人工智能原理与技术课程设计内容要求与评分细则

1. 逻辑推理模块: 八皇后问题

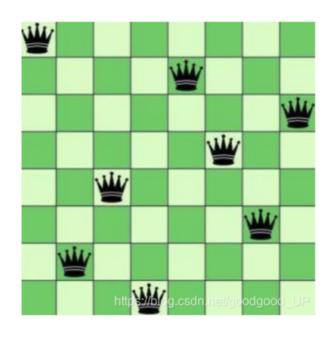
1.1. 实验背景

逻辑编程是一种编程典范,它设置答案须匹配的规则来解决问题,而非设置步骤来解决问题。过程是"事实+规则=结果"。人工智能的发展与逻辑编程的发展是一个相辅相成的过程,早期的人工智能以规则和逻辑推理作为主要研究方向,这在逻辑编程的发展中发挥了重要的影响,另外更好更快的逻辑编程也推动了人工智能的发展,例如专家系统、知识图谱和自动定理证明。

Python 是一种解释型、面向对象、动态数据类型的高级程序设计语言。在数据驱动学习时代,Python 的崛起已经是一个不争的事实,并且成为人工智能算法的第一语言。在本次实验中,我们学习将 Python 应用于逻辑编程,并尝试自主撰写逻辑规则解决八皇后问题。

1. 2. 实验内容

八皇后问题:如何能够在 8×8 的国际象棋棋盘上放置八个皇后,使得任何一个皇后都无法直接吃掉其他的皇后?为了达到此目的,任两个皇后都不能处于同一条横行、纵行或斜线上。如下图所示:



1. 3. 实验要求

- a). 基本掌握逻辑编程的思想,了解逻辑编程与命令式编程的区别
- b). 能够依据给定的事实以及规则编写代码,解决逻辑约束问题(CLP)

1.4. 实验环境

使用 Python 语言, Kanren 库进行逻辑编程。

1.5. 参考资料

Python:

https://www.runoob.com/python3/python3-tutorial.html

kanren:

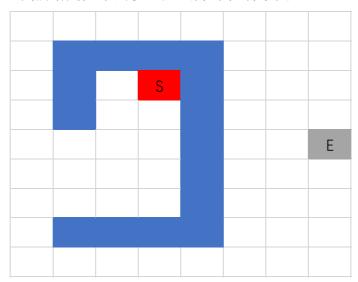
https://github.com/logpy/logpy

2. 搜索模块: 机器人避障寻径问题

2.1 实验内容

机器人避障寻径是机器人领域的一项重要技术,该技术要求实现机器人在复杂环境中的自主导航。在现实生活中,机器人的自主导航需要考虑各种因素,包括环境的复杂性、障碍物的位置和形状、机器人的运动能力等。如何解决这些问题是机器人避障寻径任务的研究难点。基于规则的传统路径规划方法,如 A*算法、Dijkstra 算法等,已经在机器人路径规划中得到广泛应用,并能够在大部分场景中实现较高的准确度。这些算法的核心思想是通过搜索算法在地图中找到最优的路径。这些算法具有计算复杂度低、实现简单等优点。

在本实验中,我们给定如下的机器人避障寻径场景图:



其中 S 为机器人寻径的起点, E 为寻径的终点, 蓝色区域为无法通过的障碍。 要求机器人从 S 点出发, 绕开障碍, 到达 E 点。本实验需要参与者自行设计核心 算法规则完成机器人从起点到终点的最短路径搜索。

2.2 实验要求

- 1) 已提供场景图的的矩阵表示,以及机器人起始点和终止点的坐标
- 2) 要求找到从起始点到终止点的最短路径
- 3) 禁止采用 hard code 的方式
- 4) 可视化最短路径图搜索过程

2.3 选做内容(加分项)

- 1) 自主设计更高难度场景图,并结合强化学习、深度强化学习等算法解决问题
 - 2) 分析所设计算法的局限性,及改进点
 - 3) 最短路径查找过程的动态化展示
 - 4) 提出第二种完全不同的解决方案

2.4 实验环境

建议采用 python 来实现目标算法。允许调用基于 Python 的 Pandas、Numpy、Sklearn 等算法库。Pytorch 等深度学习框架也是被鼓励使用的。

2.5 注意事项

在做选做过程中,如果用到深度学习模型,需要搭建模型运行环境。为保证深度学习模型的正常运行,不同 python 库之间版本需要正确匹配。建议使用 anaconda 自动管理各种 python 库。

2.6 参考资料

Python:

https://www.runoob.com/python3/python3-tutorial.html

Numpy:

https://www.numpy.org

Sklearn:

https://scikit-learn.org

Pytorch:

https://pytorch.org/

参考文献:

A note on two problems in connexion with graphs

3. 深度学习模块: 手写数字识别与垃圾分类

3.1 实验内容

LeNet5 + MNIST 被誉为深度学习领域的 "Hello world"。本实验主要介绍使用 MindSpore 在 MNIST 手写数字数据集上开发和训练一个 LeNet5 模型,并验证模型精度。

通过以上学习,使用 MindSpore 深度学习框架实现 26 种垃圾进行分类。

MindSpore 是最佳匹配 Ascend (昇腾) 芯片的开源 AI 计算框架,同时也支持 CPU、GPU 平台。访问 MindSpore 官网了解更多: https://www.mindspore.cn/

深度学习计算中,从头开始训练一个实用的模型通常非常耗时,需要大量计算能力。常用的数据如 OpenImage、ImageNet、VOC、COCO 等公开大型数据集,规模达到几十万甚至超过上百万张。网络和开源社区上通常会提供这些数据集上预训练好的模型。大部分细分领域任务在训练网络模型时,如果不使用预训练模型而从头开始训练网络,不仅耗时,且模型容易陷入局部极小值和过拟合。因此大部分任务都会选择预训练模型,在其上做微调(也称为 Fine-Tune)。

本实验以 MobileNetV2+ 垃圾分类数据集为例,主要介绍如在使用 MindSpore 在 CPU/GPU 平台上进行 Fine-Tune (微调)。

3.2 实验要求

- (1) 了解如何使用 MindSpore 进行简单卷积神经网络的开发。
- (2) 了解如何使用 MindSpore 进行简单图片分类任务的训练。
- (3) 了解如何使用 MindSpore 进行简单图片分类任务的验证。

3.3 预备知识

- (1) 熟练使用 Python,了解 Shell 及 Linux 操作系统基本知识。并在 cpu/gpu 下进行网络微调
- (2) 具备一定的深度学习理论知识,如卷积神经网络、损失函数、优化器,训练策略等。
- (3) 了解并熟悉 MindSpore AI 计算框架, MindSpore 官网:https://www.mindspore.cn

- (4) 学习更多 MindSpore 实验案例,请前往: https://gitee.com/mindspore/course
 - (5) 数据集下载地址: https://ascend-professional-construction-dataset.obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com:443/MindStudio-pc/data_en.zip
 - (6) 参考资料: https://bbs.huaweicloud.com/forum/thread-83710-1-1.html

3.4 实验环境

MindSpore 深度学习框架

3.5 参考资料

https://www.mindspore.cn

4. 大模型: 古诗转水墨画

4.1 实验内容

古诗和水墨画都是中华文化的重要组成部分,它们源远流长、博大精深,是中国文化的瑰宝。古诗是中国文学的珍品,它以简洁、含蓄、意境深远的语言表达着人们对自然、人生、情感等方面的感悟和体验,具有较高的艺术价值和文化内涵。水墨画则是中国绘画的典型代表,它以黑白墨线和水墨渲染为主要表现手法,通过形似神似、运笔精妙的艺术手法,来充分表现山水、花鸟、人物等各种形态的艺术形象,具有极高的传承价值。

本实验内容旨在利用 Stable Diffusion 等深度学习技术,实现根据古诗自动生成水墨画的功能。实验参与者将学习 Python 编程语言在深度学习中的应用,并进一步掌握基于 Python 语言的深度学习框架(Pytorch)。通过对古诗进行自然语言处理和图像风格转换的技术实现,参与者将了解可控生成深度学习大模型的基本原理和关键技术,并实际体验模型效果。

4.2 实验要求

- 1) 已提供 Stable Diffusion 大模型的代码与预训练参数
- 2) 已提供训练和测试数据
- 3) 要求参与者自行部署 Stable Diffusion 大模型,并自行训练和调参
- 4) 将训练好的最优模型提交到指定平台进行测试

4.3 选做内容(加分项)

- 1) 训练模型生成写实画作
- 2) 分析模型的实际效果,指出如何改进模型,进一步提升效果
- 3) 自行换用其他可控生成模型,尝试效果

4.4 实验要求

要求使用 Pytorch 深度学习框架完成本次实验,允许使用基于 Python 的 Pandas、Numpy、Sklearn 等算法库进行数据处理。

不同 Python 库需要版本匹配才能正常运行。

4.5 参考资料

Python:

https://www.runoob.com/python3/python3-tutorial.html

Numpy:

https://www.numpy.org

Sklearn:

https://scikit-learn.org

Pytorch:

https://pytorch.org/

参考文献:

High-Resolution Image Synthesis with Latent Diffusion Models

提交内容

课程设计报告、完整源代码。

注意:

- ①严禁抄袭,代码、报告将进行查重与人工复查,一经发现任何形式的抄袭(包括但不限于:报告内容大面积重叠、代码核心部分构造相似等),抄袭者与被抄袭者均判为不及格。
- ②报告尽量控制在 30 页以内(不含封面),超过太多将酌情进行扣分。
- ③严格遵守版权, 否则成绩将判为不及格。

报告合计 100 分, 占比 70%, 评分项及细则如下:

评分项	分值	细则
问题概述	15	说明: 针对项目需要解决的问题,给出关于问题的描述和对问题的分析。包括但不限于以下内容: 1)问题的直观描述 2)项目已有代码的阅读和理解 3)解决问题的思路和想法评分细则 1)清晰且充分地描述与分析(15分) 2)描述与分析不够清晰或不够充分(5-14分) 3)未进行问题的描述与分析(0分)
算法设计	15	说明: 描述解决问题所使用的算法的原理,要 求用自己的语言来表达。包含但不仅限 于:算法功能、设计思路、算法流程图

		等内容。
		评分细则:
		1) 内容完整,原理正确(15 分)
		2) 内容存在遗漏,算法存在错误(5-14
		分)
		3)未进行算法设计的说明(0分)
		说明:
		在算法原理的基础上,结合代码(以伪
		 代码或者标明注释的源代码)讲述算法
		 的实现细节、核心函数、模块输入输出、
		数据结构定义等内容。
算法实现	15	评分细则:
		1) 内容完整,实现正确(15分)
		2) 内容存在遗漏,算法存在错误(5-14
		分)
		3)未进行算法设计的说明(0分)
	40	说明:
		 对实验结果进行详细展示,对于每个问
		题展示测试截图,对于测试用例进行描
实验结果		述说明,对于未通过测试的用例结合自
		 己的算法进行分析,建议结合调试过程
		进行说明。
		评分细则:
		该评分项将根据项目要求的 Question
		完成情况以及报告说明的完整性进行综
		合评分。其中每个 Question 所占分值已
		在项目网址中写明,共计 25 分,其余分

		数则根据报告中实验结果分析的完整度、
		清晰度来进行给分,共计 15 分。
总结与分析	10	说明: 分析实验中遇到的问题及解决方案,总结关于本项目的收获与思考。包含但不仅限于:对算法的理解、优缺点的评价、算法的适用场景等。评分标准: 1)内容完整,且能体现独立思考的过程(10分) 2)内容较为完整,较能体现独立思考的过程(5-9分) 3)内容残缺,不能体现独立思考的过程(0分)
格式规范	5	说明: 正文五号宋体,行距固定 18 磅。其余字体、字号、段落、插图、代码块等格式需调整至美观。评分标准: 1)结构清晰,格式美观(5 分) 2)结构完整,格式不美观但不影响评阅(1-4 分) 3)结构残缺,格式凌乱且严重影响评阅(0 分)
参考文献	0	说明: 若有参考内容,需要标注出来

代码合计 100 分,占比 30%,评分项及细则如下:

		说明:
代码文件	100	项目代码需提交整个压缩包文件,既检验各个问题的正确性也考量代码的规范性,包含但不仅限于:代码编写规范、变量定义清晰、注释清晰、代码便于理解和阅读。