机模板
- 高中数学函数辅导 • 中国清奥中心 • 震旦学院





· 环境级χ,γ剂量率仪







• 模板可调钢支撑





我有疑问

在线客服

意见反馈