				100 II 100	18676 1 66	de em												# 1 VPR-17 MM (1)
		等級—	1	选此调 1	整敌人等	手級		0	0									1 选此调整玩家等级 等級—
			0.25		2	1		1	1					4 6				1 1 1
		敌人多描述				TT+ 密度 非	本		Nett	Att1 At				3 Aoe5		AA4 A		玩家多护盾 热能 攻击力威力炸临时反范围存临时支格子数 等级 维护成本
		普通		1			1	7	0		-6 -6			-6 -6		-7		5 0 1 0 0 1 0 1 1 0 0
	假设报 1.5	普通+HP	4	- 1	2	0 1	0.3	11	4	-2	-4 -4	3	-2 -	-5 -6	-5	-7	-7	1 2 5 2 2
均期望玩1 4	假设数 20	普通+ATT	4	- 1	0	1 1	0.6	10	3	-3	-6 -6	3	-2 -	-5 -6	-5	-7	-7	2 3 9 3 3
设生产对现 4	假设小 5	普通+HP+AT	T 4	- 1	2	1 1	0.15	16	9	0	-3 -6	3	1 -	-3 -5	-4	-7	-7	3 4 13 4 4
	假设数 5	召唤	- 1	- 1	0	0 4	0.6	4	4	4	4 4		2	1 0	2	1	1	4 5 17 5 5
		召唤+HP	- 1	1	2	0 4	0.2	20	20	12	4 4		10	5 3	6	1	1	5 6 21 6 6
资源消耗	€ .	召唤+ATT	- 1	- 1	0	1 4	0.4	4	4	4	4 4		2	1 0	2	1	1	
源积累条件 40		召唤+HP+AT	T 1	- 1	2	1 4 0	075	28	28	16	4 4	1	14	7 4	8	1	1	实际消耗 15
产改变的增益总计						3.	325											卷轴或徽章 威力 范围 消耗 加持 突厥威力
击增益的理想值																		0 0 3 3
命增益的理想值						- 3	**虑出现频率	车的额外消耗,	ģ. 5	0	-5 -	5	0 -	-5 -5	-5	-5	-5	Lv0 Lv0 1 1 3 0 1
通怪同时得到攻击						3	以际消耗		12	7	2 2			2 2		2	2	Att1 2 1 2.25 0 3
产怪的到攻击和生	命增益					1	设维护临时	付增益成本	0		4 (2	4 6	4	6	8	Att3 4 1 1.5 0 8
						E	定奖励		10	10	10 10)	10 1	10 10	10	10	10	Att5 6 1 2 0 9
																		Ace1 1 2 3.25 0 1
																		Ace3 1 4 1.5 0 2
						3	际奖励		-2	1	4 :	2	1	4 2	4	2	0	Ace5 1 6 -8 0 0
																		AA2 2 2 1.5 0 4
																		AA4 3 3 -8 0 -1
		等級一	- 1															AA6 4 4 -10 0 -1
				1				0	0									### ### ### ### ### ### ### ### ### ##
					2			1	1	-	1 '		-	4 6	-	3		1 1
		敌人多描述				TT+ 密度 扌			Nett	Att1 At				e3 Aoe5		AA4 A		玩家多护盾 热能 攻击之威力肯临时底范围者临时京格子数 等级 维护原本
		普通		1			1	4	0		-3 -3			-3 -4		-4		5 0 1 0 0 1 0 1 1 0
		普通+HP		1			0.3	6	2		-2 -3			-3 -3		-4		1 2 5 2 2
		普通+ATT		1			0.6	4	0	-2				-3 -4		-4		2 3 9 3 3
		普通+HP+AT		1			0.15	6	2	-1				-3 -3		-4		3 4 13 4 4
		召唤	- 1	1	0	0 4		12	0	4 8	4 4			1 0		1		4 5 17 5 5 5 6 21 6 6
		召唤+HP	1	1		0 4			- 0									5 6 21 6 6
		召唤+ATT		1			0.4	4	0		4 4			1 0		1		
		召唤+HP+AT	1 1	1	2		075 325	12	8	8	4 4		б	3 2	4	1	1	
											4 4			4 -1		-1		
							计攻击次数		4									
			考虑出现判 实际能量消				率的额外消耗。	4	0 (0 -5 4 -1		-5	-1			
							₩ 一	ŧ	33%	57% 200%				% -50%				
							ョガル ■落数		33%		5 :			5 5				加持越多的情况下,获得经验值越多
							F 际累积		1		1			1 6		6		1.7
						3	中的茶花(,	,	1		1	. 6	-	0		
							5际护盾消耗	a	8	3	-2 -1	,	3	-2 3	-2	3	3	最大护盾消耗 8
							た (か) か / (7		7			7 7		7	7	級人が指摘れた
							F 所累积		-1		9 9			9 4		4	4	THELE PHITTAN PRINTER 4.4
						-	11-319N13/1								Ů			
						2	Ç际维护消 耗	4	0	2	4 (3	2	4 6	4	6	8	平均维护成本 2.8
							落数		3		3 3			3 3		3	3	维护会很快支撑不住
							际累积		3		-1 -3			-1 -3		-3	-5	02
						ė	累积		3	6	9 7		6	9 7	9	7	5	
						ŧ	2重	12.	7 3	2	1 0.5	5	2	1 0.5	1.5	0.8	0.4	

