

DOM-事件基础





- ◆ 事件
- ◆ 高阶函数
- ◆ 环境对象
- ◆ 编程思想
- ◆ 综合案例



- 1. 能给元素添加事件
- 2. 利用事件做常见的网页交互效果



事件

- 事件监听
- 拓展阅读-事件监听版本
- 事件类型



目标:能够给 DOM元素添加事件监听

● 什么是事件?

事件是在编程时系统内发生的**动作**或者发生的事情 比如用户在网页上**单击**一个按钮

● 什么是事件监听?

就是让程序检测是否有事件产生,一旦有事件触发,就立即调用一个函数做出响应,也称为 注册事件

● 语法:

元素.addEventListener('事件', 要执行的函数)

- 事件监听三要素:
 - ▶ 事件源: 那个dom元素被事件触发了,要获取dom元素
 - ▶ 事件: 用什么方式触发, 比如鼠标单击 click、鼠标经过 mouseover 等
 - ▶ 事件调用的函数: 要做什么事



目标:能够给 DOM元素添加事件监听

● 事件监听

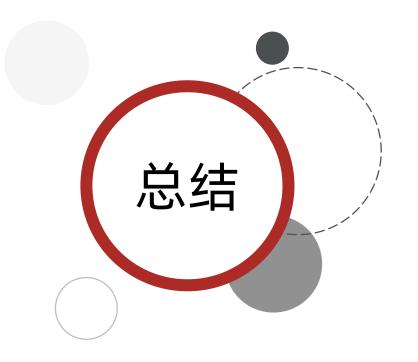
举例说明

```
// 1. 获取元素
let btn = document.querySelector('button')
// 2. 事件监听(注册事件)
btn.addEventListener('click', function() {
    alert('被点击了')
})
```

注意:

- 1. 事件类型要加引号
- 2. 函数是点击之后再去执行,每次点击都会执行一次





1. 什么是事件?

- ▶ 事件是在编程时系统内发生的动作或者发生的事情
- ▶ 比如点击按钮 click
- 2. 什么是事件监听?
 - ▶ 就是让程序检测是否有事件产生,一旦有事件触发,就立即调用一个函数做出响应,也称为注册事件
- 3. 事件监听三要素是什么?
 - ▶ 事件源 (谁被触发了)
 - ▶ 事件 (用什么方式触发,点击还是鼠标经过等)
 - ▶ 事件处理程序 (要做什么事情)

元素.addEventListener('事件', 要执行的函数)





淘宝点击关闭二维码

需求:点击关闭之后,淘宝二维码关闭

分析:

①:点击的是关闭按钮

②: 关闭的是父盒子

核心:利用样式的显示和隐藏完成, display:none 隐藏元素 display:block 显示元素







随机点名

需求:点击按钮之后,随机显示一个名字,如果没有显示则禁用按钮

分析:

①:点击的是按钮

②: 随机抽取一个名字

③: 当名字抽取完毕,则利用 disabled 设置为 true

黄忠

点击随机点名



1 案例

随机点名案例





1 案例

随机点名案例

需求:点击开始随机抽取,点击结束输出结果

业务分析:

- ① 点击开始按钮随机抽取数组的一个数据,放到页面中
- ② 点击结束按钮删除数组当前抽取的一个数据
- ③ 当抽取到最后一个数据的时候,两个按钮同时禁用

核心:利用定时器快速展示,停止定时器结束展示



事件

- 事件监听
- 拓展阅读-事件监听版本
- 事件类型



2. 事件监听版本

DOM LO

事件源.on事件 = function() { }

DOM L2

事件源.addEventListener(事件, 事件处理函数)

● 发展史:

▶ DOM LO: 是 DOM 的发展的第一个版本; L: level

▶ DOM L1: DOM级别1 于1998年10月1日成为W3C推荐标准

▶ DOM L2: 使用addEventListener注册事件

▶ DOM L3: DOM3级事件模块在DOM2级事件的基础上重新定义了这些事件,也添加了一些新事件类型



事件

- 事件监听
- 拓展阅读-事件监听版本
- 事件类型



3. 事件类型



鼠标触发

click 鼠标点击 mouseenter 鼠标经过 mouseleave 鼠标离开



表单获得光标

focus 获得焦点 blur 失去焦点



键盘触发

Keydown 键盘按下触发 Keyup 键盘抬起触发



表单输入触发

input 用户输入事件





小米搜索框案例

需求: 当表单得到焦点,显示下拉菜单,失去焦点隐藏下来菜单

分析:

①:开始下拉菜单要进行隐藏

②: 表单获得焦点 focus,则显示下拉菜单,并且文本框变色(添加类)

③: 表单失去焦点,反向操作

小米笔记本

全部商品

小米11

小米10S

小米笔记本

小米手机

黑鲨4

空调





微博输入案例

需求:用户输入文字,可以计算用户输入的字数

分析:

①:判断用输入事件 input

②:不断取得文本框里面的字符长度

③:把获得数字给下面文本框

有什么新鲜 事想告诉大家?			
我			
	I		
		1 / 200	安东



1 案例

全选文本框案例1

需求:用户点击全选,则下面复选框全部选择,取消全选则全部取消,文字对应变化

分析:

①:全选复选框点击,可以得到当前按钮的 checked

②:把下面所有的小复选框状态checked, 改为和全选复选框一致

③: 如果当前处于选中状态,则把文字改为取消, 否则反之

く取消	商品	商家	价格
<i>∨</i> 3	小米手机	小米	¥ 1999
~	小米净水器	小米	¥ 4999
Z	小米电视	小米	¥ 5999



国 案例

全选文本框案例2

需求:用户点击全选,则下面复选框全部选择,取消全选则全部取消,文字对应变化

分析:

①:遍历下面的所有的checkbox,添加点击事件

②:在事件内部,遍历所有的checkbox状态,只要有一个为false 就将全选状态设置为false ,把文字改为全选,并且直接return (退出循环)

③:在循环结束将全选的状态直接设置为true

■ 全选	商品	商家	价格
~	小米手机	小米	¥ 1999
~	小米净水器	小米	¥ 4999
Q,	小米电视	小米	¥ 5999



1 案例

购物车加减操作

需求:用户点击加号,则文本框+1,点击减号,则文本框-1,如果文本框为1,则禁用减号

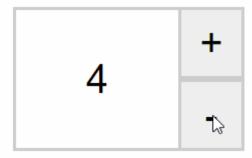
分析:

①:给添加按钮注册点击事件, 获取表单的value, 然后自增

②:解除减号的disabled状态

③:给减号按钮添加点击事件,获取表单的value,然后自减

④: 自减结束需要判断,如果结果小于等于1 则添加上disabled状态





- ◆ 事件
- ◆ 高阶函数
- ◆ 环境对象
- ◆ 编程思想
- ◆ 综合案例

02 高阶函数



目标:掌握高阶函数用法,实现函数更多使用形式

高阶函数可以被简单理解为函数的高级应用,JavaScript 中函数可以被当成【值】来对待,基于这个特性实现函数的高级应用。

【值】就是 JavaScript 中的数据,如数值、字符串、布尔、对象等。

学习路径:

- 1. 函数表达式
- 2. 回调函数



1.1 函数表达式

函数表达式和普通函数并无本质上的区别:

```
// 函数表达式与普通函数本质上是一样的
let counter = function (x, y) {
   return x + y
}
// 调用函数
let result = counter(5, 10)
console.log(result)
console.log(result)
```

- 普通函数的声明与调用无顺序限制,推荐做法先声明再调用
- 函数表达式必须要先声明再调用



目标:掌握高阶函数用法,实现函数更多使用形式

高阶函数可以被简单理解为函数的高级应用,JavaScript 中函数可以被当成【值】来对待,基于这个特性实现函数的高级应用。

【值】就是 JavaScript 中的数据,如数值、字符串、布尔、对象等。

学习路径:

- 1. 函数表达式
- 2. 回调函数



目标: 能够说出什么是回调函数

如果将函数 A 做为参数传递给函数 B 时, 我们称函数 A 为回调函数

简单理解: 当一个函数当做参数来传递给另外一个函数的时候,这个函数就是回调函数

● 常见的使用场景:

```
function fn() {
    console.log('我是回调函数...')
}
// fn传递给了setInterval, fn就是回调函数
setInterval(fn, 1000)
```

setInterval(fn, 1000)

```
box.addEventListener('click', function () {
  console.log('我也是回调函数')
})
```



1. 目标: 掌握高阶函数用法,实现函数更多使用形式



- 1. 函数表达式
 - ▶ 函数也是【数据】
 - ▶ 把函数赋值给变量
- 2. 回调函数
 - 把函数当做另外一个函数的参数传递,这个函数就叫回调函数
 - ▶ 回调函数本质还是函数,只不过把它当成参数使用
 - ▶ 使用匿名函数做为回调函数比较常见



- ◆ 事件
- ◆ 高阶函数
- ◆ 环境对象
- ◆ 编程思想
- ◆ 综合案例

03 环境变量

3. 环境对象



目标:能够分析判断函数运行在不同环境中 this 所指代的对象

环境对象指的是函数内部特殊的变量 this ,它代表着当前函数运行时所处的环境

作用:弄清楚this的指向,可以让我们代码更简洁

- 函数的调用方式不同,this 指代的对象也不同
- 【谁调用, this 就是谁】 是判断 this 指向的粗略规则
- 直接调用函数,其实相当于是 window.函数,所以 this 指代 window



- ◆ 事件
- ◆ 高阶函数
- ◆ 环境对象
- ◆ 编程思想
- ◆ 综合案例

04 编程思想

4. 编程思想



排他思想

当前元素为A状态,其他元素为B状态

使用:

1. 干掉所有人

使用for循环

2. 复活他自己

通过this或者下标找到自己或者对应的元素



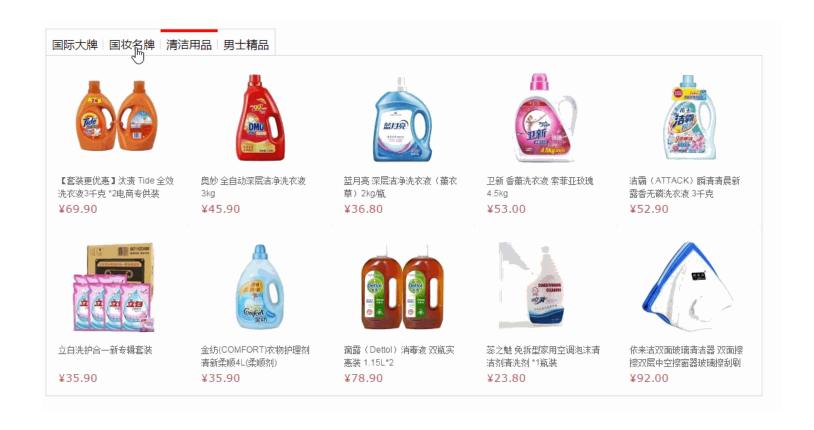
- ◆ 事件
- ◆ 高阶函数
- ◆ 环境对象
- ◆ 编程思想
- ◆ 综合案例





Tab栏切换

需求:点击不同的选项卡,底部可以显示不同的内容







Tab栏切换

需求:点击不同的选项卡,底部可以显示不同的内容

分析:

①:点击当前选项卡,当前添加类,其余的兄弟移除类,排他思想

②: 下面模块盒子全部隐藏, 当前的模块显示

今日复习路线





- 1. 整理今天笔记
- 2. 练习 关闭二维码案例
- 3. 练习全选、购物车案例
- 4. 练习随机点名案例
- 5. 练习tab栏切换案例
- 6. 作业

今天多一份拼搏,明日多一份欢笑



传智教育旗下高端IT教育品牌