

Rand Lockwell

NOM DU PERSONNAGE

DUNGEONS & DRAGONS®

Occultiste (Grand Ancien) 5

CLASSE & NIVEAU

Humain (h)

RACE

Archéologue

HISTORIQUE

Neutre bon

ALIGNEMENT

NOM DU JOUEUR

0

POINTS D'EXPÉRIENCE

X

INSPIRATION

+3

BONUS DE MAÎTRISE

- ☐ +0 Force
- ☐ +2 Dextérité
- ☐ +0 Constitution
- ☐ +1 Intelligence
- ☒ +5 Sagesse
- ☒ +6 Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

- ☐ +2 Acrobaties (Dex)
- ☒ +4 Arcanes (Int)
- ☐ +0 Athlétisme (For)
- ☐ +2 Discrétion (Dex)
- ☐ +2 Dressage (Sag)
- ☐ +2 Escamotage (Dex)
- ☒ +4 Histoire (Int)
- ☐ +3 Intimidation (Cha)
- ☐ +2 Intuition (Sag)
- ☐ +1 Investigation (Int)
- ☐ +2 Médecine (Sag)
- ☐ +1 Nature (Int)
- ☐ +2 Perception (Sag)
- ☐ +3 Persuasion (Cha)
- ☐ +1 Religion (Int)
- ☐ +3 Représentation (Cha)
- ☒ +5 Survie (Sag)
- ☐ +3 Tromperie (Cha)

COMPÉTENCES

FORCE

+0

11

DEXTÉRITÉ

+2

15

CONSTITUTION

+0

11

INTELLIGENCE

+1

13

SAGESSE

+2

14

CHARISME

+3

17

13

CA

+2

INITIATIVE

9 m

VITESSE

Maximum de points de vie

26

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total

5d8

DÉS DE VIE

Succès

Échecs

JDS CONTRE LA MORT

NOM

ATT

DÉGÂTS/TYPE

Dague

+5

1d4+2 perforant

Bâton

+3

1d6 contondant

Dague. Corps à corps : +5 (1d4+2 perforant ; finesse, légère, lancer (portée 6 m/18 m))

Bâton. Corps à corps : +3 (1d6 contondant ; polyvalente (1d8))

ATTAQUES ET INCANTATIONS

12

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

Armes armes courantes

Armures armures légères,

Outils outils de cartographe

Langues commun, elfique, halfelin

MAÎTRISES ET LANGUES

PO 0

PA 0

PE 0

PO 2

PP 0

Dague (2), bâton, armure de cuir, outils de cartographe, focaliseur arcanique/sceptre, sac à dos, pied-de-biche, marteau, piton (10), torche (10), boîte d'allume-feu, rations/1 jour (10), gourde, corde en chanvre de 15 m, lanterne sourde, pioche de mineur, vêtements de voyage, pelle, tente, carte d'une ruine, babiole récupérée lors d'une fouille, objet significatif, bourse

Poids de l'équipement 62.5 kg - Coût 71.5 po

Poids des pièces 0.02 kg

ÉQUIPEMENT

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

Liste de sorts étendue *

Esprit éveillé

Magie de pacte

Manifestations occultes (Décharge répulsive, Oeil du gardien des runes, Décharge déchirante)

Faveur de pacte (Pacte de la Lame)

Connaissances historiques

CAPACITÉS ET TRAITS



Rand Lockwell

NOM DU PERSONNAGE

20
ÂGE

1,75 m (M)
TAILLE

80 kg
POIDS

YEUX

PEAU

CHEVEUX

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

Archéologue

CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES

HISTOIRE DU PERSONNAGE

TRÉSOR



CLASSE D'INCANTATION
(CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION)

14DD DE SAUVEGARDE
DES SORTS

+6

BONUS D'ATTAQUE AVEC UN SORT

0

SORTS MINEURS

décharge occulte

main de mage

amis

3

2

6

NIVEAU
DU
SORT

EMPLACEMENTS

EMPLACEMENTS UTILISÉS

1

☐ armure d'agathys

☐ serveur invisible

☐ repli expéditif

472

 pattes d'araignée

- fracasement

 image miroir

5

9[illegible][illegible][illegible]