

## Taller: Pensando en Objetos Técnicas de programación

Prof. Diana Margot López  
Ingeniería de Sistemas - Universidad de Antioquia.  
Semestre 2024-1

**Nombre:** Juan Diego Portillo Parada  
Sara Mesa Gómez

**Documento:** 1091682379  
1013456555

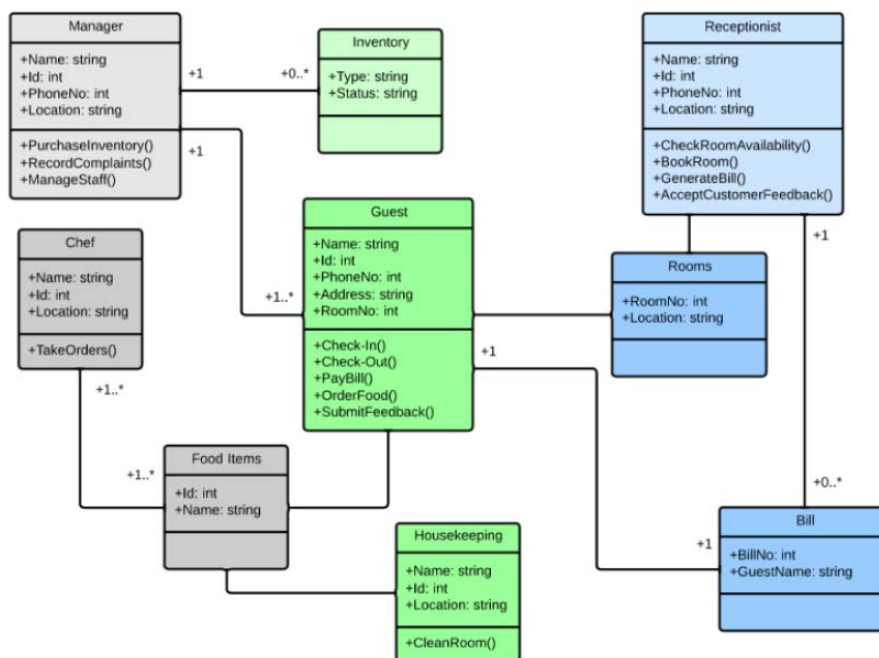
### Desarrollo del trabajo

El objetivo del trabajo fue, mediante el uso del lenguaje Java y, utilizando el paradigma de programación objetual, desarrollar una aplicación para la administración de un hotel denominado “Hotel Followers” ubicado en la ciudad de Shanghai.

En nuestro caso, se nos encomendó la tarea de la administración de turnos de los trabajadores del hotel de acuerdo con la historia de usuario siguiente:

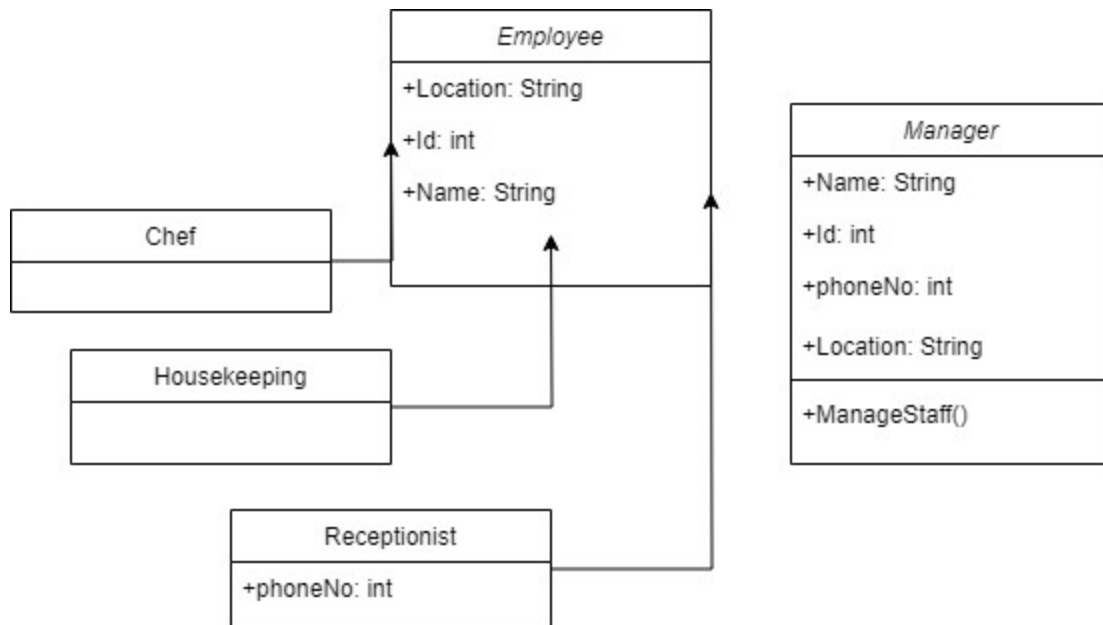
HU6. Turnos de trabajo: Yo como Administrador, quiero Programar los turnos de trabajo de los empleados para cubrir los horarios de 7x24. Para organizar el personal.

Con respecto al diagrama de clases original:



Debimos realizar ciertas modificaciones en este diagrama con el objetivo de adaptarlo a nuestra historia de usuario única:

1. Implementar una clase “Employee” donde incluimos todos los atributos en común de los tres tipos de empleados.
2. Mantener la clase “Manager” para el administrador, pues al no ser considerado un empleado regular, se excluyó de esta clase y se le implementó un método para la gestión de turnos: +ManageStaff()
3. Así mismo, se incluyó el atributo +phoneNo como un atributo especial de la clase “Receptionist” y “Manager”.



Por otro lado, para nuestro código realizamos algunos supuestos:

1. Los turnos pueden durar mínimo 1 hora y máximo 10 horas diarias, de acuerdo con la mayoría de las legislaciones.
2. Los horarios están manejados con hora militar, es decir, formato de 0 a 23 horas.
3. Los números de identificación solamente pueden ser positivos, de acuerdo a la mayoría de las legislaciones.