

中山大学饭堂菜品评价系统-需求分析和设计规格文档

目录

中山大学饭堂菜品评价系统-需求分析和设计规格文档	1
一、 背景	1
二、需求分析	1
三、总体设计	2
四、详细设计	2
五、架构设计	2
六、 类的设计	2
七、子系统及其接口设计	3
八、部件设计	4
九、数据库设计	4
十、 时序图	6
十一、 活动图	错误！未定义书签。
十二、 状态图	7

一、背景

本文档为许嘉璋（学号 21307275）于中山大学 2024 年春季软件工程期末大作业中为其设计的“中山大学饭堂菜品评价系统”编写的测试文档。

二、需求分析

作为大学生，食堂的菜品是我们一日三餐的选择之一。而由于每个校区存在多个食堂，每个食堂又存在许多窗口，因此对于许多人来说在众多菜品中做选择是一件困难的事情，既要考虑价格，又想避免踩坑。因此我们希望通过设计“中大食评”这样一个应用，帮助我们学校的学生和教职工，能够更好地了解菜品的信息，也为食堂提供了改进菜品和服务的方向和依据。因此我们认为该数据库应用应该具有如下的功能

用户角色

1. 学生和教职工：浏览菜品、搜索菜品、评价菜品、查看评价

功能需求

1. 用户管理：用户注册功与登录功能
2. 菜品展示：对各个菜品的详细信息进行显示，包括菜品所在校区、所在食堂、供应时段、一些评价信息。
3. 菜品搜索：用户应该能够通过菜品名字进行模糊搜索，或者根据校区、食堂、供应时段等进行筛选。
4. 菜品评价：用户应该能够添加自己对某个菜品的评价，包括评分信息和评价内容，方便其它用户根据菜品评分选择菜品。

三、总体设计

系统基于 MySQL + tomcat + eclipse 实现。前端使用了 jsp、css 和 JavaScript，后端使用了 Java。

四、详细设计

模块划分如下：

- 用户管理模块：实现用户注册、登录功能。
- 菜品管理模块：展示菜品信息，支持搜索和筛选。
- 评价管理模块：实现菜品评价的查看与添加功能。

五、架构设计

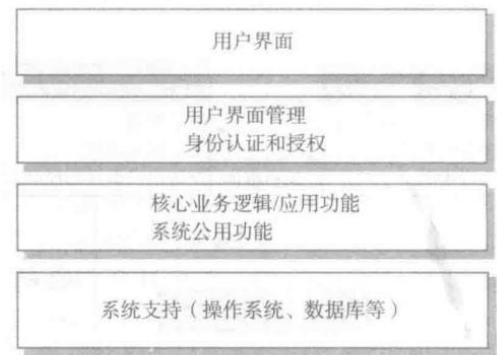


图 6-8 一个通用的分层体系结构

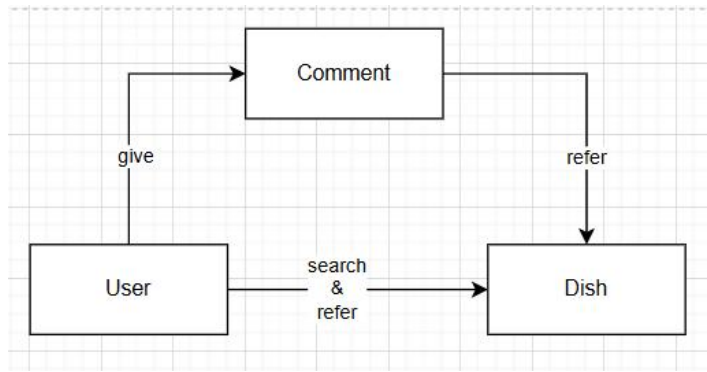
系统采用了分层体系结构，参考了如下模型：

具体地，在 jsp 文件夹下各 jsp 文件实现了用户界面，在 web.xml 下实现用户界面管理，在包 servlet 下实现了核心应用功能，最后在底层的 MySQL 中初始化数据库。

六、类的设计

类可以认为有如下设计：

- 用户类：管理用户的登录、注册状态信息
- 菜品类：管理菜品的各项信息
- 评价类：管理评价信息



（类图：系统中类和关联关系）

七、子系统及其接口设计

用户管理子系统：

接口：用户注册、登录接口，获取用户信息接口

输入：用户名、密码

输出：用户 ID、注册或登录结果

菜品管理子系统：

接口：菜品搜索接口、菜品详情接口

输入：搜索条件（菜品名、校区、食堂、供应时间）

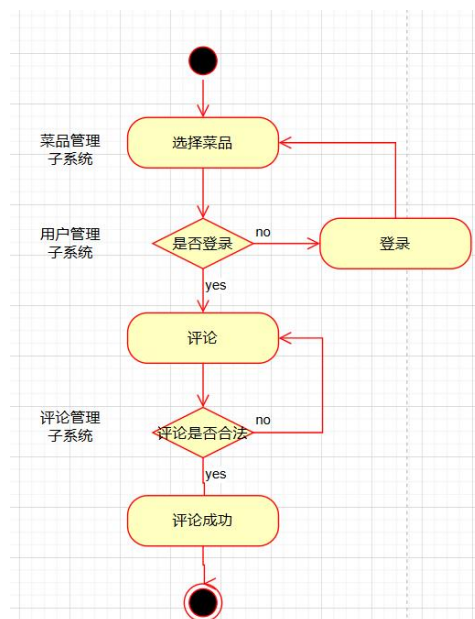
输出：符合条件的菜品列表、菜品详细信息

评价管理子系统：

接口：添加评论接口、获取评论接口

输入：菜品 ID、用户 ID、评分、评论内容

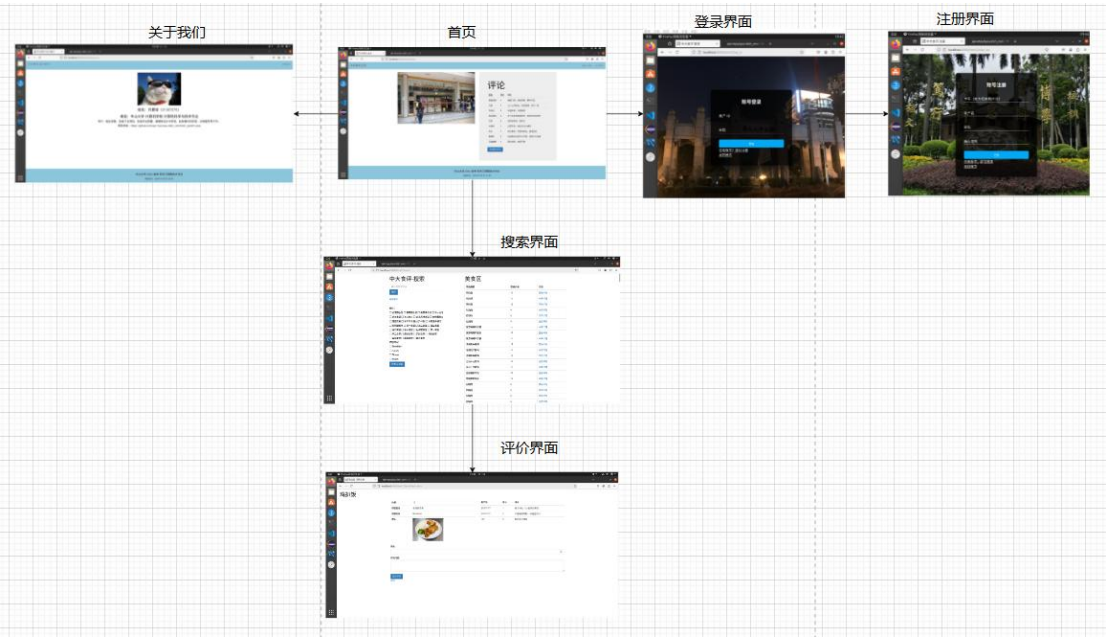
输出：评论添加结果、评论列表



（活动图：显示系统关系）

八、部件设计

网站首页：用户概览整个系统、并能通过一些按钮跳转到其它界面
登录页面、注册页面：表单提交用户名和密码等信息以获得一些权力。
菜品展示页面：显示菜品列表，支持搜索和筛选。
评价展示页面：显示评价列表，支持添加评价。



(页面跳转逻辑图)

九、数据库设计

数据库最终呈现中包含了 6 个实体，分别命名为 Campus (校区)、Cafeteria (餐厅)、Dish (菜品)、ServedTime (供应时间)、Comments (评价) 和 User (用户)

数据库中，实体集以及它们的所属属性如下所示，注意主码使用下划线标明：

- Campus (校区)
 - 包含属性 (campus_id, location, campus_name)
 - 其中主码 campus_id 是标识校区项唯一性的属性，location 标识该校区所在的位置，campus_name 标识该校区的具体校区名字
- Cafeteria (餐厅)
 - 包含属性 (cafeteria_id, cafeteria_name, campus_id)
 - 其中主码 cafeteria_id 是标识餐厅项唯一性的属性，cafeteria_name 标识该餐厅的具体名字，campus_id 是辅助餐厅归属校区的外键属性
- Dish (菜品)
 - 包含属性 (dish_id, dish_name, dish_price, cafeteria_id, served_time_id)
 - 其中主码 dish_id 是标识菜品唯一性的属性，dish_price 标识该菜品的价钱，cafeteria_id 是辅助查找菜品归属餐厅的外键属性，served_time_id 是辅助查找菜品具

体供应时间的外键

- ServedTime (供应时间)

包含属性 (served_time_id, served_time_period)

其中主码 served_time_id 是标识供应时间唯一性的属性, served_time_period 标识该供应时间的具体时段

- Comments (评价)

包含属性 (comment_id, dish_id, user_id, score, content)

其中主码 comment_id 是标识评价唯一性的属性, dish_id 是辅助找到被评价菜品的外键属性, user_id 是辅助查找所评论用户的外键属性, score 是该评价的所打的分数, 具体范围在 0 - 5 之间, content 是该评价的具体内容, 且可以是空值

- User (用户)

包含属性 (user_id, password, is_superuser, username)

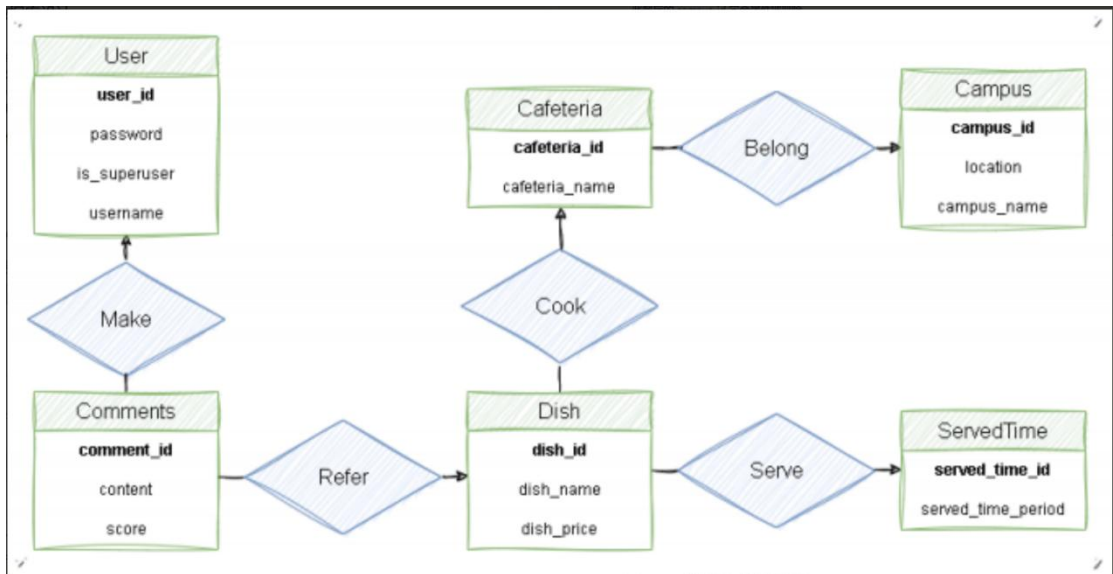
其中主码 user_id 是标识用户唯一性的属性, password 标识用户登录系统所使用的密码, is_superuser 标识该用户是特权用户还是普通用户, username 标识该用户的昵称

设计一个数据库模型的两个主要缺陷通常是冗余和不完整。为了避免不完整缺陷的产生, 我们在数据库设计中多次使用了例如餐厅属性 campus_id、菜品属性 cafeteria_id、评论属性 user_id 等单值外键来辅助关联实体之间的联系; 而为了避免冗余缺陷对于数据库存储和效能的不良影响, 我们继续建立实体-联系模型来解决这一问题。

在对每对实体建立可能的联系实例之前, 我们需要从实体集中删除冗余属性, 删除分析过程如下:

1. 在餐厅与校区之间建立联系实例时, 由于餐厅内有外键属性 campus_id, 而校区主键为 campus_id, 因此餐厅的 campus_id 冗余属性被删除
2. 在菜品与餐厅之间建立联系实例时, 由于菜品内有外键属性 cafeteria_id, 餐厅主键为 cafeteria_id, 因此菜品的 cafeteria_id 冗余属性被删除
3. 在菜品与供应时间之间建立联系实例时, 由于菜品内有外键属性 served_time_id, 供应时间主键为 served_time_id, 因此供应时间的 served_time_id 冗余属性被删除
4. 在评价与菜品之间建立联系实例时, 由于评价内有外键属性 dish_id, 而菜品主键为 dish_id, 因此评价的 dish_id 冗余属性被删除
5. 在评价与用户之间建立联系实例时, 由于评价内有外键属性 user_id, 而用户主键为 user_id, 因此评价的 user_id 冗余属性被删除

最终建立来建立实体-联系表如下:



(ER 图)

其中我们具体设计的联系集如下：

Belong: 关联餐厅和校区的第一条删除过程，且餐厅与校区的映射基数属于一对多

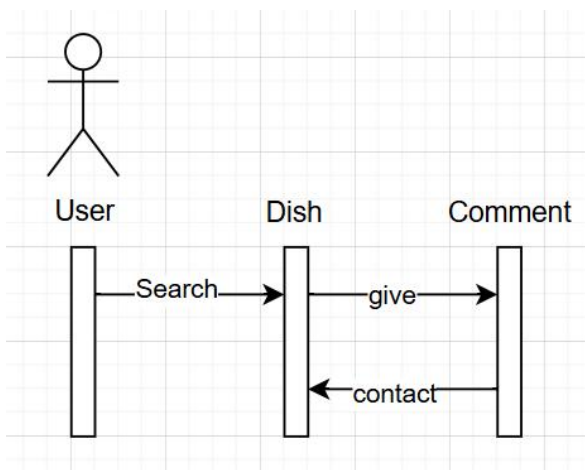
Cook: 关联菜品和餐厅的第二条删除过程，且菜品与餐厅的映射基数属于一对多

Serve: 关联菜品和供应时间的第三条删除过程，且菜品和供应时间的映射基数属于一对多

Refer: 关联评价和菜品的第四条删除过程，且评价和菜品的映射基数属于一对多

Make: 关联评价和用户的第五条删除过程，且评价和用户的映射基数属于一对多

十、时序图



十一、状态图

