



携程技术中心

提展技术的比定

开源配置中心Apollo的设计与实现

分享人:宋顺





宋顺

- 携程框架研发部技术专家。
- 2016年初加入携程,主要负责中间件产品的相关研发工作。
- 毕业于复旦大学软件工程系,曾 就职于大众点评,担任后台系统 技术负责人。





- 1 What is Apollo
- 2 Why Apollo
- 3 Apollo at a glance
- 4 Apollo in depth

- 小A是XX团队主力开发,有一天产品说要上线一个迪士尼门票内购功能
- 由于迪士尼门票很火爆,产品一拍脑袋说,每个用户限购5张!
- 于是小A在代码里是这么写的

```
private static final int MAX_QTY_PER_USER = 5; //产品需求限购5张
if (qty > MAX_QTY_PER_USER) {
    throw new IllegalStateException(
        String.format("每个用户最多购买%d张!", MAX_QTY_PER_USER));
}
```

- 第二天中午,由于内购实在太火爆,产品急匆匆的跑过来对小A说,赶紧改成每人1张!
- 小A只好放弃了午饭,改代码、回归测试、上线,整整花了1个小时才搞定。。。





- 小B是YY团队主力开发,有一天产品说要上线一个欢乐谷门 票内购功能
- 由于欢乐谷门票很火爆,产品一拍脑袋说,每个用户限购5张!
- 小B吸取了小A的教训,二话不说把配置写在了Apollo配置中 心

Key	Value	备注
max-qty-per-user	5	产品需求限购5张

- 第二天中午,由于内购实在太火爆,产品急匆匆的跑过来对小B说,赶紧改成每人1张!
- 小B不紧不慢的说:10秒内搞定~





What is Apollo

- 携程框架部门开源的统一应用配置中心
- 支持4个维度管理配置(Key-Value)
 - application (应用)
 - environment (环境)
 - cluster (集群)
 - namespace (命名空间)



What is Configuration

- 配置是独立于程序的只读变量
 - DB Connection Str、Thread Pool Size、Buffer Size、Request Timeout、Feature Switch、Server Urls等
- 配置伴随应用的整个生命周期
 - 启动时读取配置,运行时根据配置调整行为
- 配置可以有多种加载方式
 - 程序内部hard code,配置文件,环境变量,启动参数,基于数据库等
- 配置需要治理
 - 权限控制、发布审核
 - 不同环境、集群配置管理

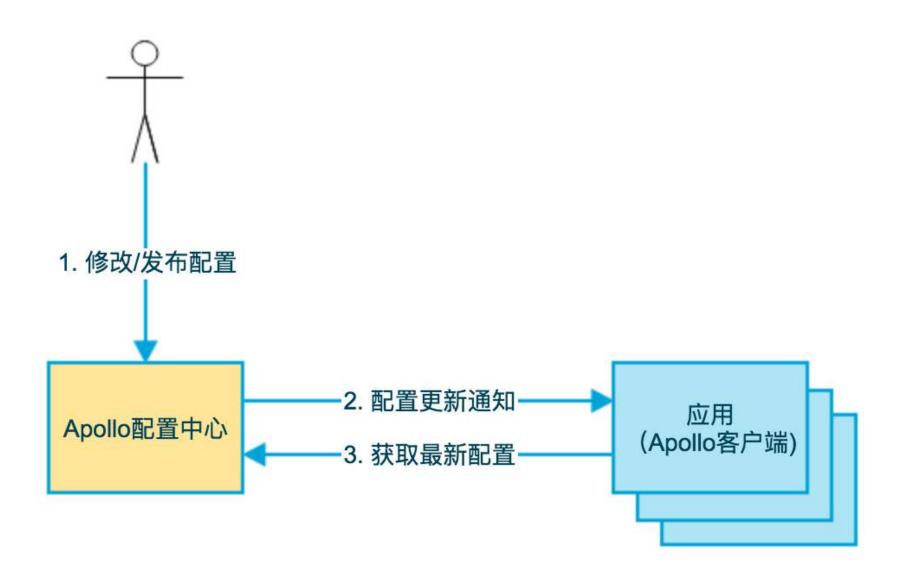


Why Apollo

• 有治理能力的配置管理平台

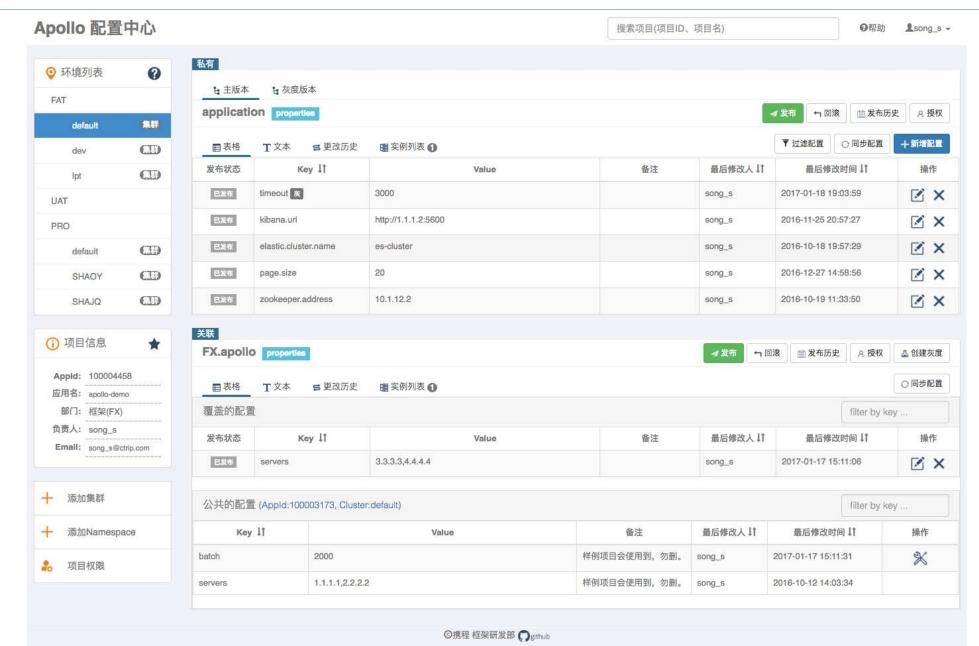
- 统一管理不同环境、不同集群的配置
- 配置修改实时生效(热发布)
- 版本发布管理
- 灰度发布
- 权限管理、发布审核、操作审计
- 客户端配置信息监控
- Java, .Net原生客户端, Spring支持





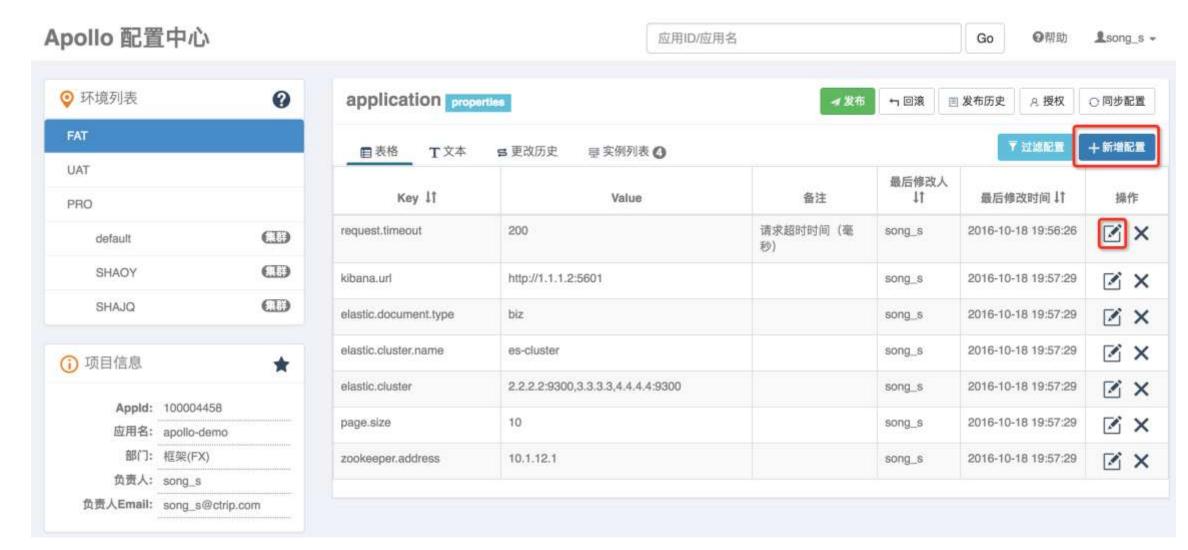








• 添加/修改配置项



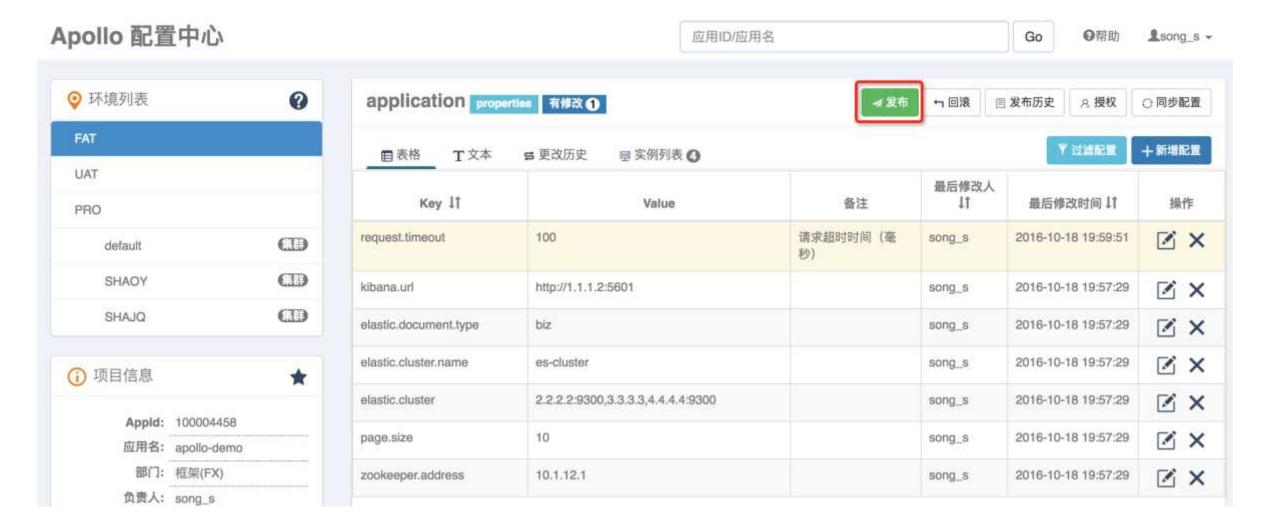


• 添加/修改配置项



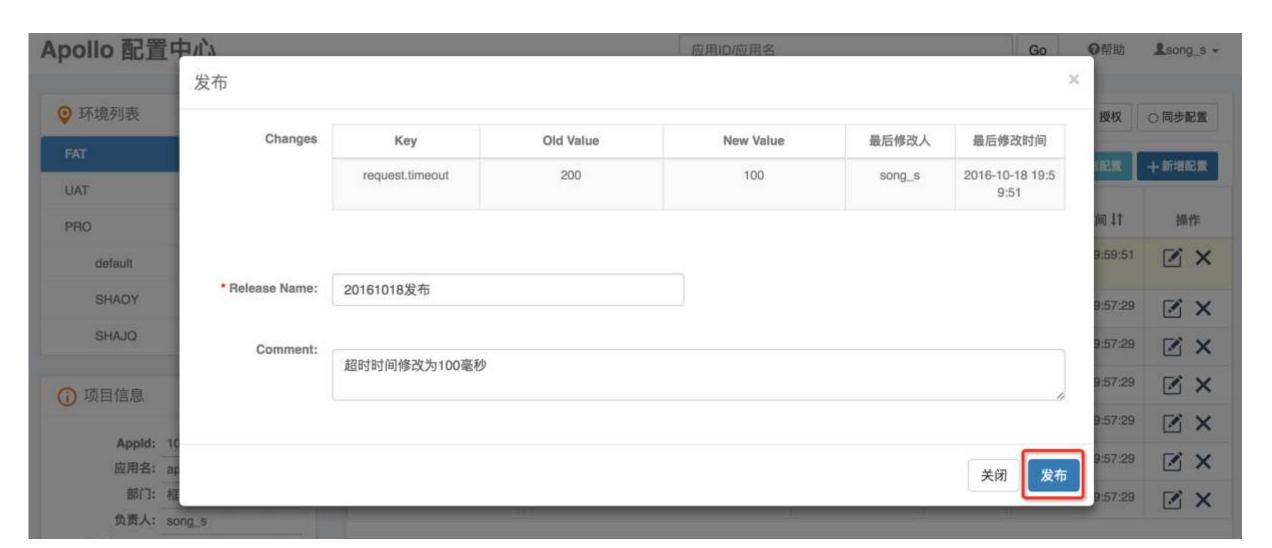


• 发布配置





• 发布配置





· 客户端获取配置 (Java API样例)

```
Config config = ConfigService.getAppConfig();
Integer defaultRequestTimeout = 200;
Integer requestTimeout = config.getIntProperty("request.timeout",defaultRequestTimeout);
```



• 客户端获取配置 (Java API样例)

```
Config config = ConfigService.getAppConfig();
config.addChangeListener(new ConfigChangeListener() {
  @Override
  public void onChange(ConfigChangeEvent changeEvent) {
    for (String key : changeEvent.changedKeys()) {
       ConfigChange change = changeEvent.getChange(key);
       System.out.println(String.format(
         "Found change - key: %s, oldValue: %s, newValue: %s, changeType: %s",
         change.getPropertyName(), change.getOldValue(),
         change.getNewValue(), change.getChangeType()));
```



• Spring集成样例

```
@Configuration
@EnableApolloConfig
public class AppConfig {}
@Component
public class SomeBean {
  @ Value("${request.timeout:200}")
  private int timeout;
  @ Apollo Config Change Listener
  private void someChangeHandler(ConfigChangeEvent changeEvent) {
    if (changeEvent.isChanged("request.timeout")) {
       refreshTimeout();
```



Apollo in depth

Core Concepts

- application (应用)
 - 使用配置的应用
 - 有唯一标识appId:
 - Java: classpath:/META-INF/app.properties -> app.id
 - .Net: app.config -> AppID
- environment (环境)
 - 配置对应的环境
 - DEV, FAT, UAT, PRO:
 - server.properties -> env
 - C:\opt\settings\server.properties或/opt/settings/server.properties



Apollo in depth

- Core Concepts cluster (集群)
 - 一个应用下不同实例的分组
 - 对不同的cluster,可以有不一样的配置
 - 比如zk地址针对上海机房和成都机房可以有不一样的配置
 - 默认数据中心作为cluster
 - server.properties -> idc
 - C:\opt\settings\server.properties或/opt/settings/server.properties

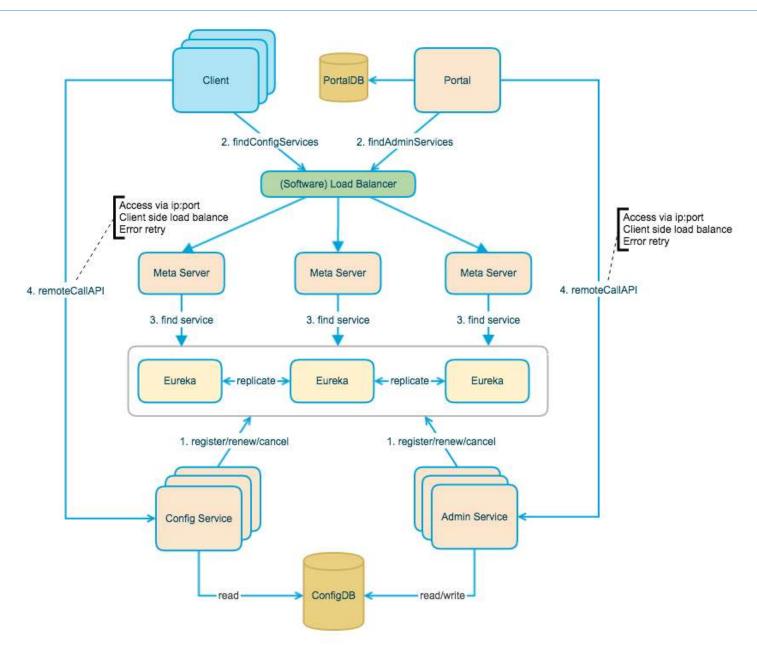


Apollo in depth

- Core Concepts namespace (命名空间)
 - 一个应用下不同配置的分组
 - 应用默认有自己的配置namespace application
 - 也可以使用公共组件的配置namespace
 - 如RPC, DAL等
 - 可以通过继承方式对公共组件的配置做调整,如DAL的初始数据库连接数



总体设计





Why Eureka?

• 完整的 Service Registry 和 Service Discovery 实现

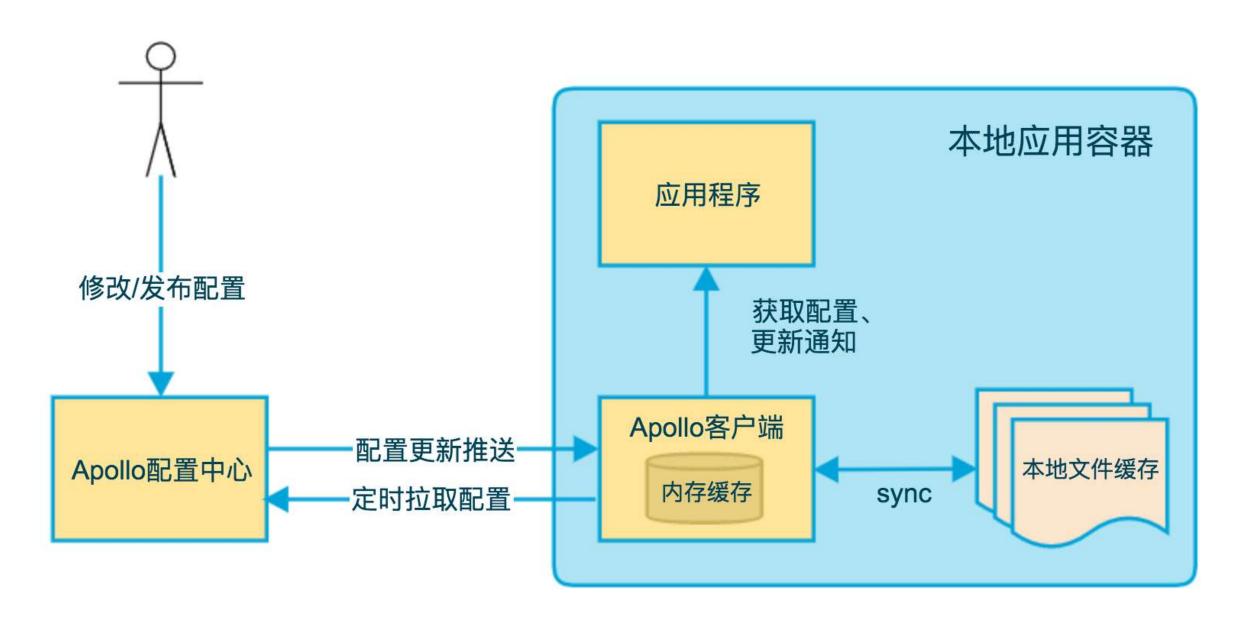
• 和 Spring Cloud 无缝集成

Open Source





客户端设计





- 客户端Http Long Polling
 - 服务端保持30秒
 - 客户端断开自动重连
- 服务端async servlet
 - Spring DeferredResult





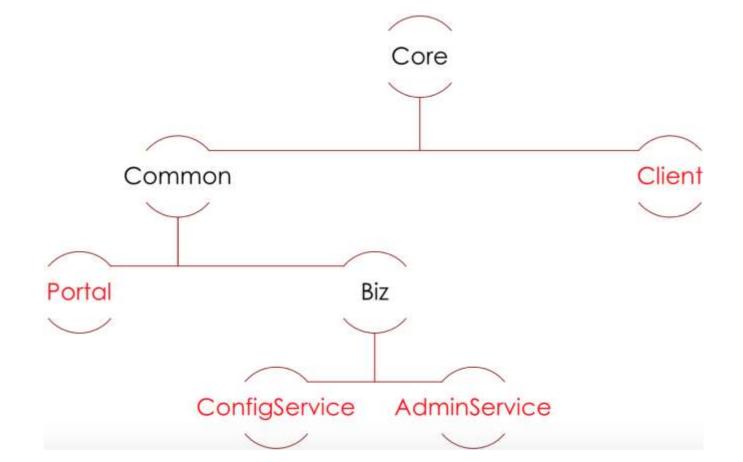
可用性考虑

场景	影响	降级	原因
某台config service下线	无影响		Config service无状态,客户端重连其它config service
所有config service下线	客户端无法读取最新配 置,Portal无影响	客户端重启时,可以读取 本地缓存配置文件	
某台admin service下线	无影响		Admin service无状态,Portal重连其 它admin service
所有admin service下线	客户端无影响,portal 无法更新配置		
某台portal下线	无影响		Portal域名通过slb绑定多台服务器, 重试后指向可用的服务器
全部portal下线	客户端无影响,portal 无法更新配置		
某个数据中心下线	无影响		多数据中心部署,数据完全同步, Meta Server/Portal域名通过slb自动 切换到其它存活的数据中心



Contribute to Apollo

- https://github.com/ctripcorp/apollo
- 服务端基于Spring Cloud和Spring Boot开发







- 1 What is Apollo
- 2 Why Apollo
- 3 Apollo at a glance
- 4 Apollo in depth





携程技术中心



