**笔记**

1. 每行代码后一定加“；”（有特例）

2. 输入语句scanf必须加上“&”

3. 头文件定义不要忘了加上“#”

3. 单精度浮点数：float

双精度浮点数：double

输入输出：

单精度：%f

双精度：%lf

4. C语言中，一般使用整型int来表示真假。在输入时：使用非零值表示真；零值表示假。在输出时：真的结果是1，假的结果是0

但是从C99标准开始，就有了bool类型，类型名字为“\_Bool”。

另外，C99为了让C和C++兼容，增加了一个头文件stdbool.h。里面定义了bool、true、false，让我们可以像C++一样的定义布尔类型。

5. C语言中没有string类型:

C/C++语言 用 char 数组 存放 字符串。

例如:

char str[]="abcd 1234";

char \*ss = "1234 XYZ";

printf("%s\n%s\n",str,ss);

6. define 常量名 值

7. 强制类型转换

(类型)(转换的量)

8. 当计算类似于“4 / 3”值的时候，应该看看结果要求的精度，如果是浮点数，那么就必须写成“4.0 / 3”或者“(double)(4) / 3”等形式

9.“%”只能用于两个整数之间，不能用于double和float

10. if语句中的条件表达式必须加上“（）”，否则就会报错

11. 绝对值函数:

整数用abs()函数

例如：

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main()

{

int a,b;

scanf("%d",&a);

b=abs(a);

printf("%d",b);

return 0;

}

输入-10，输出10。

有小数的（即浮点型）用fabs()函数

例如：

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main()

{

double a,b;

scanf("%lf",&a);

b=fabs(a);

printf("%lf",b);

return 0;

}

输入-1.2，输出1.2

12. 在if语句中,条件如果判断等于的话,必须用“==”符号，不能使用 “=”！！！

**（已错4次）**

13. 在计算机科学中,“-0”是存在的,因此必须用if(x=-0)x=-x;的形式来把他变成0

14．精度是关键!!!有关于除法的计算一定要用浮点数定义变量!!!!!!输入的格式控制运算符也要用”%lf”或”%f”！！！

15. 在程序运行中只会参加自加运算(例如i++)的参数一定要初始化!!!!!!

否则会付出严重的代价！！！！！！

**（已错1次，但这次浪费了两节课的时间来debug……后果严重，一定注意！！！！！！）**

16. 对于负数的输出，例如数字反转（http://noi.openjudge.cn/ch0105/29/），在判断要输出负数之后，最好先输出符号，不要在最后把数字取反，既可以防止出错，又可以节省字节数。

17.