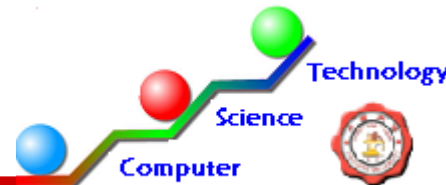




第七章 控制器 习题解答

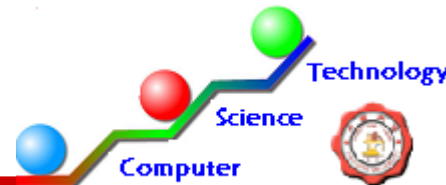
第七章 7.1



- 7.1什么是指令周期、机器周期和时钟周期？三者有何关系？能不能说机器的主频越快，机器的速度就越快？为什么？
- 答：CPU每取出并执行一条指令所需的全部时间叫**指令周期**；机器周期是在同步控制的机器中，执行指令周期中一步相对完整的操作（指令步）所需时间，通常安排**机器周期长度=主存周期**；时钟周期是指计算机主时钟的周期时间，它是计算机运行时最基本的时序单位，对应完成一个微操作所需时间，通常**时钟周期=计算机主频的倒数**。
- **不能说**机器的主频越快，机器的速度就越快。因为机器的速度**不仅与主频有关**，还与数据通路结构、时序分配方案、ALU运算能力、指令功能强弱等多种因素有关，要看**综合效果**。

- 7.2请分别分析用硬布线和门阵列两种组合逻辑控制单元设计技术设计控制器的特点。
- 解：这两种技术采用的设计方法一样，均为组合逻辑设计技术，但实现方法不一样。硬布线控制单元基于传统的逻辑门电路组合逻辑设计方法来构建控制单元，门阵列控制器则采用集成度更高、性能更好的门阵列芯片，利用硬件描述语言等工具编程完成逻辑设计、通过烧制实现门阵列芯片内部的电路制作。

第七章 7.6



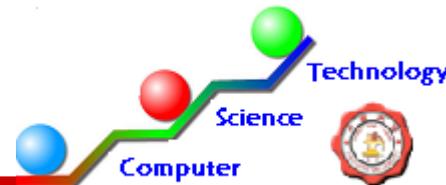
□ 7.6 设微处理器的主频为16MHz，平均每条指令的执行时间为两个机器周期，每个机器周期由两个时钟脉冲组成，问：

(1) 存储器为“0等待”，求出机器运算速度；

（注：“0等待”表示存储器可在一个机器周期完成读/写操作，因此不需要插入等待时间。）

(2) 假如每两个机器周期中有一个是访存周期，且访存周期需插入1个时钟周期的等待时间，求机器运算速度。

第七章 7.6 解



(1) 存储器为“0等待”时：

$$\text{时钟周期} = 1/16\text{MHz} = 1/(16 \times 10^6) = 0.0625 \times 10^{-6} = 62.5\text{ns}$$

$$\text{机器周期} = 62.5\text{ns} \times 2 = 125\text{ns}$$

$$\text{平均指令周期} = 125\text{ns} \times 2 = 250\text{ns}$$

$$\begin{aligned}\text{机器运算速度} &= 1/250\text{ns} = 0.004 \times 10^9 = 4\text{MIPS} \\ &= 2 \times 2 = 4\text{CPI}\end{aligned}$$

(2) 访存周期 = $62.5\text{ns} \times 3 = 187.5\text{ns}$

$$\text{平均指令周期} = 125\text{ns} + 187.5\text{ns} = 312.5\text{ns}$$

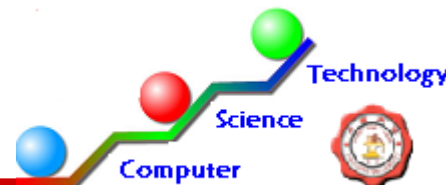
$$\begin{aligned}\text{机器运算速度} &= 1/312.5\text{ns} = 0.0032 \times 10^9 = 3.2\text{MIPS} \\ &= 2 + 3 = 5\text{CPI}\end{aligned}$$

第七章 7.6 评注



- 评注：本题为计算机速度指标计算题。计算机运算速度是计算机主要技术指标之一，普遍采用单位时间内执行指令的平均条数来衡量，常用MIPS（每秒执行百万条指令数）及CPI（执行一条指令所需时钟周期数）作为计量单位，本题的求解就是围绕这两个单位进行的。通过本题的计算，主要要求分清计算机工作中“指令周期—机器周期—时钟周期”三种周期的层次关系，一般而言，一个指令周期可划分为若干个机器周期，一个机器周期又可划分为若干个时钟周期，而时钟周期又是由主频的倒数决定的。

第七章 7.7

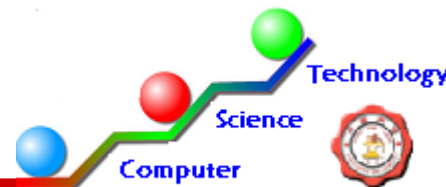


□ 7.7 设某机主频为8MHz，每个机器周期平均含2个时钟周期，每条指令平均有2.5个机器周期，试问：

- (1) 该机的平均指令执行速度为多少 MIPS？
- (2) 若机器主频不变，但每个机器周期平均含4个时钟周期，每条指令平均有5个机器周期，则该机的平均指令执行速度又是多少MIPS？
- (3) 由此可得出什么结论？

□ 解：先通过主频求出时钟周期，再求出机器周期和平均指令周期，最后通过平均指令周期的倒数求出平均指令执行速度。计算如下：

第七章 7.7 解



(1) 时钟周期 = $1/8\text{MHz} = 0.125 \times 10^{-6} = 125\text{ns}$

□ 机器周期 = $125\text{ns} \times 2 = 250\text{ns}$

□ 平均指令周期 = $250\text{ns} \times 2.5 = 625\text{ns} = 0.625\mu\text{s}$

□ 平均指令执行速度 = $1/625\text{ns} = 1.6\text{MIPS}$

(2) 当参数改变后

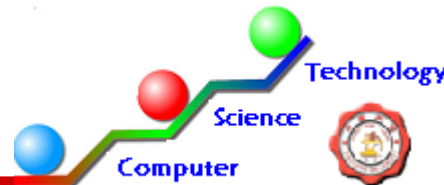
□ 机器周期 = $125\text{ns} \times 4 = 500\text{ns} = 0.5\mu\text{s}$

□ 平均指令周期 = $0.5\mu\text{s} \times 5 = 2.5\mu\text{s}$

□ 平均指令执行速度 = $1/2.5\mu\text{s} = 0.4\text{MIPS}$

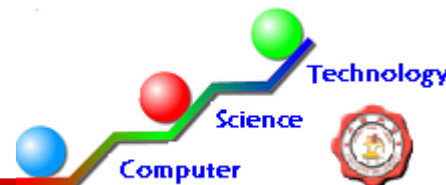
(3) 结论：两个主频相同的机器，执行速度不一定一样。

第七章 7.8



- 7.8 某CPU的主频为8MHz，若已知每个机器周期平均包含4个时钟周期，该机的平均指令执行速度为0.8MIPS，
- (1) 试求该机的平均指令周期及每个指令周期含几个机器周期？
 - (2) 若改用时钟周期为 $0.4\mu\text{s}$ 的CPU芯片，则计算机的平均指令执行速度为多少MIPS？
 - (3) 若要得到平均每秒40万次的指令执行速度，则应采用主频为多少的CPU芯片？

第七章 7.8 (1) (2) 解



□ 解:

(1) 先通过主频求出时钟周期时间，再进一步求出机器周期和平均指令周期。

$$\text{时钟周期} = 1/8\text{MHz} = 0.125 \times 10^{-6} = 125\text{ns}$$

$$\text{机器周期} = 125\text{ns} \times 4 = 500\text{ns} = 0.5\mu\text{s}$$

$$\text{平均指令周期} = 1/0.8\text{MIPS} = 1.25 \times 10^{-6} = 1.25\mu\text{s}$$

$$\text{每个指令周期所含机器周期个数} = 1.25\mu\text{s} / 0.5\mu\text{s} = 2.5\text{个}$$

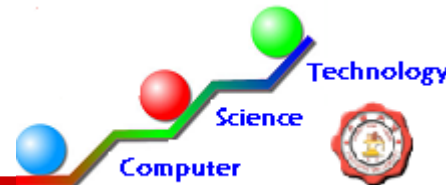
(2) 当芯片改变后，相应参数变为：

$$\text{机器周期} = 0.4\mu\text{s} \times 4 = 1.6\mu\text{s}$$

$$\text{平均指令周期} = 1.6\mu\text{s} \times 2.5 = 4\mu\text{s}$$

$$\text{平均指令执行速度} = 1/4\mu\text{s} = 0.25\text{MIPS}$$

第七章 7.8 (3) 解



(3) 若要得到平均每秒40万次的指令执行速度，则应采用的主频为：

$$\text{平均指令周期} = 1/0.4\text{MIPS} = 2.5 \times 10^{-6} = 2.5\mu\text{s}$$

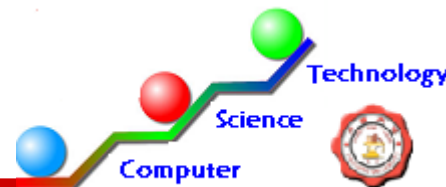
$$\text{机器周期} = 2.5\mu\text{s} \div 2.5 = 1\mu\text{s}$$

$$\text{时钟周期} = 1\mu\text{s} \div 4 = 0.25\mu\text{s}$$

$$\text{主频} = 1/0.25\mu\text{s} = 4\text{MHz}$$

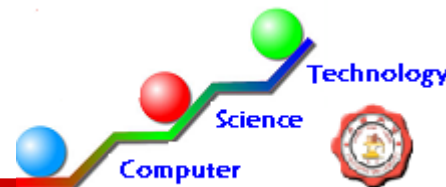
应采用主频为4MHz的CPU芯片。

第七章 7.10



- 7.10 在微程序控制器中，微程序计数器 μPC 可以用具有加1功能的微地址寄存器 μMAR 来代替，试问程序计数器PC是否可以用具有加1功能的存储器地址寄存器MAR代替？为什么？
- 解：在微程序控制器中，微程序计数器 μPC 可以用具有加1功能的微地址寄存器 μMAR 来代替，但程序计数器PC不可以用具有加1功能的存储器地址寄存器MAR代替，因为控存中存放的全部是微程序， μMAR 中存放的全部是微地址， μMAR 的功能已等同于 μPC ，因此可以代替。而存储器的工作性质与控存完全不同，它是一个公用的存储部件，当指令执行期间需要取数据时，数据地址送入MAR，如果此时MAR中放有程序地址，则该地址将被破坏。

第七章 7.12

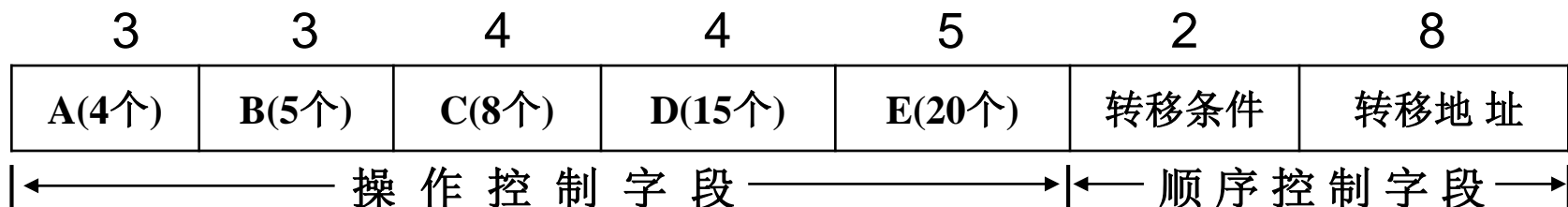


□ 7.12 某32位机共有微操作控制信号52个，构成5个相斥类的微命令组，各组分别包含4个、5个、7个、15个和20个微命令。已知可判定的外部条件有CY和ZF两个，微指令字长29位。

- (1) 采用增量与下址字段相结合方式设计水平型微指令格式；
- (2) 可由微指令直接访问的控制存储器的容量应为多大？

□ 解：

(1) 5个相斥微命令组分别用A、B、C、D、E表示，水平型微指令格式如下：



(2) 控存容量 = $2^8 \times 29 = 256 \times 29$ 位

第七章 7.13

□ 7.13 某微程序计算机具有16条指令 $M_1 \sim M_{16}$ ，每条微指令要产生的微命令信号如下表所示：

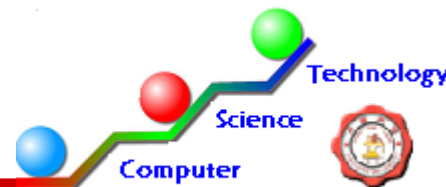
□ 表中， $a \sim p$ 分别对应16种不同的微命令，假设一条微指令长20位，其中顺序控制字段为10位，控存容量为 512×20 位。要求：

(1) 采用“直接编码法”或“字段直接编码法”设计此机器的微指令操作控制字段格式，要求所设计的格式译码速度尽可能快；

(2) 采用断定方式设计此机微指令的顺序控制字段格式，要求微程序可实现8路分支转移，并对 $T_0 \sim T_3$ 四种状态进行测试，其中： T_0 决定微地址最低位 μA_0 ； T_1 决定次低位 μA_1 ； T_2 、 T_3 共同决定 μA_2 。

微指令	所包含的微命令
M_1	a, c, d, f, g, p
M_2	c, d, j
M_3	a, c, d, j, l
M_4	c
M_5	a, b, c, d, e, f
M_6	a, c, d
M_7	a, c, d, g, h, l
M_8	a, b, c, d
M_9	a, c, d, i, j, m
M_{10}	c, d
M_{11}	a, c, d, f, g, k
M_{12}	a, b, c, d, m
M_{13}	a, c, d, j, l, n
M_{14}	a, c
M_{15}	a, b, c, d, m, o
M_{16}	a, c, d, g

第七章 7.13(1) 解



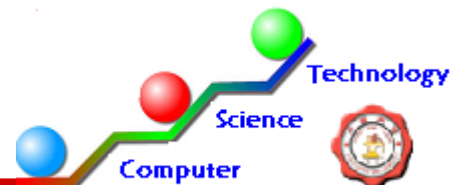
(1) 据题意，微指令操作控制字段位数为10位，而微命令个数为16个，因此设计操作控制字段格式时，**不可能全部采用速度最快的不译法，只能采用混合编码法**。为便于分析微命令间的互斥关系，可利用下表进行观察（见下页）：

□ 由于每条微指令最多包含**6个微命令**，因此可考虑将整个操作控制字段分为**6组**，**组内微命令互斥，组间微命令相容**。互斥组可由下页表得出。操作控制字段格式设计如下：

1	2	1	1	3	2
a	bgj	c	d	ehi kno p	flm

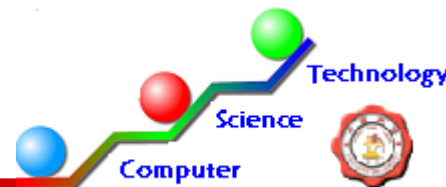
□ 由表知，**a、c、d三个微命令使用最多，直接采用不译法表示，使用最少的7个微命令构成7互斥组**，与另两个**3互斥组**一起，采用分段直接编译法表示，正好用满10位操作控制位。

第七章 7.13(1) 微命令关系表



微指令	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p
M ₁	√		√	√		√	√									√
M ₂			√	√						√						
M ₃	√		√	√						√		√				
M ₄			√													
M ₅	√	√	√	√	√	√										
M ₆	√		√	√												
M ₇	√		√	√			√	√				√				
M ₈	√	√	√	√												
M ₉	√		√	√					√	√			√			
M ₁₀			√	√												
M ₁₁	√		√	√		√	√				√					
M ₁₂	√	√	√	√									√			
M ₁₃	√		√	√						√		√		√		
M ₁₄	√		√													
M ₁₅	√	√	√	√									√		√	
M ₁₆	√		√	√			√									

第七章 7.13 (2) 解



(2) $512=2^9$ ，微地址需9位，设微地址格式如下：

μA_8	μA_7	μA_6	μA_5	μA_4	μA_3	μA_2	μA_1	μA_0
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

□ 顺序控制字段格式安排如下：

非 测 试 地 址	C	B	A
	← 测试条件 →		

□ 其中：非测试地址部分可由微程序指定微地址的高6位，测试条件部分决定微地址的低3位，定义方式如下：

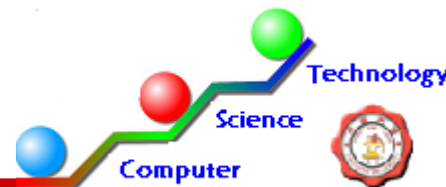
□ C字段：00—— $\mu A_2=0$ ； 10—— $\mu A_2=T_2$

01—— $\mu A_2=1$ ； 11—— $\mu A_2=T_3$

□ B字段： 0—— $\mu A_1=0$ ； 1—— $\mu A_1=T_1$

□ A字段： 0—— $\mu A_0=0$ ； 1—— $\mu A_0=T_0$

第七章 7.15



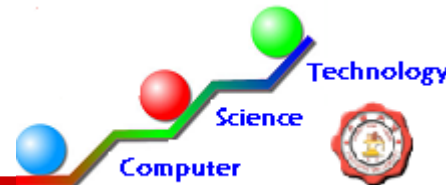
□ 7.15 设某计算机CPU的**微指令格式**如下：

操作控制	转移条件	下地址
操作控制字段		顺序控制字段

□ 若采用**水平型微指令格式**，转移条件字段使用**直接控制**方式，控制微程序转移的条件共有**4个**，微程序可在**整个**控存空间实现转移。试回答：

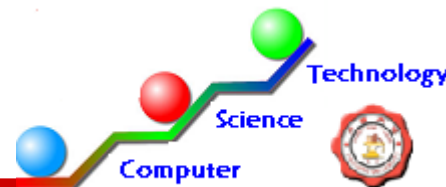
(1) 假设该机指令系统有**100条指令**，平均每条指令的执行阶段由**6条微指令**编制的微程序实现。另有**2段微程序**是所有指令**公用的**，其中取指令微程序段由**5条微指令**组成，中断隐指令微程序段由**8条微指令**组成。则控制存储器**至少**需要多少个存储单元？

第七章 7.15 (续)



- (2) 假设该机的微命令中分别有1个16互斥组、1个8互斥组、1个7互斥组、2个3互斥组和2个2互斥组，还有4个微命令与其它微命令是相容的。当采用字段直接编码法设计时，操作控制字段中每个小字段各需多少位？操作控制字段共需要多少位？
- (3) 请进一步设计上述微指令格式中的顺序控制字段，其转移条件字段和下地址字段分别需要多少位？一个完整的微指令格式总共需要多少位？

第七章 7.15 解



(1) 最小控存容量= $100 \times 6 + 5 + 8 = 613$ 个存储单元

(2) 操作控制字段中每个小字段分别需要:

5、4、3、2、2、2、2、1、1、1、1位

操作控制字段总位数= $5 + 4 + 3 + 2 \times 4 + 1 \times 4 = 12 + 8 + 4 = 24$ 位

(3) 顺序控制字段格式如下:

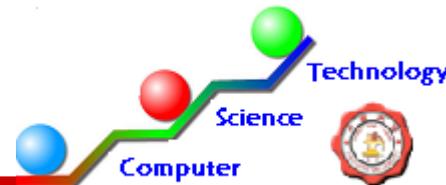
24	4	10
操作控制	转移条件	下地址

其中: 由于使用直接控制方式, 故转移条件字段需4位;

由于 $2^9 = 512 < 613 < 1024 = 2^{10}$, 故下地址字段要10位。

完整的微指令格式总位数= $24 + 10 + 4 = 38$ 位

第七章 7.16



- 7.16 微指令操作控制字段有哪些常用的微命令编码方式？各有何特点？假设某机有80条指令，平均每条指令由6条微指令编制的微程序实现，其中有一条取指微指令是所有指令公用的。已知微指令长度为32位，则控制存储器容量至少需要多大？

第七章 7.16 解



- ❑ 微指令操作控制字段常用的微命令编码方式有3种：直接控制法（不译法）、分段直接编译法（字段直接编码法）、混合表示法（混合编码法）。
- ❑ 特点：直接控制法每个微命令直接用1位0、1编码表示，产生微命令的速度最快，但在微命令个数较多时会导致微指令过长难以实现。仅适用于控制较简单的场合。
- ❑ 分段直接编译法采用按互斥-相容关系对微命令分组的方式组织微命令。组内微命令是互斥的，一条微指令中，每组只能发一个微命令。不同小组微命令是相容的，可同时发。这种方法既照顾了微指令译码速度，又可有效地压缩微指令长度，是一种非常实用的编码方式。
- ❑ 混合表示法是直接控制法和分段直接编译法的结合，兼两种方法优点，实用性得到提高。

第七章 7.16 解续



- ❑ 假设某机80条指令，平均每条由6条微指编制微程序实现，其中取指微指是所有指令公用的。已知微指令长度为32位，则
- ❑ 控制存储器最小容量= $(80 \times 5 + 1) \times 32 = 401 \times 32$ 位