1. 串是一种特殊的线性表,其特殊性体现在()A

数据元素是一个字符

可以顺序存储

数据元素可以是多个字符

可以链接存储

1. 以下选项中非法的C语言字符常量是？D

'\007'

'\b'

'a'

'\09'

1. java中，StringBuilder和StringBuffer的区别，下面说法错误的是？C

StringBuffer是线程安全的

StringBuilder是非线程安全的

StringBuffer对 String 类型进行改变的时候其实都等同于生成了一个新的 String 对象，然后将指针指向新的 String 对象。

效率比较String<StringBuffer<StringBuilder，但是在 String S1 = “This is only a” + “ simple” + “ test”时，String效率最高。

1. 在下列表述中,()是错误的

含有一个或多个空格字符的串称为空串

对n(n>0)个顶点的网,求出权最小的n-1条边便可构成其最小生成树

选择排序算法是不稳定的

平衡二叉树的左右子树的结点数之差的绝对值不超过1

1. 有如下语句序列：

char str[10]；cin>>str；

当从键盘输入”I love this game”时，str中的字符串是D

"I love this game"

"I love thi"

"I love"

"I"

1. 下面关于字符串的描述正确的是：【多选】（ ）BC

A通过String s1=new String("abc")和String s2="abc"，则s1==s2为true。

B"abc"+"def"则会创建三个字符串对象，第三个是"abcdef"。也就是说，在Java中对字符串的一切操作，都会产生一个新的字符串对象。

C StringBuffer是线程安全的，它比String快。

D StringBuilder是线程安全的，它比String快

1. String str = new String(“abc”)，“abc”在内存中是怎么分配的？AC

堆

栈

字符串常量区

寄存器

1. KMP算法下，长为n的字符串中匹配长度为m的子串的复杂度为（）O(M + N)
2. 某字符串满足:concat(head(s),head(tail(tail(s))))="ac",(head,tail的定义同广义表),则S=()accc
3. KMP算法的特点是在模式匹配时指示主串的指针不会变小()对
4. 哈弗曼编码是一种无损二进制熵编码算法，其加权路径长度最小，字符串“alibaba”的二进制哈弗曼编码有\_\_\_位（bit）13
5. 若有以下程序 则程序的输出结果是 H 9

main( )

{

char c1,c2;

c1 ='C'+'8'－'3';

c2 ='9'－'0';

printf("%c %d\n",c1,c2);

}

1. 字符串通常采用的两种存储方式是？顺序存储和链式存储