查找

#顺序查找法

(1) 顺序查找的方法就是对于给定的key值,遍历线性表,找到这个值。 查找第i个元素,需要比较n+1-i次,如果查找失败,要比较n+1次。时间复杂度是o(n);

设每一个元素的被查找概率相同,则平均查找长度是1/n* (∑ (n-i+1))= (n+1) /2; 平均查找失败的长度是n; 查找成功最少次数是1次, 查找成功最多次数是n次, 查找失败次数是n次

(2) 顺序查找的优缺点: 优点是对于数据结构都适用, 算法简单 缺点是效率太低, 平均查找长度很长

#二分查找/折半查找

(1) 给定key值,并任取序列中的序号折中值x,如果x>key,右指针左移;如果x< key,左指针右移;如果相等,查找成功并结束循环。

平均查找长度为log(n+1)-1, 时间复杂度为o(log(n))

原题链接:

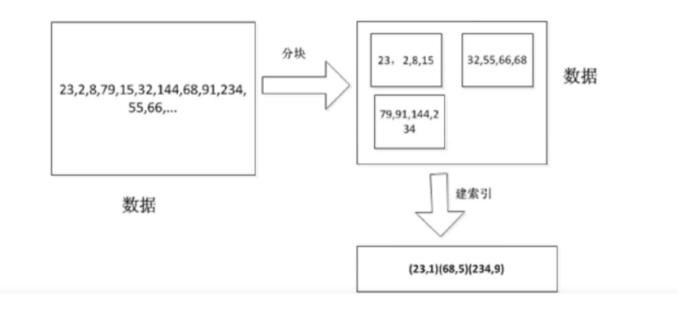
P2249 【深基13.例1】查找 - 洛谷 | 计算机科学教育新生态 (luogu.com.cn)

```
# include<bits/stdc++.h>
# include<algorithm>
typedef long long ll;
using namespace std;
ll n;
ll arr[1000005];
int find(int x)
        ll l=0;
        ll r=n;
        ll mid;
        while(l<r)
                mid=(l+r)/2;
                if(arr[mid]>=x)
                 {
                         r=mid;
                }
                else
```

```
l=mid+1;
        }
        if(arr[l]==x)
        {
                 return l;
        }
        else return -1;
}
int main (void)
{
        cout.tie(0);
        cin.tie(0);
        cin>>n;
        ll m;
        cin>>m;
        for(int i=0;i<n;i++)</pre>
                 cin>>arr[i];
        }
        for(int i=0;i<m;i++)</pre>
        {
                 int in;
                 cin>>in;
                 if(find(in)==-1)
                 cout<<"-1"<<" ";
                 else
                 cout<<find(in)+1<<" ";
        }
        return 0;
}
```

#分块查找

(1) 建立索引: 首先将数组分为几块:



一般为在数据中任意抽出几个元素,比前一个元素大而比后一个元素小的元素都在一个块内。索引一般为一个块内最大的元素,和这个块内对应的第一个元素在原数组中的位置(从一开始)

如: (23,1)以此类推。

(2) 查找方式: 首先——比对各组索引和所要查找目标的大小,确定了目标在哪个块后再在快中一个一个进行比较。